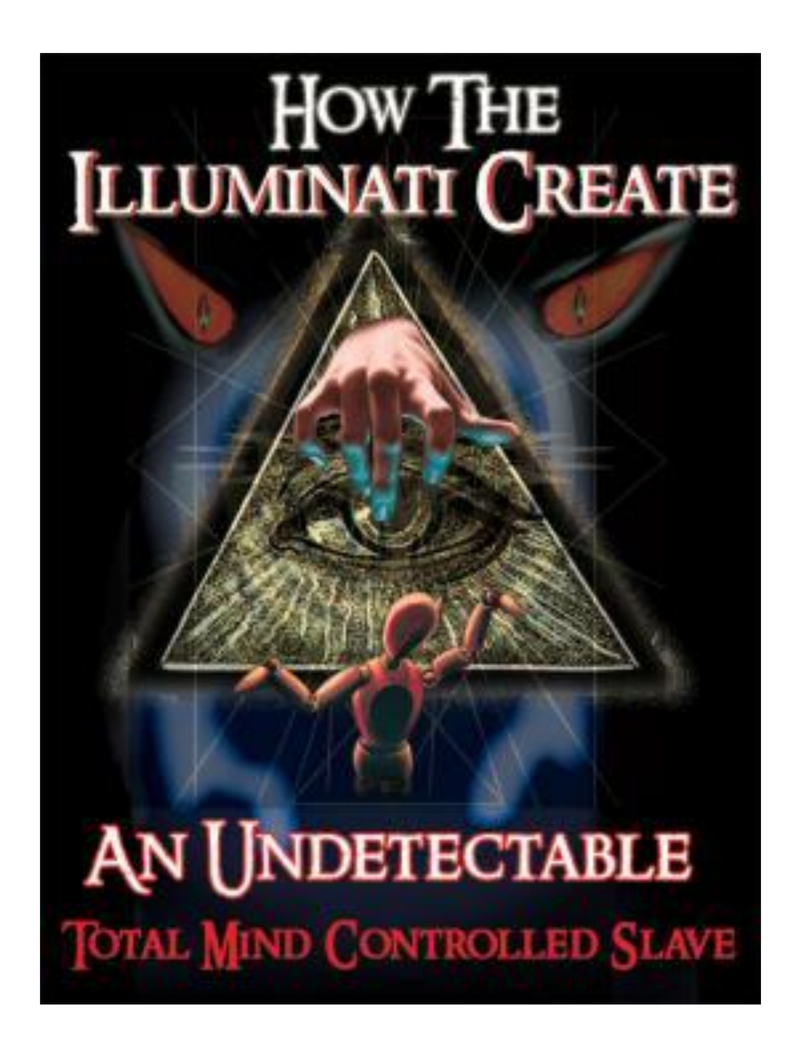


COMO LOS ILLUMINATI LOGRARON CREAR UN INDETECTABLE Y ESCLAVO CONTROL MENTAL TOTAL.

FRITZ SPRINGMEIER y CISCO WHEELER.

DEEPER INSIGHTS INTO THE ILLUMINATI FORMULA.

Este es un notable y poderoso libro. Guárdalo. Cópialo. Dáselo a tus amigos y terapistas como un trabajo compasionado. Ahora tienes en tus manos las mismas herramientas que pueden desprogramar el sueño. Una vez que conozcas esto y absorbas estas implicaciones, ya no estarás mas con los ojos vendados. Al leer esto, puedes estar ayudando a millones de esclavos monarcas. Estas técnicas solo trabajan bajo la ignorancia de que nosotros no las conocemos. Aqui mismo, conjuntemos la mente con el corazón, y despertemos a mitad del camino, infiltrándonos en otra parte del cáncer de sueño, ya que todo es Dios en acción.

Dedicación.

Este libro está dedicado a los mas de dos millones de americanos contando a los que han sido programados bajo el programa de control mental basado en el trauma del tipo monarca. Este libro está dedicado a destruir el trauma basado en el control mental antes de que destruya a la raza humana. Es tiempo de que este horroroso secreto termine.

La sangre, el sudor y las lágrimas están asociados con este libro. La sangre de las victimas inocentes de este control mental surge al unisono en un grito apagado, junto con el sudor acre de los que han tratado de ayudar a levantar el velo del ministerio de la humanidad que han impuesto estos sádicos programadores, y el mar de lágrimas derramado mientras este libro estaba siendo escrito, "¿Hasta cuándo, Señor, santo y verdadero, ¿no juzgas y vengas nuestra sangre en la tierra?".

ADVERTENCIA. LEER ESTO ANTES DE LEER ESTE LIBRO.

SI HAY ALGUNA POSIBILIDAD de que ud. lector haya tenido de algún tipo de control mental, debe considerar lo que esta apunto de leer como PELIGROSO. Si ud está consultando a un terapeuta por DID, (desorden de identidad disociada) también conocido como MPD, (desorden de personalidad múltiple). Es recomendable que ud. consulte a un terapeuta antes de leer el libro. Las complicaciones que puedan resultar de aquellos bajo control mental por saber la verdad pueden

resultar fatales. Los coautores no toman responsabilidad por aquellos que hagan mal uso de esta información.

La mente del lector es como un jardin. Puede que no sea el tiempo para plantar la verdad en su mente. Sin embargo, se necesita deshierbar la misma para preparar la siembra. Tal vez, el clima sea tormentoso para plantar la verdad.

Las bendiciones que fluyen por plantar la información de este libro en las mentes, requeriran la presencia de las aguas vivas del amor. Si tu no tienes amor en tu corazón, este libro no es para ti. La información contenida en este libro es la mayor historia del siglo 20, y continúa siendo un gran secreto. Te cambiará, te impactará, te horrorizará y probablemente con suerte te motivará a que redobles tus esfuerzos a buscar fuerzas en Dios.

Los procedimientos de programación que son descritos en este libro están basadas en la investigación y la consulta de desprogramadores, ex-programados, terapeutas, consejeros, todo con la pertinente literatura y la seriedad que se exige en el tema.

Para mejor entendimiento de nuestro conocimiento, los hechos discutidos aqui son reales.

Para la aplicación individual en entender a los sobrevivientes programados del tipo Monarca, a los terapeutas se les advierte utilizar este material con la consideración para el caso personal de la victima de control mental Monarca según su especifico caso y situación.

Los Autores se deslindan de cualquier responsabilidad de trabajo terapéutico basado en este material.

Fritz Springmeier y Cisco Wheeler han coescrito el libro, "Dicen No Saber lo que Hacen", una guia ilustrada del control mental Monarca. Ambos, Fritz y Cisco, llevan años de experienca tratando con la programación mental Monarca para influir en la redacción de este libro. Fritz ha investigado a los Illuminati, mientras ha trabajado con victimas de su programación. El es autor de "Linajes de los Illuminati", y muchos otros libros.

INTRODUCCIÓN POR FRITZ.

Hay muchos peligros para la raza humana, algunos son reales y otros imaginarios. Yo creo que el trauma basado en el control mental que este libro expone es el mayor peligro para la raza humana. Le da a hombres malignos el poder de llevar a cabo obras maléficas y pasar totalmente desapercibidos. Para el tiempo en el que el astuto lector termine el libro, le será familiar cómo llevar a cabo el trauma basado en el control mental asi como algunos de sus programadores. Los antiguos y mas arcaicos secretos dejaran de ser secretos.

A través de los años, he pasado muchisimos años estudiando a los Illuminati, las agencias de inteligencia del mundo, y el mundo del ocultismo en general. La pieza central de estas organizaciones de donde toman fuerza, es el trauma basado en el control mental que ellos llevan a cabo. Sin la posibilidad de llevar a cabo este tipo sofisticado de control de la mente con MPD,

drogas, hipnosis, la electrónica y otros métodos de control, estas organizaciones no podrían mantener sus malas acciones obscuras en secreto.

Cuando uno de los programadores de control mental de la Iglesia de la Cienciologia, que dejó la Cienciologia, se le preguntó acerca del desorden de personalidad múltiple (MPD), contestó "Es el nombre del juego del control mental". La investigación sobre este tema nunca estará completa. Este libro trata de dar un punto de vista comprensivo de como la programación es llevada a cabo.

Las técnicas básicas fueron desarrolladas en Alemania, Escocia, Italia y familias Illuminati inglesas las han estado haciendo por siglos. Algunos reportes indican que algunas de las técnicas se remontan desde el antiguo Egipto y la antigua Babilonia hasta las religiones del misterio. Es conocido que los Nazis estudiaron los textos del antiguo Egipto en su investigación sobre el control mental. Los registros y los secretos de los linajes generacionales Illuminati han sido celosamente guardados. Incluso cuando he aprendido acerca de la ubicación de los depósitos secretos de algunos de los secretos de los Illuminati en Europa, América y Asia, sus registros y secretos están demasiado guardados como para examinarlos. Las agencias de inteligencia, tales como la M-16 comenzaron a investigar estas técnicas de control mental muy temprano en este siglo, pero sus registros han sido sistemáticamente destruidos y manipulados. Hay algunos sobrevivientes y profesionales que conocen que los Británicos usaron bases de programación de trauma (MPD) (DID) en sus agentes en la primera guerra mundial.

En Enero de 1987, Richard Kluft expuso un articulo en la Revista Americana Clinica de Hipnosis acerca de ocho pacientes con DID entre los 60 y los 72 años de edad. Traugott Konstantin Oesterreich (1880-1949),quien fue profesor de filosofia en la Universidad de Tubingten en Alemania, estudió sobre la MPD y la posesión demoniaca y estudió un estudio clásico de ello en 1921 titulado "La Posesión Demoniaca y Otros", el cual fue transladado al inglés en 1930. Su trabajo clásico en este tema proveyó casos documentados el cual reveló los traumas básicos basados en el control mental que estaban ocurriendo en Alemania, Francia y Bélgica, mucho después del Siglo XX. Aunque el es incapaz de juntar todas las pistas y las piezas de lo que son, el lector de este libro puede disfrutar leer la translación al inglés de su trabajo clásico de la edición de 1930 después de terminar este libro.

Las investigaciones de Oesterreich a principios de 1900s era el mismo tipo de investigación que los programadores Nazis del control mental estaban muy bien enterados. En 1921, Alemanes tales como Oesterreich describieron los cambios de personalidad, bajo el término "posesión sonámbula" (estados hipnóticos) o "sonambulismo demoniaco" o lo que puede ser llamado "Besessenheit von Hypnotismus und bõsen Geistern."

La habilidad de estudiar tanto los aspectos espirituales y psicológicos del fenómeno del control mental, usualmente se carece ahora de ella. Hay excepciones, tales como el libro del Dr. Loreda Fox titulado "Las Dimensiones Espirituales de la MPD". En los 1920, los Alemanes estaban muy al tanto de que la mente humana tiene una variedad de "estados psico-psicológicos del ego" en lugar de una mente unificada, al cual se refirieron ellos bajo el término "Psicologia Sub Jecklosica" o la psicologia de tener estados psicológicos correlacionados en lugar del concepto de un mismo ego. Los Alemanes e Italianos bajo los gobiernos fascistas comenzaron a hacer serias investigaciones científicas dentro del trauma basado en el control mental.

Bajo el auspicio del Instituto Médico del Kaiser Wilhelm en Berlin, Jhosep Mengele condujo la investigación sobre el control mental de miles de gemelos, y miles de otras desventuradas victimas. Himmler supervisó la investigación genética. Los registros de las investigaciones Nazis fueron confiscadas por los aliados y se mantienen clasificadas.

Un viaje puede ser realizado desde el centro de Washington D.C en una camioneta gris gubernamental como un servicio de transporte hacia el Anexo de Suitland donde los secretos del gobierno están enterrados icluyendo papeles de investigación capturados sobre las investigaciones de control mental de los Nazis.

La mayoria de las investigaciones de los campos de concentración de Mengele está aún bajo el término de información clasificada. Mucha de ella trata sobre el control mental. Un investigador puede visitar la planta de arriba, pero es bajo tierra donde yacen millones de hojas de documentos clasificados detrás de puertas a prueba de explosiones. Hay tienen baúl tras baúl y fila tras fila de archivos de alto secreto que solo unas pocas personas privilegiadas con autorizaciones de seguridad por encima del rango COSMIC - por ejemplo con una autorización de seguridad "C3" o "MJ" pueden visitar. Cualquiera con estas autorizaciones de alta seguridad los cuales yo he identificado que están conectados con los Illuminati, pueden entrar. Cada área subterránea del Anexo de Suitland tiene su propio subconjunto de palabras de acceso secreto, conocidas solo por los iniciados.

La mayoria de los registros de la OSS han sido destruidos, unos pocos han sido dejados y los importantes han sido mal archivados o rehechos. (Esto acorde con un confiable agente Británico de inteligencia). Tambien acorde con fuentes confiables desde dentro, la CIA está trabajando dia y noche en rehacer los viejos registros para borrar todos los sucios secretos reales de los mismos.

El sótano HQ de la CIA es conocido como "el Pozo". En el Pozo, los documentos están siendo rayados y quemados. Los grandes remanentes de esos secretos están siendo vendidos a empresas de relleno sanitario. Los Illuminati han desarrollado el secretismo llevándolo a un fino arte. Ellos entrenan a su gente en el arte del secretismo desde el momento en el que nacen. La mayoria de lo que hacen, lo hacen de forma oral. Ellos están entrenados a no escribir las cosas. Hay pocos rastros de registros en papel a seguir sobre los Illuminati.

La creación de esclavos con memorias fotográficas facilitan este secreto. Pero este libro no es acerca de como han logrado mantener en secreto el trauma basado en el control mental Monarca. Ellos han logrado mantenerlo en secreto solamente al público en general. Ellos no han sido capaces de cubrir completamente las millones de vidas desperdiciadas que su programación ha arruinado.

Por muchos años, ellos han callado y silenciosamente descartado a sus múltiples programados etiquetándoloes como esquizofrénicos paranóicos. Pero los terapeutas están ahora identificando correctamente a estas personas como programados múltiples y no sólo los estan diagnosticando mejor, sino dándoles un mejor tratamiento.

Después de que el marido de Candy Jones logró desprogramarla mejor fue que ella pudo participar en escribir un libro donde expuso algo de lo que fué hecho con ella, el secreto se destapó. (Ver el Control Hipnótico de Candy Jones por Donald Bain). Desde entonces, las agencias de inteligencia y los Illuminati han llevado a cabo un control de daños. Su mayor campaña de control de daños enlistó al poder de Hollywood y los medios controlados. Esta campaña fue conocida como "La Campaña del Sindrome de la Falsa Memoria", o como a nosotros que conocemos los hechos, nos gusta llamarla "el Sindrome de las Vueltas de la memoria".

La Sede de la Fundación del sindrome de la memoria de las vueltas en el 3401 de la calle Market de la suite 130 en Filadelfia, PA 19104. Algunos de los fundadores originales fueron doctores de la Universidad de Pennsylvania. La historia temprana de etos doctores de la FMS de la Universidad de Pennsylvania es que ellos practicaban Rituales Satánicos durante sus dias de trabajo. Lo que es inusual acerca de esto, es que generalmente los rituales satánicos son llevados a cabo en la noche, pero estos doctores llevaban a cabo sus aquelarres durante el dia en horas de trabajo. Yo conozco acerca de estos hombres. ¡Ahora pueden ver el porque estos hombres iniciaron la FMS!. Ellos la iniciaron para cubrir sus pecados originales, porque muchos de ellos eran abusadores en si mismos. En otras palabras muchas de las personas de la EMS son abusadores de los esclavos de programación de control mental basado en el trauma, o de las victimas del abuso quienes se mantienen en negación acerca de su propio abuso sobre el trauma basado en el control mental. Martin T. Orn (la persona acreditada de fundar la FMS) tiene lazos con la CIA.

Dos personas miembros de la junta directiva del consejo de la EMS, Ralph Underwager, Ph.D. y Teólogo, junto con Hollida Wakefield, M.A, dejaron al gato salir de la bolsa cuando apoyaron públicamente la pedofilia (que es el que adultos tengan sexo con niños). Su apoyo a la pedofilia fue realizado en una entrevista con la revista Holandesa Padikia, ("La revista sobre pedofilia" en el Invierno de 1993).

Además, la Fundación de el Sindrome de la Falsa Memoria se enojan al mencionar de que puede haber una conspiración por parte de los perpetradores del control mental, porque se supone que las conspiraciones no deben ni pueden pasar, ellos quieren llevarnos a creer que lo que estamos alegando es que todos los terapeutas están conspirando juntos para implantar falsos recuerdos en sus clientes, lo cual no puede estar más alejado de la verdad.

Los esclavos Monarca generalmente se encuentran con una actitud de grandes dosis de negación por parte de sus terapeutas, al decirles que nada de esto puede estar pasando. El punto aqui es que el Desorden de Múltiple Personalidad (referido ahora como Desorden de Identidad Disociada, DID) es reconocido mediante el diagnosis. El Sindrome de la Falsa Memoria no es reconocido mediante el diagnósis médico o psicológico y no aparece en el manual de la Asociación de la Revista Americana de Diagnósis y Estadistica III-R, ni de la recientemente publicada DSMV lV.

Aquellos que han seguido los escritos de Fritz han aprendido acerca de la relación cercana entre los Mondavis y los Rothschilds. ¿Adivinen quién obtuvo la prioridad de la corte la cual le dió a la EMS un fundamento juridico para atacar a los terapeutas?. La prioridad fue supuestamente una esposa que fue con el doctor a quien ella dijo que tenia sifilis. La esposa asumió que la obtuvo de su marido y se divorció de el. Después ella comprendió que no tenia sifilis. El esposo demandó entonces al doctor. Bajo este caso bizarro descansa la prioridad legal de un tercero para demandar a cualquier persona que de asesoramiento, tales como miembros de la familia demandando a un terapeuta.

Bajo esta prioridad débil, un padre abusivo quien trabajaba los lunes para una bodega en California, destruyó con éxito a un legitimo terpeuta quien estaba tratando de salvar a su hija quien era victima de la programación de control mental Monarca. Supuestamente el terapeuta implantó falsos recuerdos de violación en la niña, cuando los registros muestran que la madre de la hija le dijo al terapeuta que la hija habia sido violada por el padre.

Cuando un caso válido de SRA con recuerdos reprimidos fué a juicio en el estado de Washington el cual involucraba a un oficial de policia cuya familia tenia MPD, el Dr. Richard Ofshe del Sindrome de la Falsa Memoria, se apareció para hacer la travesura. Y la travesura que hizo funcionó. El caso se refiere a los hijos de un agente de policia "Cristiano" quien habia abusado haciendo rituales Satánicos a su familia por años. La hija ganó en la corte, pero Ofshe de la EMS no estaba por encima de escribir un libro lleno de mentiras y distorsiones sobre el caso. Lynn Crook, quien fué la hija abusada del caso escribió un boletin exponiendo lo que Richard Ofshe de la EMS hizo con ella. La prensa controlada le da licensia total y una gran cobertura a las personas de la EMS.

En lugar de pelear contra el gobierno por las sobras de los documentos desclasificados los cuales deben de tener sus secretos marcados, y que inclusive puede que sean documentos falsificados manufacturados por la CIA, yo he decidido que hay un enfoque mucho mejor para exponer al control mental basado en el trauma de la programación Monarca al mundo. Si una persona no puede ir nunca a Nepal, puede ver fotos de allí y creer que existe. Si una persona no puede meterse dentro de los registros de alto secreto de la CIA y de la Oficina Naval de Inteligencia y la M16, se les puede dar la receta exacta para crear a un esclavo Monarca.

Yo creo que dando la receta del paso a paso la gente va a comenzar a ver que:

A: Todos los ingredientes están disponibles.

B: Es posible combinar los ingredientes.

C: Todo lo que hace falta es la motivación para hacerlo, y que tal motivación es muy evidente.

Nosotros inclusive proveemos algunos de los nombres y personas mientras vamós desvelando la matrix.

Este libro proveerá la receta del paso a paso de cómo crear un esclavo de control mental Monarca, el cual es el trauma basado en el control mental el cual programa a múltiples personalidades usando cada técnica conocida de control mental. Cada técnica de control mental ha sido combinada en un grupo de paquetes el cual hace al paquete total casi imposible de romper. Es esta habilidad de sintetizar todos estos métodos de un grupo de paquetes lo cual es demasiado poderoso.

Edward Hunter, Autor de "Lavado de cerebro en la China Roja", testificó en 1958, antes de una Casa de Comité de Actividades Antiamericanas del Congreso:

"Desde el comienzo del hombre, ha tratado de influenciar a otros hombres y mujeres a su forma de pensamiento. Siempre han existido estas formas de presión para cambiar las actitudes. Descubrimos que en los pasados 30 años, una técnica para influenciar, por medio de procedimientos clínicos en los hospitales, se estaba llevando a cabo para moldear los procesos del pensamiento de los seres humanos. El lavado de cerebros es formado de una serie de distintos elementos.... el hambre, la fatiga, la tensión, las amenazas, la violencia, y en casos más intensos... las drogas y la hipnosis. Ninguno de estos elementos por si solos pueden considerarse como lavado de cerebro. Para que una manzana pueda ser llamada pay de manzana, otros ingredientes deben ser añadidos, y un proceso de cocinar debe ser agregado. Lo mismo ocurre con el lavado de cerebro.

Hunter dijo que el lavado cerebral era una amenaza de la China Roja. El dijo que los Chinos fueron los primeros en usar estas tácticas. En realidad, este control mental se remonta muy atrás y ha estado haciéndose en los Estados Unidos por lo que Hunter fue un peón para ayudar a justificar las

actividades criminales de los programadores si alguna vez se encuentran a estos detrás de la fachada de la "Seguridad Nacional".

Los manipuladores de los esclavos de control mental llevan una libreta gris o negra con tres anillos de bloc de notas o una computadora laptop con los códigos de acceso y los disparadores (medios con los cuales se activan los alters). Algunos de los programadores y manipuladores conocen esos códigos de memoria. Las partes más profundas, núcleos/joyas/comités ejecutivos/falsa trinidad, etc. trazan dicha información en lenguaje esotérico tal como el Enoquiano, el Hebreo, (el cual es considerado mágico) y simbolos Druidas.

Yo no he tenido nunca la oportunidad de mirar uno de estos, sin embargo un buen número de esclavos con los que he hablado lo han hecho mientras estaban siendo programados. Estos cuadernos tienen coloridas gráficos de colores codificados mostrando la disposición de los alters, la estructura del sistema, el etrenamiento de los alters, la historia de los alters y otros detalles. Todas las torturas primarias llevadas a cabo en un esclavo están codificadas utilizando fechas/no.s para que los recuerdos puedan ser sacados por los programadores.

Hay un conjunto estándar para las señales con la mano, gestos y códigos que permiten a un manipulador trabajar con el esclavo de otro, pero el código aceptado entre los programadores es dejar el esclavo de otro manipulador en paz. Como un psiquiatra lider en el ramo lo dijo: "Las distintas ideologias utilizan las mismas metodologias para el control mental".

Los Illuminati han logrado secretamente lograr el manejo de la programación base lo que les permite tomar el control de un gran grupo de otros esclavos. Esto será descrito en este libro.

Por tanto la facilidad de la lectura y la facilidad de la escritura, heprescindido de la mayoría de las notas al pie. Al ofrecer mis fuentes, se duplicaría el tamaño del libro, y muchos de ellos son confidenciales. (En el pasado, cuando he tratado de acreditar la información, algunas personas han tenido sus sentimientos heridos por haber sido pasados por alto o por haber sido nombrados. Cuando la información llega de varias fuentes, se hace difícil perder el crédito.) He hecho llamadas conservadoras a mi juicio acerca del material que podría utilizar.

La mayor parte de esta información ha sido verificada por varias fuentes fidedignas. Testigos oculares son a menudo la única fuente, cuando hay una conspiración de gran alcance para mantener esta vasta red del Nuevo Orden Mundial del control mental en secreto. Pistas y rastros en papel no se quedaron o no están disponibles. Los esclavos programados que han trabajado para los militares como esclavos de control mental han sido testigos de sus archivos purgados y desinfectados.

En 1981 el Nuevo Orden Mundial hizo filmes de entrenamiento para sus programadores novatos. La esclava Monarca Cathy O Brien fue usada tanto para hacer el filme "Cómo Dividir una Personalidad" y "Cómo Crear una Esclava Sexual". Dos fotógrafos del porno de Huntsville fueron usados para ayudar a la NASA y al NWO para crear estas peliculas de entrenamiento. Sin duda, otros filmes de entrenamiento pornográfico existen también. En otras palabras, hay evidencia videograbada sobre el Control Mental Total Basado en el Trauma de los Esclavos Monarca, pero estos filmes son mantenidos en sitios muy seguros.

Durante los últimos años, he visitado a ex-programadores, he visitado a muchas victimas de la programación tipo Monarca. He ido a sitios de programación, he ido con terapeutas que trabajan con las victimas de este control mental, y he conocido a muchos de los programadores de la CIA/Illuminati cara a cara en la aventura de tratar de salvar a la gente de su programación.

Espero que Dios me da la fuerza y la oportunidad de obtener la información que he aprendido al mundo en general. Cuando esta información salga, espero que ayude a levantar algunos de los secretos de la programación Monarca.

La programación Monarca es una roca de fundación del Nuevo Orden Mundial que, cuando sea expuesta, se revelarán las más malvadas criaturas de dos patas y criaturas viscosas. Cuando su roca sea levantada, ellos tendrán que escurrirse para esconderse. Debido a que los Autores conocen lo que los programadores hacen, deberán registrar honestamente varias áreas de la programación que serán polémicas. Los programadores están muy metidos en la demonologia. Antes de que los terapeutas cierren sus mentes sobre este tema, a los Autores les gustaria señalar que conocen personalmente de casos donde los esclavos de tipo Monarca cuyas personalidades Cristianas y otros alters no creen en demonologia, se convencieron de participar en la liberación verdadera, y los esclavos descubrieron para su sorpresa que el trabajo que habían tratado infructuosamente de hacer por años, con su terapeuta se llevó a cabo en un día o dos.

Algunos prestigiosos investigadores han decidido que el subconsciente no existe porque ellos no han podido encontrarlo, por lo que es un misterio. Para el hombre de a pie el concepto de "subconsciente" es tan misterioso como el concepto de "demonio".

Ambos han sido objetivos de una intensa investigación llevada a cabo por los grupos de inteligencia de los Estados Unidos, el gobierno Británico y los Alemanes. De hecho, muchos de los conceptos de este libro incluyen a la MPD, (DID), recuerdos recuperados, hipnosis, posesión demoniaca, aliens, control mental, el subconsciente, la conspiración para traer el NWO, etc. Las cortinas de humo de la controversia continuarán; pero aquellos que aman la verdad, si es que la buscan, se darán cuenta de la importancia de este libro.

Es del registro público que el MK ULTRA, la investigación del control mental que la CIA cuyo director, el Almirante Stansfield Turner, admitió en 1977 haber gastado millones de dólares en estudiar el Vodoo, la brujeria, y los estados psiquicos. El 3 de Agosto de 1977, en una audiencia del Senado, en ese entonces el director de la CIA, el Almirante Stansfield Turner, reveló que la CIA habia estado llevando a cabo técnicas de control mental en incontables números de confiadas victimas por años, sin su conocimiento ni consentimiento. Estas operaciones de control mental de la CIA fueron llevadas a cabo con la participación de al menos 185 cientificos y al menos 80 instituciones Americanas, incluidas prisiones, compañias farmaceúticas, hospitales y 44 colegios médicos y Universidades. Muchos de los institutos más prestigiosos de investigación médica de América, han cooperado con la CIA, asi como numerosas corporaciones de gran renombre.

Cassey admitió ese dia que la CIA realizó control mental consistente en drogas, hipnosis y electroshocks. Unas pocas de las victimas del proyecto Monarca incluso fueron recompensadas financieramente por su miseria.

Pero lo que fué admitido fué admitido en el espiritu de cubrir la total extensión de la verdad completa. La compensación fue de hecho dinero a cambio del silencio, porque a las victimas les fueron dadas "órdenes de mordaza" por parte de los jueces para que no hablen acerca de lo que les pasó.

PARA DESPROGRAMADORES CRISTIANOS.

Ha sido un desastre para las victimas Monarca el que tantos ministros hayan ignorado aquellas palabras de las escrituras "Para nosotros no somos ignorantes de las maquinaciones del diablo." 2 Corintios 2:11. Este libro es necesario para los ministros que creen en serio "Como tenemos estas promesas, queridos hermanos, limpiémonos de toda inmundicia de carne y de espíritu, perfeccionando la santidad en el temor de Dios." 2 Corintios 7:1.En 2 Timoteo 2: 19-21, los creyentes que "invocan el nombre de Cristo" se les pide purgar su falta de limpieza de (espíritus inmundos).

Hay muchos cristianos de primera clase en las iglesias hoy en día que están bajo control mental, incluyendo a muchos de los líderes cristianos. La ignorancia no es la piedad. Uno de los rasgos del carácter de Dios es que Él lo sabe todo. ¿Quíen dice que para ser santo se requiere ser ignorante? El profeta Daniel dijo que Dios "revela lo profundo y lo escondido." (Daniel 2:22 a). Jesús les dijo a sus discipulos "Sean Prudentes como las Serpientes e inofensivos como Ovejas". Este aviso ciertamente se aplica en ayudar a las victimas del control mental basado en el trauma. Paul en su carta a los Thesalonisienses dijo que en efecto, diferentes personas necesitan diferentes consuelos, pero todos necesitan ser tratados con paciencia.

El primer paso para sugerir una cura es entender lo que está pasando. Esto es de lo que este libro trata. Este libro trata de como la Red Ocultista crean el problema con el que los terapeutas y unos pocos ministros tratan de lidiar. Pero las llaves para abrir las puertas sobre soluciones saludables para las victimas del control mental basado en el trauma se revelarán a si mismas en este libro

para que el lector del mismo vea todas las cosas obscuras que ocurren mientras se programa para el control mental.

El abuso ritual Satánico tiene una historia tan añeja como la misma historia. El buen Rey Hesekiah fue victima de niño de SRA quien se liberó. Moisés se enfrentó contra la magia Satánica de los magos de los Faraónes quienes de palos podian crear serpientes vivas. El apostol Paúl tuvo que lidiar con Simón el Mago, un lider de lo que hoy se conoce como Satanismo. Salomón, uno de los grandes hombres de fé, se echó para atrás y se convirtió en uno de los más grandes Satánicos de toda la historia. "No participéis en las obras infructuosas de las tinieblas,sino más bien reprendedlas" E(PH 5:11).

Si bien no tenemos comunión con el mal, los programadores de control mental están contando con nosotros de que seamos tan ignorantes de sus dispositivos que se pueden esconder detrás de sus métodos de control de perversión y suciedad, el cual muchas personas evitan. Debemos ser lo suficientemente fuertes como para enfrentarel mal y no rehuir de el.

Las victimas del control mental deben de mirar al mal a los ojos y no voltear a otro lado para ganar su libertad. Nosotros, quienes queremos ayudarlos, debemos tener coraje y ser lo debidamente fuertes en orden de hacer esto.

Este libro es escrito para que esa meta divina "de la cual todos venimos en unidad de la fé, y del conocimiento del Hijo de Diós, en un hombre perfecto, hasta la medida de la estatura de la plenitud de Cristo". Eph. 4:13. Si el cuerpo de Cristo está para alcanzar su plenitud, necesitamos este libro para eliminar el terrible cáncer oculto que está consumiendo el cuerpo desde dentro.

Este libro está escrito para los ministros, terapeutas seculares Cristianos y Católicos, y amantes de la verdad de todos los tipos. Si tu amas la verdad este libro es para ti. Si tu ves algo bueno en la raza humana por lo que nuestra raza deba ser preservada, asi como las manchas del Búho y los granos de arena, entonces este libro es para ti. Si tú eres UN AMANTE DE LA VERDAD este libro ES PARA TI.

GLOSARIO DE COMO LOS TERMINOS BASICOS SON USADOS EN EL LIBRO.

Para aquellos lectores que no están familiarizados con los términos básicos, introducimos las definiciones bajo los términos en que las utilizamos en este libro.

ALTER: (Modificación o modificar). Nuestro uso trata de seguir el uso que le dan los programadores a la palabra. Esto es una parte disociada de la mente la cual tiene una identidad separada a la cual se le dan códigos de referencia por parte de los programadores de control mental para activar la parte disociada de la mente sustituyendo a la identidad principal. La identidad del alter puede ser una gema, una roca, una grabadora, un poodle, un gatito blanco, una paloma, un caballo, o inclusive pensar de su persona que es un demonio. Todo depende de su programación. Un alter es diferente de un fragmento de alter en donde el fragmento del alter es una parte disociada de la mente la cual sirve para un sólo propósito.

Los programadores le darán una historia al alter, y se asegurarán que los alters sombrios provean un rango completo de emociones accesibles. Algunas veces las distinciones entre los alters y los fragmentos de los alters es vaga, pero ejemplos de ambos fines del espectro son fáciles de separar. Usamos la palabra alters en este libro para ajustarse a lo que los gráficos de los programadores codifican como alters. Un típica y principal creación por Mengele hecha por la red sería una cuadrícula de 13 x 13 principales A-codificadas, lo que altera el principio de alterar las 169 personalidades.

En los sistemas Illuminati, los "alters ceremoniales" consisten en 3 alters girando juntos en un pedestal en triadas de Dioses o Diosas. Esto significa que un alter-A codificado en algunos niveles es realmente 3 alters girando juntos, que deben ser bloqueados en su lugar para comunicarse con, y luego girar a comunicar a los otros dos.

BETA: Esta es la segunda letra Griega, y representa los modelos sexuales y alters sexuales que los programadores están creando. La parte primitiva del cerebro involucra a este tipo de programación. Un evento de abuso sexual a temprana edad será utilizado para anclar esta programación. Estos esclavos sexuales desarrollarán habilidades sexuales que van mucho más lejos de lo que el público en general cree posible. Ellos tambien reciben el peor tipo de abuso que vá mucho más allá de lo que la imaginación del público pueda asimilar. Los alters Beta generalmente se ven a si mismos como gatos.

CONCILIOS, (Illuminati): Los Illuminati tienen reuniones frecuentes. Algunas de estas reuniones son organizadas para parecer "acéfalas" o "accidentales" cuando en realidad han sido estructuradas y planeadas. Un grupo, el MJ-12 ha sido llamado por los siguientes nombres: "El Grupo", "El Grupo Especial de Estudio", "Los Hombres Sabios", "La Junta de Operaciones Coordinadas" (OCB), "el Comité 5412", "el Comité de los 303", el Comité de los 40", el Comité P140" y "el Grupo de Politica y Planeación" (PCG). Algunas de las politicas formales y de grupos rituales tienen nombres que todos los miembros Illuminati que han llegado lo suficientemente alto para aprendérselos reconocen:

El Concilio de los 3, el Concilio de los 5, el Concilio de los 7, el Concilio de los 9, el Gran Concilio Druida, el Comité de los 300 y el Comité de los 500 (conocido también como Fortune 500). Muchas de las reuniones son cónclaves sin nombres formales. El Gran Concilio Druida no es algo de ficción, sino un actual cuerpo de personas quienes se reúnen formalmente y a cuyas membresias tratamos de seguirles el rastro. Los grupos que toman decisiones para controlar este planeta están todos interconectados. Cada decisión tiene su propio origen y toma su debida ruta.

DELTA: Esta es una letra Griega que tiene forma de triángulo la cual simboliza los cambios en el cálculo. Ha sido una de las palabras favoritas para nombrar a las cosas por parte de la élite ocultista. Los grupos Delta son 4 personas de grupos de asesinato los cuales usualmente son grupos secretos. Las fuerzas Delta son una unidad de la élite que opera bajo las órdenes de el personal de los Jefes del Estado Mayor y que está conformado por esclavos del control mental altamente entrenados. Los modelos Delta son esclavos cuyo sólo propósito es el asesinato. Los alters Delta son alters dentro de un sistema alter Illuminati en el cual se encuentran programados

para ser asesinos. Estos alters son a menudo de los más profundos en un sistema y son el "genio dentro de una botella" o con la programación "Paraguas".

MINISTRO DE DELIVERACION: (Este libro es acerca de cómo el control mental es realizado, no es un libro de textos ni de soluciones). El uso del término minIstro de deliveración puede ser anotado e incluir a cualquier persona (o personas) que via la fé en Dios sea capaz de rezar para recibir ayuda divina de manera que la victima es ayudada y apartada de actividad demoniaca. Un ministro de deliveración es una consecuencia natural de una vida en armonia y comunión con Dios. Sin embargo, esto no debe ser confundido con el exorcismo de la tradición Católica o de naturaleza brujeril en la que varios hechizos o encantamientos son realizados bajo un método prescrito. La "Deliveración" puede ser anotada bajo la fé divinamente inspirada, el exorcismo involucra ritual. Un ministro de deliveración puede tal vez enseñar a una persona acerca del perdón, o cómo pueden renunciar a un juramento, o cómo pueden introducir la sangre expiatoria de Jesucristo en su vida. En este tenor, la persona encuentra la deliveración a través de los principios bíblicos espirituales en lugar de la eficacia de un ritual o de un hechizo tipo "hocus pocus" Este libro de ninguna manera implica un reconocimiento de todas las tácticas de la guerra espiritual. En todo caso, este libro sugiere que los ministros aprendan más acerca del control mental, asi de crecer más fuertes al caminar con Diós.

ILLUMINATI: Los Illuminati son 13 linajes elitistas, (de los cuáles se derivan muchos otros) que están maniobrando desde hace mucho tiempo en la sombra para hacerse con el control de este planeta. Ellos viven dos vidas, una para la sociedad, y otra oculta la cual está basada en una filosofia Gnóstica Luciferiana la cual consiste en muchos rituales sangrientos.

PROGRAMACION MONARCA: Este fue un proyecto especifico llevado a cabo por elementos secretos del gobierno de Estados Unidos y grupos de inteligencia. En ese tiempo hubo, acorde con alguién que hace algunos años que tenia acceso a las computadoras que tenian todos los nombres de esclavos humanos monitoreados, 40,000 esclavos Monarca. Sin embargo, este libro usa el término en general para referirse a todas las victimas de trauma basado en el control mental.

SISTEMA: Este término es utilizado en muchas maneras. Es frecuentemente utilizado en para referirse a la victima de un control mental total porque la victimización del esclavo consiste en alters, programación, implantes, computadors internas, y muchos estados disociativos que en conjunto forman un sistema. La palabra es usada en este libro para referirse a las unidades funcionales del cuerpo, tales como el sistema respiratorio. La palabra también es usada en forma menos frecuente para denotar el sistema económico, politico y social establecido para controlar el mundo, también conocido como la red de información privilegiada. Otros términos estándar tambien pueden ser utilizados para la palabra.

DESORDEN DE PERSONALIDAD MULTIPLE: Para denotar este término se utilizan las siglas MPD. (Múltiple Personality Disorder).

DESORDEN DE IDENTIDAD DISOCIADA: Para denotar este término se utilizan las siglas DID, (Disociatve Identity Disorder).

Ambas términos son dados a las situaciones donde diferentes partes disociadas de un cerebro simple se ven a si mismas como personas separadas.

NUEVO ORDEN MUNDIAL: El Nuevo Orden Mundial es el diseño global para Un Gobierno Mundial, Un Dictador del Mundo, y sus constituyentes. Los que manejan dicha información privilegiada se llaman a si mismos, La Red, o El Vecindario.

ABUSO RITUAL SATANICO, SRA, (Sexual Ritual Abuse): Este término es utilizado para denotar todas las categorias de abuso ritual, que se inspira en el deseo de robar, matar o destruir algo que vale la pena en una persona, especialmente su libertad de pensamiento. Muchos grupos que llevan a cabo la SRA no mencionan a Satanás por ese nombre. Ellos pueden hacer pactos con Baphomet, y exhortar a Rex Mundi, o Belial, o Lucifer, o el Padre de la Luz, Dios, o Kali o "Jesús" o "Jesús Cristo". SRA no es un juicio de valor por los autores en contra de algún grupo, sabemos que las propias víctimas en algún nivel que éllos o ellas están siendo abusados.

EL CAMBIO: Esto es cuando una parte (o fragmento) de la mente se hace cargo de otra, o en términos simples, esto ocurre cuando una personalidad de un alter (o un fragmento de alter) toma el control poseyendo al cuerpo que se estaba haciendo cargo, el cual era otro alter. El cambio puede ocurrir via los códigos de acceso de los Programadores para llamar a los alters, o por un estimulo interno o externo (que en este libro llamamos "disparadores") que hace surgir a un alter. El cambio puede producir por lo general un parpadeo de ojos y para los observadores externos, que conocen las diferentes personalidades, observarán otra personalidad llevarse el cuerpo.

CAPITULO 1.

LA SELECCION Y PREPARACION DE LA VICTIMA.

Una de las principales razones de que el programa de control mental Monarca fue nombrado Programación Monarca fue por la Mariposa Monarca. La Mariposa Monarca aprende en donde nació, (sus raices) y pasa su conocimiento de manera genética hasta el fin de la primavera (de generación en generación). Este fue uno de los animales clave que desconcertó a los cientificos en el aspecto de que el conocimiento se puede pasar de manera genética.

El programa Monarca está basado en las metas Illuminatis y Nazis en orden de crear una raza superior, en parte, a través de la genética. Si el conocimiento puede ser transmitido de manera genética, (lo cual es cierto), entonces es necesario encontrar a padres que puedan transmitir el conocimiento correcto en las victimas seleccionadas para el control mental Monarca.

El factor principal primario para el control mental basado en el trauma es la habilidad de disociarse. Se descubrió que esta habilidad es transmitida de manera genética, de generación en generación. Ejemplo de esto son las tribus Indias Americanas (quienes pueden dormir en una cama de agujas y pueden caminar sobre brasas ardientes) los hijos de los Yogis (quienes tienen un rigido control mediante el yoga y pueden tener un control total de su cuerpo en trance), Los Tibetanos Budistas, los niños de los Vodouns, los Bizango y otros grupos que tienen una habilidad para disociarse.

Los niños de abuso multigeneracional son también buenos para disociarse. Las familias Illuminati y los ocultistas Europeos fueron a la India y al Tibet para estudiar ocultismo y filosofia del Este. Estos Europeos aprendieron yoga, yoga tántrica, y otros métodos par disociarse. Estas habiliddes son pasadas a sus hijos via genética. Una prueba es realizada cuando el niño tiene cerca de 18 meses para determinar si ellos se pueden disociar lo suficiente como para ser seleccionados para el programa o no.

Los esclavos de control mental son creados para diferentes propósitos, hereditarios o no hereditarios. Los Illuminati crean esclavos de control mental quienes son los que funcionan dentro de la jerarquia Illuminati.

Estos esclavos usualmente tienen sus genealogias escondidas de ellos, y serian usados para tener excellentes vidas de fachada para asegurarse de que no serán detectados. A ellos se les daria una programación multifuncional, y serian usualmente utilizados para ayudar a programar a otros esclavos. El abuso no seria fisicamente visible como lo seria en los cuerpos de los esclavos quienes no nacieron para ser parte de la élite Illuminati.

Los miembros de Moriah, (Moriah-los Illuminati), la élite LUCIFERIANA, habrian pasado también por tanto trauma como los otros esclavos, sin embargo, las cicatrices de la tortura y el control están muy bien resguardados. Estos niños recibirán ocasionalmente experiencias prodigiosas, asi como también pláticas para convencerlos de que ellos son parte de la élite. (Por cierto, las

cicatrices en el cuerpo, se muestran mejor bajo una luz negra, que es la misma luz negra utilizada en los clubs nocturnos).

Los Illuminati y otras organizaciones también han programado individuos que son simplemente desechables. Estos son esclavos sexuales quienes son utilizados y asesinados muy temprano en la vida, unas veces son saboteadores, criadores, soldados, traficantes de droga y asi en adelante. Los cuerpos de estas personas usualmente muestran cicatrices visibles. Los desechables son los hijos de padres quienes fueron chantajeados en entregar a sus niños a la CIA. Todo esto se mantiene oculto bajo el poder del Acta de Seguridad Nacional. Estos son niños quienes han sido vendidos por padres pedófilos o por familiares pornógrafos. Los programadores maestros los programan sembrándoles la expectativa de que ellos serán "arrojados del tren de la libertad" cuando lleguen a la edad de 30 años. ("El trén de la libertad" es una frase en código usada en el programa Monarca basado en el control mental. El "ser arrojado del tren de la libertad" significa ser asesinado).

La CIA y los Illuminati son hábiles en chantajear a los familiares para que entreguen a los niños. Ellos inspeccionarian los correos para buscar pornografia. Los pedófilos y asesinos que abusan de sus niños son advertidos o si no irian a prisión por largos periodos de tiempo si ellos no cooperan en vender a sus niños dentro de la esclavitud del control mental. A cambio de la cooperación de los padres, ellos los proveen con ricas recompensas financieras. En un claro caso de "si tú no cooperas tu pierdes en grande, si tú cooperas tu ganas en grande".

Los Ministros religiosos son engañados por BETAS (un modelo sexual) quien es quien los chantajea. Los Ministros no quieren perder su estatus ni su profesión por la via de los escándalos, por lo que ellos están de acuerdo en entregar a sus niños cuando ellos están jóvenes para que vayan a trabajar a la CIA. A los Illuminati les gusta chantajear a estos Ministros cuando ellos han finalizado con el programa escolar del Seminario y han servido al Ministerio cerca de los 33 años de edad. La idea de no tener otra cosa que hacer después de haber dedicado su vida entera a una sola profesión es demasiado para estos hombres de débil voluntad y ellos se enredan en esos tratos. Si ellos no se enrolaran en los tratos, la consecuencia del resultado fuera que serian removidos del Ministerio.

El tipo de padres quienes son los preferidos por los programadores para ofrecer a sus niños para la programación, son los pedófilos. Si un padre abusa de su propia niña pequeña, entonces los programadores saben que ese hombre no tiene consciencia. El involucramiento de este padre en actividad criminal (y por lo tanto su vulnerabilidad) pueden ir creciendo continuamente. Ellos quieren hombres de los cuales ellos creen que no desarrollarán reparos más tarde en la vida sobre lo que ellos hicieron. Un hombre, quien espera hasta que su hija se convierta en adolescente para molestarla, es usualmente estimado como alguien que tiene mucha consciencia para los programadores.

Una gran distinción debe hacerse entre los esclavos Monarcas hereditarios que forman parte de la jerarquia entre los esclavos Monarcas que no son parte de la jerarquia. La razón por la cual hay una gran distinción es porque ellos no están programados de la misma manera. Debido a que este

libro está dando la receta de como crear a un esclavo Monarca, tendremos que cubrir la distinción entre esclavos dentro de los Illuminati y aquellos esclavos que funcionan fuera de la jerarquia de los Illuminati. Es importante remarcar que la palabra "Monarca" es usada en este libro en un sentido genérico para el moderno trauma basado en el control mental que está tomando lugar. Desde que un esclavo de control mental Illuminati se encuentra técnicamente en los registros del proyecto Monarca o se encuentra fuera de los registros del actual programa Monarca, los datos de los archivos son meramente técnicos.

En mis otros escritos (de Fritz) explico acerca de como los Illuminati crearon a la CIA. Yo sé que algunos de sus directores eran miembros de los Illuminati, y tengo fuertes sospechas de que los otros directores de la CIA eran miembros también. Las dos organizaciones se necesitan la una a la otra. Si la CIA no tuviera el respaldo internacional de los movedores y agitadores del mundo, ya habrian sido expuestos y hubieran terminado con la organización. De la misma manera, los Illuminati, debido a que son tan secretivos, necesitan organizaciones a través de las cuales puedan trabajar. La CIA es un frente de los Illuminati, y la CIA en turno, establece otros frentes.

Algunos de estos frentes cuentan con un elaborado buen personal, lugares de programación muy bien equipados, (tales como muchos hospitales mentales del estado, como la Red de Entrenamiento Psiquiátrico de McGill, consistente en 8 hospitales en Montreal, el hospital St. Marys, la NASA en Huntsville, AL, el Presideo, CA, y NOTS en China Lake, CA, por nombrar algunos, para una lista más completa ver el apéndice B). Los Illuminati no pueden hacerlo solos sin sus frentes.

Los Satanistas dentro de la Red y la CIA tomaron el control de Boys Town, NE, en los tempranos 1950s y lo usaron como un famoso orfanato que operó ofreciendo un constante suministro de niños para ser programados. Boys Town es tal vez el más famoso, pero hay una extensa lista de muchos otros.

Cuando el proyecto Monarca comenzó, los hombres moviéndolo en la cúspide eran Illuminati. Originalmente, Jhosep Mengele era el lider programador. El ya habia alcanzado el grado de Gran Maestre (Later Ipsimuss) dentro de los Illuminati. El se habia hecho habilidoso en la música, en magia cabalistica, en danza, en abortos y en tortura, (por cierto, Mengele tuvo una madre sádica) y en programar niños. Muchos de los niños de los campos de concentración que Mengele programó siguen vivos y siguen amándolo hasta el dia de hoy llamándolo "Papi".

Mengele desapareció de Auschwitz en Enero de 1945, muchos meses antes de que el caos final se desatara en el Tercer Reich. El desapareció, por lo que los Illuminati pudieron introducirlo en los Estados Unidos, para que sus excepcionales conocimientos de programación, en los cuales profundizó y afinó en miles de campos de concentración con niños como victimas, pudieran ser puestos en uso a gran escala en los Estados Unidos. El viajó a través del mundo, especialmente al oeste de los Estados Unidos haciendo sus programaciones acompañado de un par de sirvientes negros.

Los sobrevivientes Americanos del proyecto Monarca recuerdan su inmaculado uniforme Alemán, sus botas relucientes las cuales usaba durante la programación, su rigido acento Alemán, sus atractivas facciones, su limpia barbilla, el espacio entre sus dientes frontales, la forma en que apuntaba con el dedo mientras programaba, como si estuviera diciendo "derecha, izquierda", a lineas de Judios entrando en los campos de concentración.

La razón de que Mengele se mostraba tan exitado cuando hacia el proceso de selección de los infantes que entraban a Auschwitz era porque el elegia a los infantes para sus numerosos experimentos sobre el control mental basado en el trauma. El se mostraba especialmente ansioso en obtener gemelos idénticos, debido a que su investigación genética relacionada con el control mental necesitaba de personas con un idéntico maquillaje genético.

Tradicionalmente, los Illuminati han requerido que sus niños sean inspeccionados por una mujer en el rango de Gran Madre de la Obscuridad. Ella determinará la condición del niño y lo presentará en una ceremonia de aceptación general a la edad de 3 años al Gran Concilio Druida. Este procedimiento no cambió con la llegada de Mengele, la programación sólo dió el salto de ser una ciencia ocultista a una que tuvo el acceso total de los sectores Médicos, Psiquiátricos, Judiciales, Cientificos y Gubernamentales via el poder del Acta de Seguridad Nacional y las Agencias de Inteligencia.

La programación Illuminati múltiple antes de la llegada de Mengele era simple comparada con las sofisticadas técnicas ingeniadas por los Alemanes Nazis, (cuyas investigaciones de control mental incluyen a algunos nacionalistas no Germánicos, tales como algunos Italianos).

Tal como una victima que es asesinada en el Siglo 18 con un mosquete sufre tanto como alguien asesinado con una M-16, también una victima anterior a la programación de 1946 es victimizada de la misma forma como aquellos que fueron programados bajo técnicas sofisticadas. Para los Illuminati, la programación de niños es planeada por el Circulo (otro nombre para la organización) antes de que este nazca.

Desde la perspectiva Illuminati, sus planes involucran a espiritus generacionales y posiciones dentro de la jerarquia. El niño es concebido acorde con sus rituales, y los pasos que el niño debe seguir son un bien pensado y detallado régimen para programarlos. En contraste, los niños de hogares de crianza temporal o de pedófilos no reciben el mismo régimen.

Los esclavos de la jerarquia serán en turno utilizados para programar y entrenar a otros niños de la jerarquia, mientras los esclavos de la CIA y esclavos de la mafia y esclavos del KKK etc, serían descartados. Este es el porqué un Modelo Presidencial es "arrojado del tren de la libertad" (el nombre del Programa Monarca en el bajo mundo).

Los hombres y las mujeres dentro de los Illuminati continuarán ayudando a la programación durante toda su vida.

Los Illuminati están programando a tan vasto número de niños, que necesitan a cada uno de sus potenciales miembros para ayudar. La membresi total de Moriah en números alrededor del mundo suman millones. El régimen para sus niños Illuminati es muchisimo más controlado que el de los niños programados por la CIA. No todos dentro de los Illuminati tendrán su mente dividida y serán programados con personalidad múltiple. Sin embargo, todos y cada uno tendrán algún tipo de control mental y de represión y rigido control.

Aquellos que han sido divididos en multiplicidad seguirán participando en dos semanas de sesión de control mental que puede ser comparada con la Escuela de Infanteria del Ejército. Aquellos que participan en esto han aprendido a obedecer. Aquellos que no aprendieron a obedecer, son forzados a duelos de tipo similar al de los gladiadores o son sometidos a otros castigos para eliminarlos.

Finalmente, en una de las cartas del Tarot, está representada la muerte que le espera a un traidor. Sharon Tate fue asesinada dejada colgando como en la carta número 12 que muestra "la posición del hombre colgado" de las vigas de su mansión.

Los mejores terapistas calladamente admitirán que la terapia tradicional es inadecuada. A menos que Dios intervenga, las personas que nacen dentro de los Illuminati no pueden escapar mientras estén vivos. Este libro no es meramente un ejercicio de pensamiento académico, sino que es escrito con la certeza de que la libertad es posible, para ello hay respuestas viables.

Algunos niños viven en casas de crianza temporal, o con padres adoptivos, o en orfanatos, o con tutores o guardianes. Debido a que estos niños se encuentran bajo la piedad de adultos con los que no tienen relación, este tipo de niños con frecuencia son vendidos para volverse esclavos de control mental de las agencias de inteligencia.

En resumen, recuerdese que debido a que muchas de estas organizaciones son controladas por los Illuminati, un esclavo Illuminati puede a veces trabajar para uno de estos grupos de fachada, mientras los Illuminati mantienen el control de su programa base. Las redes de inteligencia comenzaron y son dirigidas por los Illuminati. Estas son fachadas de los Illuminati.

El uso de esclavos cruza muchos de los limites organizacionales que corren a través de toda la Red. Si un esclavo es destinado a ser usado como un modelo Delta (asesinato), el puede ser seleccionado por su fuerza, flexibilidad y destreza. La Fuerza Delta es la unidad élite del ejército de los Illuminati hecho por esclavos Monarcas.

Si ellos son destinados a operar como un modelo Beta (esclavo sexual), ellos serán elegidos si pueden llegar a dominar la maestria en la técnica. Ocasionalmente, ellos pueden en ciertas circunstancias ser seleccionados por cuan bellos se espera que sean en el futuro por parte de los programadores. Algunos padres han producido niños bien parecidos codiciando tener hijos en orden de venderlos a la esclavitud mental controlada del "tren de la libertad" del sistema.

Sin embargo, mucho más importante es para los esclavos sexuales Beta su habilidad para ser programados para tener encanto, capacidades seductivas, carisma y creatividad. La belleza está en la vista del contemplador, y los programadores pueden poner cualquier tipo de cuerpos para usar como esclavos sexuales.

Casi cualquier esclavo sexual puede encajar en el guión del sindicato del crimen de la "pornografia" del Nuevo Orden Mundial/Illuminati. (puse pornografía bajo comillas debido a que lo que ellos llaman "pornografia" no encaja con lo que el público piensa de la pornografia, no estamos hablando del porno tipo Playboy, estamos hablando del porno hecho a base de repugnantes y horribles atrocidades lo cual llega a niveles tan enfermizos como lo hecho en los campos de concentración Nazis). Por ejemplo, toma un poco de habilidad actoral o belleza para engatusar a alguíén y poder cortar su cabeza mientras se está teniendo sexo.

Hay distintos tipos de esclavos sexuales, pero los Illuminati quieren tener personalidades Beta, quienes están pulidos, son talentosos, habilidosos y receptivos. Ellos usaran a alters-Betas, tal como el alter de la "Viuda Negra", para espionaje o chantaje.

Para asegurarse de que la mente del niño se desarrolle apropiadamente, el bebé deberá interactuar para que aquellas áreas del cerebro que son importantes para desarrollar se desarrollen al máximo. Es un hecho bien conocido, que las áreas del cerebro crecen dependiendo de que tanta estimulación y uso de esa área del cerebro reciba. Por esta razón, "Grande Dames", quienes están involucradas con la programación, pasarán su tiempo dibujando y mostrando caras al niño para ver si este reconoce caras idénticas. Casi cualquier otro elemento puede ser usado, contenedores de dulces con lineas, (junta los contenedores de dulces con el mismo número de lineas), árboles o lápices. El niño será enseñado a aprender a identificar elementos similares a edad muy temprana, inclusive antes de que pueda hablar. Este es el porqué ellos serán capaces de construir imágenes espejo en sus mentes.

Todos los sentidos son entrenados para construir las imagenes espejo, por ejemplo, la seda y el algodón pueden ser construidas para reforzar el sentido del tacto. El niño tendrá que comparar texturas. El Programador, la Gran Dama y las Grandes Madres enseñarán al niño en tener buenas habilidades al copiar, reflejar, repetir, hacer eco y hacer fluir eco. El cómo hacer fluir el eco de manera literal será enseñado por horas. Algunos de estos métodos de enseñanza son casi como juegos. Por ejemplo, 20 afiches estarán en una caja y el niño pequeño tiene que decidir cuantos afiches se encuentran en la caja en determinado tiempo.

Un cierto nivel de inteligencia y creatividad se requiere en orden de poder hacer la Programación. No puedes programar una mente que es débil. Los estudios en cuanto a programar mentes que son débiles han demostrado ser una pérdida de tiempo y son deshechadas. Un estudio hecho a los múltiples muestra que los múltiples que fueron programados muestran un IQ superior a 130 y más. Los métodos realizados son utilizados para reforzar las capacidades mentales de la victima y su creatividad. Los Illuminati también trabajarán mucho en intensificar las capacidades psíquicas y de clarividencia.

EL SISTEMA "PAS".

Jhon Gittinger, quien era un genio maligno de los Illuminati, fue quien desarrolló el PAS (Sistema de Valoración de Personalidad). Jhon Gittinger fue el Director de los Servicios Psicológicos del Hospital del Estado en Norman, Oklahoma. Obtuvo su Doctorado a los 30 y se unió a la CIA y al programa Mk Ultra en 1950. El PAS es un método extraordinario para evaluar el comportamiento humano y predecir su comportamiento futuro. Lo último que sabemos sobre este sistema, es que sigue manteniéndose clasificado como SECRETO. El PAS está diseñado para clasificar los distintos tipos de personalidades.

Basado en el PAS, un niño puede ser clasificado en edad temprana sus tendencias futuras a ser "Lider religioso", "Activista contra los narcóticos", "Defensor de los consumidores", "Activista por el medio ambiente", "Asesino en serie", etc.

Los alters de las Madres de la Obscuridad Illuminati a menudo son entrenadas a observar lo que un niño hace o no hace de acuerdo a la gráfica. Por ejemplo, el comportamiento del niño con ciertos juguetes, ciertas respuestas con la mano, ciertas respuestas sociales que pueden ser observadas y colocadas mediante marcadores e indicadores en las gráficas del PAS.

David R. Sanders, de la Universidad de Columbia trabajando junto con la CIA, escribió un articulo en 1961 mostrando la conexión entre las ondas Alfa con la retención de dígitos. Esta es la razón que apunta al trabajo que hacen estas agencias en orden de tipificar y moldear la personalidad preverbal del niño.

Los guardianes del niño deben enseñarle a la victima la obediencia. Ellos deben enseñarle al niño a mantener sus ojos abiertos y fijos. Estas habilidades son importantes, porque el niño estará sujeto a las ondas EEGS en grandes cantidades. El equipamiento del hospital tendrá una máquina EEG donde 11 electrodos son colocados en la cabeza del niño, y patrones de onda cerebrales serán impresas en las gráficas tales como los antecedentes, la variabilidad, las descargas, ondas agudas, antecedentes de supresión, etc.

Los electrodos tendrán designación como t3, t4, etc. En lugares especiales de programación, una máquina con electrodos será enganchada a la cabeza del niño para pruebas constantes. Las máquinas más nuevas acomodan hasta 30 1/2 diámetros de almohadillas (electrodos) que se unen con cinta adhesiva del electrodo pinchando extremos del cuero cabelludo del niño. El cabello del

niño(a) se separará en un área y los electrodos serán enganchados en el cráneo. La operadora le dirá al niño "no te muevas", "mantén tus ojos abiertos",

"busca en este punto", "no parpadees". Entonces este procedimiento se repetirá de hasta 45 minutos a 1 hora. Finalmente cientos de lecturas de los electrodos se recortarán en el cráneo del niño donde se trazarán sus ondas cerebrales con sus respectivos patrones.

A partir de estos patrones, se podrá determinar que tipo de personalidad tiene el niño. Este criterio para establecer la personalidad es uno de los secretos guardados de la programación. Si un comportamiento inesperado surge, el esclavo puede ser arrastrado para más EEGs. El sistema PAS de Gittinger revela también las debilidades que posee una persona. El PAS muestra lo que esa persona quiere. Estos son llamados los puntos débiles de la personalidad de una persona. El PAS también muestra debilidades mentales en donde una persona puede ser inestable y puede ser quebrada.

Algunos tipos de estress pueden tener un efecto acumulativo en herir a una persona. Una campaña que produce estréss es realizada en contra de los objetivos de la CIA, y por medio de hacer esto, pueden neutralizar a un potencial enemigo. Estas acciones también son estudiadas a partir de los estudios de las conductas de las personas las cuales son propensas a que se les inocule la tristeza y el medio. Es puro control mental propagandístico a gran escala.

Una personalidad "internalizadora" será importante muy dentro del sistema alter mientras un externalizador puede ser la parte frontal del alter y

puede ser muy útil. (Los internalizadores son predisposiciones a la producción de fantasía mental). Conociendo como el niño era, los programadores saben qué es lo que realmente tienen, y que es lo que pueden añadir o construir en el pensamiento de los alters que ellos van a crear.

Algunos alters necesitan ser "R" o ser "F". Y otros necesitan ser "A" y otros "U. 5 niños, a los cuales les son otrogados guiones de "Alicia en el Pais de las Maravillas" usarán tal guión de distinta manera durante la programación. El programador toma la creatividad del niño y utiliza esa propia y única creatividad. El niño debe crear imágenes por si mismo si la programación es mantenida en suspenso. Si no funciona y las imágenes son de alguien más el niño usa su mundo interno y sus propias experiencias para colocarlas bajo su propio patrón. El niño utilizará elementos tales como castillos, cajas, cuartos y casas de muñecas. Las pruebas del PAS continuarán durante los primeros años del esclavo para asegurarse de que la programación no ha vuelto al niño loco o psicópata. El niño se moverá basado en el guión decidiendo por "esto" o lo "otro" durante toda su vida, basado en estas pruebas tempranas. Más de esto después.

Las pruebas EEG hecas en niños programados presentan frecuentemente tumores cerebrales y problemas médicos y no sólo los patrones de las ondas del cerebro. La prueba del PAS puede mostrar que tan fácilmente puede una persona ser hipnotizada. Si la prueba del PAS no revela que tanto el niño

puede ser susceptible de ser hipnotizado, entonces el niño es descartado de la programación. A pesar de que los medicamentos y la tortura extrema

puede aplicarse en algunos casos para "salvar" a los niños que realmente creen que puedan ser programados pero que no muestran en las pruebas EEG

que puedan ser hipnotizados. Las pruebas EEG también muestran en que estado de consciencia se encuentra el cerebro del niño. La estructura de la

MPD de la Programación Monarca es realizada mediante los sistemas alters basados en la estructuración de la personalidad múltiple. Más de esto en

el capitulo 7 La Ciencia de la Estructuración.

El éxito de esta estructuración (y su excelente afinación) viene de la prueba inicial, lo que significa que los programas están muy bien construidos sobre cualquier fundación que tenga la mente. El frente de la CIA "La Sociedad Ecológica Humana" probó el sistema PAS. En 1962, la CIA trasladó la base de operaciones de Gittinger a otro frente de la CIA en la avenida Connecticut en Washington D.C. llamado "Sociedad de Valoración Psicológica y Asociados".

Debido a que Gittinger creía en que las diferencias basadas en la genética existían en las personas, el cual es un principio base en el Sistema de

ontrol mental Monarca, su trabajo no fue aceptado por la corriente principal de la psicología. En 1974, Gottinger describió al Sistema PAS como:

A) Es por el cual un individuo indica los tipos internos y externos de señales por las cuales un individuo tiende a responder.

B) Sugiere el tipo de estimulo que es más probable en producir un cambio en el comportamiento.

C) Provee un entendimiento entre los ambientes inter y extra personales en los cuales una persona puede funcionar de manera eficiente.

D) Ofrece un chequeo interno a lo que produce el stress y provee las bases para buscar el comportamiento adecuado que puede reducir tal stress, incluido un malfuncionamiento si este

llegase a ocurrir.

"En el área de experiencia, el PAS ofrece un método para obtener señales específicas sobre la estructura de la personalidad y su funcionamiento.

Además, el PAS permite:

A) Permite una inferencia directa concerniente a la respuesta primaria del estilo de un individuo.

B) Sugiere las calificaciones y modificaciones que ha alcanzado un individuo en respuesta a ambientes sociales y de presión.

C) Provee un entendimiento del desarrollo de la personalidad en términos de interacción y de estructura primaria, presiones ambientales y tendencias adaptativas.

D) Ofrece un procedimiento de evaluar la superficie o de contacto de la personalidad desarrollada con el paso del tiempo y hace posible la valoración

de las discrepancias fundamentales entre la superficie de la personalidad y la estructura de la personalidad sobreimpuesta, discrepancias que

tarde o temprano generan tensión, conflictos y ansiedad.

¡Wow!, la descripción de Gottinger del Sistema PAS son especificamente las necesidades y metas que los Programadores tienen cuando están iniciando con programación de la división de la personalidad en niños menores de 18 meses. Las personas asociadas con las siguientes organizaciones puede que

ayuden a la red con proveer a sus niños para la programación del trauma basado en el control mental. Los niños de familias donde uno o ambos padres

pertenecen a las siguientes organizaciones son rutinariamente enviados en directo para la Programación del Control Mental.

ORGANIZACIONES PRACTICANDO EL TRAUMA BASADO EN EL CONTROL MENTAL:

(Estos grupos forman lo que los "insiders" llaman "La Red", ellos están dentro del juego de poder de lo que se denomina como Nuevo Orden Mundial).

- LA INTELIGENCIA DE LA FUERZA AEREA.

- LA INTELIGENCIA DEL EJÉRCITO (TAL COMO LA CIC).

- LA COMISIÓN DE ENERGIA ATÓMICA.

- LA BOEING.

- LA INTELIGENCIA BRITÁNICA. LA M16- LA M15- Y EL INSTITUTO TAVISTOCK.

- LA IGLESIA CATÓLICA (INCLUYENDO LOS JESUITAS).

- LA CIA- (AGENCIA CENTRAL DE INTELIGENCIA).

- LA IGLESIA DE SATÁN.

- EL MOVIMIENTO CARISMÁTICO.

- LA IGLESIA DE LA CIENCIOLOGIA.

- LA AGENCIA DE INTELIGENCIA DE LA DEFENSA. (DIA).

- CIRVIS.

- EL CLUB 12 Y EL CLUB 41.

- EL GRUPO WALT DISNEY.

- LA INDUSTRIA DE MUSICA COUNTRY.

- EL DEPARTAMENTO DE JUSTICIA.

- EL FBI.

- LA GEPAN.

- LA INTELIGENCIA ALEMANA. (SHABACK).

- LA FRANCMASONERIA. (EL RITO PALATINO DEL GRADO 33 Y GRADOS ULTERIORES COMO EL QUATOR CORONATI).

- LA LOGIA, LA SRIA Y OTRAS ORGANIZACIONES MASONICAS.

- GHG.

- HOLLYWOOD.

- LA CASA DE SAUD EN ARABIA SAUDITA. (LOS CUALES TIENEN ESCLAVOS NO PROGRAMADOS TAMBIÉN).

- LOS ILLUMINATI. (ALIAS, MORIAH, EL CIRCULO, MORIAH CONQUISTANDO EL VIENTO, LOS GNÓSTICOS, LOS LUCIFERINOS, ETC.) EN TODOS LOS NIVELES ESTAN

INVOLUCRADOS CON EL TRAUMA BASADO EN EL CONTROL MENTAL. LA OTO Y LA ORDEN DE SATURNO TAMBIÉN, ETC.

- LA INS.

- EL KU KLUX KLAN. (TODOS LOS GRUPOS DEL KKK).

- LA MAFIA.

- LOS MASONES.

- LA MOSSAD.

- LA NASA.

- LA IGLESIA MORMONA.

- LA NSA.

- LOS GRUPOS NEO-NAZIS.

- LA INTELIGENCIA NAVAL.

- LA OTO. (HAY 4 GRUPOS).

- ODDFELLOWS.

- LA FUNDACIÓN DE CIENCIA NACIONAL.

- EL GRUPO MASÓN P.4.

- EL PALO MAYOMBE.

- LA LIGA DE BEISBOL PROFESIONAL. TAL COMO LOS L.A DODGERS.

- EL GOBIERNO RUSO Y SUS GRUPOS DE INTELIGENCIA TAL COMO LA KGB.

- LOS CLUBES LUCIFERINOS DE INGLATERRA "TAL COMO LOS NIÑOS DE LUCIFER".

- UMBANDA.

- LA USAF.

- LA ARMADA DE LOS ESTADOS UNIDOS.

- LA ADMINISTRACIÓN DE LOS VETERANOS.

- LA ORDEN DE LOS LOBOS.

- LAS FRATERNIDADES UNIVERSITARIAS.

- ALGUNOS GRUPOS DE BRUJERIA APARTE DE MORIAH Y OTROS MENCIONADOS.

Estructura simbólica de una victima sufriendo control mental: Capas sobre capas están colocadas encima de la figura central: una persona atada a la cama, con su cabeza simbólicamente "decapitada" del cuerpo utilizando una linea, representando el concepto de disociación. Cada una de las capas sobrepuestas una de otra contienen un set de pictografías representando tanto eventos traumáticos como simbolismo ocultista. Las capas externas muestran escenas de victimas siendo abusadas con elesctroshocks, otras colgadas de un árbol, otras siendo encerradas, violadas (algunas veces con animales) ahogadas, enterradas vivas y más. Desde esta capa externa, las flechas apuntan hacia la segunda capa, la cual contiene simbolos del zodiaco. De acuerdo con F. Springmeier, los signos del Zodiaco son usados como un código para asignar y archivar programas corporales. La capa central rodeando a la victima contiene palabras tales como "infierno", "diablo", "sangre" o "matar". Las cuales son palabras traumantes clave usadas para torturar aún más a la victima.

Los 4 Niveles Base:

Si el plan preferencial de los Illuminati es realizado, tendrá 4 niveles base para preparar a la victima para la programación las cuales enlistaremos y explicaremos. Un programador usualmente nombra estos estados 2,3,4 o 1,2,3, pero las preparaciones en el útero y las ceremonias preliminares son en realidad el primer nivel. El primer nivel lo forman las ceremonias iniciales y la traumatización dentro del útero. El segundo nivel es el tener un nacimiento prematuro, el tercer nivel es el proveer un amor intenos al niño por los primeros 18 meses por parte de 2 a 3 cuidadores Illuminati, y el cuarto nivel

es el de retirar ese amor y dividir la mente del infante de manera permanente. No todos los niños Illuminati nacen prematuros, pero muchos si, porque tal es el método preferente para la programación.

Etapa 1: Preparación del Niño por medio de Métodos Espirituales y Traumatización dentro del Útero- El Niño Luna.

La preparación para alguien para ser programado también requiere la habilidad de la persona para ser demonizada. Las familias Satánicas generacionales se han vendido a Satán, y sus niños le pertenecen a Satán en la manera en que los niños no generacionales no lo merecen. Debido a las maldiciones generacionales, debido a la inclinación genética hacia el ocultismo,

debido a las fuerzas demoniacas generacionales, los niños Illuminati son muy buenos candidatos para la programación Monarca. Partes de la programación incluyen la estratificación de fuerzas demoniacas y la participación en rituales de sangre en orden de atraer a los demonios más poderosos. Una revisión a profundidad de este tema tan importante pero tan controvertido se halla en el

capitulo 10.

Los rituales de los "niños de la luna" son para demonizar al feto. Sin embargo, los demonios que son invocados no son los menores, sino los que son bastante poderosos. Trabajando con victimas de esta programación, es claro que demonios de alto rango son colocados en estas personas a edades muy tempranas. Se cree que muchos de ellos fueron demonizados antes de que nacieran por medio de rituales como el ritual del niño de la luna. Sacrificios sangrientos y sacrificios humanos son siempre requeridos para este nivel de magia.

Aleister Crowley (1875-1947) fue un Satanista quien fue masón de grado 33 del rito escocés de la francmasoneria. El también fue un lider en otros muchos ritos masónicos asi como lider de la OTO, fue jefe de la Stella Matutina y un agente de la M-16 (inteligencia Británica). Sus escritos han sido importantes dentro del Satanismo del Siglo 20 y dentro de los magos negros. El escribió "Niño de la Luna" libro que fue primero publicado en 1917. La idea del "Niño de la luna" es que por medio de la magia negra un alma perfecta puede ser capturada. La creencia en la reencarnación, que prevalece entre los grupos Satánicos Illuminati llevan hacia la creencia de que las almas compiten por un

embrión en particular. En la página 107-108 de "Niño de la luna" tal idea es expresada: "Al producir un hombre, este debe tener el medio ambiente

que sea deseado por el y no debe estar atado a su herencia", "esta alma perfecta en una persona adecuada es llamada Homúnculo".

DSC03227.JPG

Portada del libro Moonchild, "Niño Luna", de Aleister Crowley.

El trabajo mágico en el cual se basa esta idea se dice que deriva de Bacon, Alberto Magno y Parecelso, los cuales fueron todos reportados en circulos

ocultistas de haber capturado almas y haberlas colocado en estatuas de bronce. Los Hititas, los nativos de Asia Menor y Siria han buscado por largo

tiempo la habilidad de crear un superhombre y una supermujer. La historia secreta ocultista Illuminati coloca a los Hititas dentro de sus ancestros.

Claramente alrededor de 1917, mucho antes de que Superman apareciera en los cómics y peliculas, Aleister Crowley había escrito ya sobre Superman.

La idea mágica es capturar un alma de la 4ta dimensión. En el libro "Niño de la luna" la villa usada para producir un niño de la luna se llamaba "el nido

de las mariposas". El proyecto Monarca el cual es nombrado así por la mariposa Monarca es también una alusión al Proyecto Niño de la Luna donde las Mariposas son una alusión a las almas (lo que los demonios llamas espiritus demoniacos).

Los rituales actuales llevados a cabo para crear a un niño de la luna son descritos en detalle en 3 de los escritos de Crowley. Una vaga descripción de los rituales puede ser vista al leer el libro de "Niño de la Luna". El ritual se realiza en la villa apodada "El Nido de las Mariposas". La villa era en realidad un templo ocultista tapizado con geometria sagrada. Tenia figuras de sátiros, faunos y ninfas. Tenia estatuas de Artemis. Muchos articulos de plata y estrellas de 9 puntas estaban en la villa, debido a que todos estos objetos son relativos a la Luna en la magia. La mujer que estaba embarazada estaba rodeada de objetos relativos a la luna. La influencia de la luna es repetidamente invocada. Un altar pequeño y triangular de plata de Artemis es usado. Hay una fuente sagrada donde la mujer es lavada. El número 9, el cual es sagrado para la luna va acompañado con su respectiva escuadra 81. Las plegarias son hechas a Artemis, y hay una recreación de la captura de Diana por Pan. La mujer es entrenada para identificarse a si misma en

lo que se conoce como Abuela Luna (en el libro es simplementellamada Diana o Luna) por medio de identificar sus pensamientos y acciones con las deidades que uno está queriendo invocar.

1374434469928-images.jpeg

Aleister Crowley.

La creación de los niños luna dentro del proyecto Monarca, envuelve magia de alto nivel por el circulo de magos negros del culto Illuminati envueltos en una

programación individual particular. Debe de ser notado que los alters de los Grandes Maestres y las Grandes Damas entenderán de demonologia, pero las

secciones (niveles) de alters por encima de ellos, no están informados.

Uno de los mayores secretos guardados por la mayoria de los alters esclavos es que su Sistema fue demonizado mientras era un feto. Primero, esto dará a los alters de frentes religiosos la información que ellos necesitan para llevarlos por el buen camino sobre la salud, y puede también funcionar al revés al afectar las mentiras de la programación de algunos de los alters frontales quienes no se dan cuenta de que tan predeterminada es la tortura y el trauma. Los alters frontales de las mismas victimas recuerdan la historia de fachada que fueron producidas en el niño luna via tortura en las jaulas cuando eran niños pequeños.

Los Illuminati también han planeado que cada uno de los diez mandamientos de Dios puedan ser violados en su favor junto con el niño. Ellos prefieren que el niño nazca fuera del matrimonio para que sea un niño bastardo. Esto rompe el mandamiento de Dios sobre el adulterio y les da más poder para destruir la autoestima del niño. Este plan en su conjunto involucra maldiciones generacionales de las que se habla y de las que no se habla. Durante las ceremonias Illuminati, pactos ceremoniales que conciernen sobre tener al niño fuera del matrimonio para burlarse de Dios son realizados.

Mientras los Illuminati destruyen cada base espiritual divina, están creando una roca sólida de base de "amor" (idolatria-adoración) dentro del nuevo infante sobre la cual crean la programación. El segundo mandamiento es "no dirás el nombre del Señor en vano". En la misa negra, los nombres de Dios son tomados para invocar espiritus con nombres blasfemos tales como

Yahvé o Elohim. La mayoria de las partes de los niños pequeños nunca escuchará nombrar el nombre del Señor, y solo escuchará el nombre de su Amo, el cual algún dia será presentado a él como "Dios". La mano que mece la cuna gobierna el mundo. El niño se unirá a sus futuros programadores. Mucho después, se dará gran atención en establecer mediante eventos realizados para asegurarse que la victima que está siendo programada odia a Dios.

La Traumatización del Utero.

El programa frontal de control mental Monarca fue desarrollado a partir de observaciones de familias Satánicas de alto rango. Estas familias no tienen reparos sobre el concepto de traumatización en el feto. La brujeria Italiana generacional es llamada "Las Formas de las Brujas". Estos linajes ocultos generacionales, con énfasis en la Toscana y Nápoles, están muy metidos dentro de los espiritus ancestrales generacionales. Estos fueron de los que Aleister Crowley aprendió para crear a los Niños Luna.

Recordemos que, las familias Italianas y Alemanas generacionales Illuminati estudiaron por medio de los fascistas Italianos y los Nazis Alemanes el desarrollo de un entendimiento cientifico sobre el control mental. Las familias Illuminati Alemanas estudiaron en la década de 1920 los métodos para determinar que es lo que estaba pasando y cómo mejorar sistemáticamente el control Illuminati sobre las personas que ya estaban en programación.

La disciplina y la formación dura se han prodigado durante Siglos en los hijos de estos linajes de la élite. La contribución del Siglo 20 fueron la recopilación sistemática y el estudio cientifico de todas las diversas metodologías en un sólo paquete coherente de programación. Esta investigación comenzó a gran escala en los 1940s, y se le ha ido sistemáticamente adhiriendo a partir de entonces.

Las familias quienes quieren niños disociados han aprendido que los bebés disociados pueden nacer si el bebé en el útero es torturado. Pequeñas agujas son insertadas a través de la madre dentro del feto para pinchar al niño que va a nacer. Las madres que están embarazadas de niños que van a ser programados, son también severamente traumatizadas durante su embarazo con todo un surtido completo de traumas, que simultáneamente traumatizan a los bebés que llevan. Por ejemplo, el padre a propósito puede abandonar a

la madre embarazada en medio de un bosque, o puede hacer estallar a la madre con música alta y aterradora, y despúes acompañar esto con amor.

Etapa 2. El Trauma de un Nacimiento Prematuro.

Un nacimiento prematuro es importante porque los eventos que naturalmente ocurren alrededor de un nacimiento prematuro aseguran que el niño es traumatizado naturalmente. Los estudios (tales como los de Fenaroff, 1972) han encontrado que sólo un 7-8% de los nacimientos que nacen vivos fueron prematuros, pero del 25 al 40% (cerca de un tercio) de todos los niños maltratados nacen prematuros.

Parece ser que el involucramiento del culto satánico en que nazcan niños prematuros puede estar reflejado en este tipo de estadistica. Algunos de los Illuminati inducen a niños prematuros han estado en los periódicos, débido a que ganan récord por haber nacido tan pequeños. La labor prematura de parto es inducida, el hecho de que un nacimiento prematuro ocurra no es natural, pero los traumas que le ocurren al bebé prematuro lo son.

Drogas especializadas (no solamente las oxitocinas exógenas que se usan normalmente durante la labor de parto) son usadas en una madre para colocarla en un trance profundo que un simple sueño crepuscular. (Recordemos que los higados y riñones subdesarrollados del bebé prematuro hacen dificil el purgar de forma natural las medicinas de su cuerpo).

La madre comenzará la labor de parto en este punto, sin embargo, la madre debe ser sacada de su trance profundo en orden de expulsar al bebé por el canal de nacimiento. El bebé es muy pequeño para ayudar en el proceso de nacimiento.

Este es el tipo de nacimiento más dificil que hay, porque el bebé no es capaz de ayudar a su madre con las pequeñas formas que un bebé de término completo lo haría. La tensión del corazón de la madre es extrema. Los Illuminati han aprendido que una madre puede usualmente hacer 2 o 3 nacimientos prematuros como este antes de que se arriesgue

a la muerte si lo hiciese otra vez. Si este tipo de nacimiento es repetido de manera continua el corazón de la mujer fallará. Esto es el porqué los Illuminati tienen a sus criadoras dando de 2 a 3 bebés prematuros por programación, y luego cambiarán totalmente la forma de operar de sus criadoras que darán ahora bebés de término completo los cuales serán usados para sacrificio.

Si describimos como las criadoras y los bebés son utilizados debemos de hablar en términos generales, debido a que cada linaje, cada bebé, cada madre es un caso separado. Sin embargo hay algunos patrones que deben ser señalados. Un linaje querrá con frecuencia que el primer varón nacido de una mujer sea sacrificado a su sistema de creencias y a la programación Lilith los cuales les son dados a los alters que funcionan dentro del árbol cabalistico de la vida el cual es construido durante la programación de Mengele para las

secciones profundas (niveles) de alters que son entrenados en la magia negra Illuminati. (Este tema se tratará después).

Las criadoras Illuminati pueden ser mujeres quienes ellas mismas son niñas prematuras. Algunas veces, los Illuminati se saltan una generación el trauma que genera tener un nacimiento prematuro para poder tener una madre con un corazón bueno y sano. Algunas de estas criadoras son mujeres provenientes de excelentes linajes, pero durante de su propio

nacimiento prematuro sus cerebros fueron dañados y no tienen la super-inteligencia que los Illuminati quieren para la programación. Sin embargo, ellos aún tienen que tener la creatividad suficiente de permitirse a ellos mismos convertirse en programados múltiples.

Cuando las criadoras son usadas por los Illuminati para obtener bebés para la programación, los Illuminati seleccionan mujeres quienes ellas mismas han sido múltiples programadas. Ellas son usadas como criadores, porque, genéticamente, ellas tienen genes para la inteligencia, aunque ellas no sean brillantes. Estas mujeres de inteligencia inferior solo llegarán al comienzo del nivel de sacerdotiza y pueden obtener un rango en el nivel de Sacerdotiza de Alto Nivel.

Todas estas mujeres, sin importar sus circunstancias, se les ha llevado a creer que el ofrecer bebés a Satán es el más alto honor, por lo que muchas de ellas, no tienen reparos con respecto a su trabajo. Es importante subrayar que los Illuminati son Luciferianos, ya que adoran a Lucifer/Satán. Los Satanistas son, organizacionalmente, un conjunto separado, con una historia separada, pero tienen el común denominador del sacrificio ritual de niños. (Hay una ciencia en como los Illuminati esconden a los linajes, algunas veces las familias son usadas como criadoras de otros linajes importantes. Esto solo será mencionado brevemente aqui, debido a que es relevante el proceso de selección de como los niños son programados para ser programados.

Los Illuminati están totalmente conscientes de los tipos de sangre raros y de otras propiedades genéticas que corren por los linajes, y crian a individuos para que tengan ciertos rasgos, y también tienen en consideración ciertas debilidades como los corazones débiles o cosas como que la

sangre AB- sin factor RH necesitará atención especial.El criterio para los cultos no-Illuminati es mucho más bajo. Estos son los cultos que seguido se dejan de lado. Esa es la diferencia entre las buenas crias de los Illuminati, y el pensamiento

degenerado de los grupos abiertamente Satánicos.

Los grupos Satánicos que están organizados en cubos, y otros de los grupos minoritarios tales como el KKK, tienen mujeres que están encerradas bajo llave y sirven como criadoras. Las criadoras son mantenidas alejadas de encontrar talentos en el mundo exterior que les ayuden a funcionar en el mundo de afuera. A algunas no se les permite tener licencia de manejo y otras cosas básicas.

¿Cómo se las arregla el mundo de lo oculto para funcionar sin instalaciones de hospitales?. Los cultos Satánicos independientes puede que no utilizen hospitales. Yo he trabajado con información de primera mano para estar familiarizado saber de que algunos de los cultos tienen lugares de nacimiento que son controlados por sus propias parteras. Un ejemplo es el culto Satánico en los condados de Seminole y Garvin en Oklahoma donde sus secciones en el lado agreste y rural han tenido partos en el hogar no registrados por años.

Información de primera mano también confirma que los hospitales en Tacoma, Vancouver, Portland y San Francisco son usados por los Illuminati para llevar a cabo nacimientos prematuros. Por ende, se sobreentiende que muchos hospitales a través de Estados Unidos están equipados con personal que incluye un gran número de enfermeras y doctores que son leales al mundo de lo oculto (son llamados "la Red" por los miembros de dentro) encabezados por los Illuminati. Los prematuros son atendidos por brujas satánicas que son enfermeras, muchas de ellas múltiples ellas mismas. Más adelante en este libro, cubriremos como los Illuminati están convirtiendo a un gran número de pediatras via la programación para asegurar el control de las fases de programación preliminar.

Si el mundo de lo oculto quiere que una madre vea a su prematuro, las enfermeras ocultistas del turno nocturno dejarán calmadamente que la madre establezca lazos con sus bebés prematuros. Hay demasiada corrupción que también pasa desapercibida. Estos doctores y enfermeras han tomado a muchos prematuros para la Red para usarlos en experimentos de programación. Si una madre es una persona que gana poco, los Francmasones la dejarán utilizar su red de hospitales gratis.

Algunos de estos niños prematuros son prescribidos como "muertos" y llevados con la excusa de que "no pueden respirar". Ellos entonces son usados para experimentos de programación. Los Illuminati, trabajando en conjunto con muchos otros grupos, preparan métodos por los cuales pueden obtener los bebés de otras personas. Esto les brinda niños adicionales para

trabajar. Al brindarles a las madres que ganan poco el uso de las instalaciones de los hospitales Masónicos, el mundo de lo oculto se las ingenia después para quitarle la custodia del bebé a una madre quien está metida en las drogas. Ellos toman estos niños, algunos de ellos niños hijo de madres drogadictas, para usos de programación.

Las madres de distintos animales muestran que tan importante es el contacto para cualquier bebé. Una madre vaca, o perro, empujará a sus crias con la nariz poco después de nacer. Esto enseñará a los bebés inmediatamente después de que nazcan. Los estudios han enseñado que la mayoria de los mamiferos lamen a sus recién nacidos para que el óptimo desarrollo

del bebé animal tenga lugar. Los Illuminati quieren el mismo desarrollo para su descendencia. Las investigaciones muestran que el balancear y acariciar a los bebés prematuros ayudan a desarrollar las capacidades respiratorias y motrices otorgándoles un mejor funcionamiento. Esta técnica reemplaza el método de lamer que usan las mamás animales con sus hijos.

El acariciar incluso ayuda a las funciones cardiacas durante el sueño del niño prematuro. Dar estimulos a una parte del cerebro causará que esa parte crezca. Aunque el niño prematuro no pueda hablar, todavía anhelará atención. Aunque le duela, el niño querrá, incluso necesitará atención. El niño puede ser tocado, y demandará ser tocado inclusive si le es doloroso. La mezcla de amor y dolor ya está comenzando. Su piel será delgada y sensible al tacto. Le dolerá el ser tocado y los prematuros pueden tener moretones inclusive por el contacto de una sábana.

Un nacimiento prematuro creará un espiritu combativo dentro del niño. Si el niño no tiene un fuerte instinto de supervivencia, y no lucha por sobrevivir al nacimiento prematuro, entonces no luchará por sobrevivir durante las torturas de la programación. Con el hecho de tener un nacimiento prematuro, el proceso de selección ya habrá comenzado. ¿Que niño será un luchador?, el

prematuro será privado emocionalmente el succionar del pecho de una madre real, y será alimentado por medio de un gotero para los ojos o un biberón.

A menudo un equipo transdisciplinario será creado en el hospital para hacerse cargo del prematuro, ellos desarrollarán uno de los varios esquemas de valoración, tal vez, la Escala de Valoración de Comportamiento Neonatal (NBAS) o la Escala Bayley de Desarrollo Infantil. Los

objetivos serán entonces desarrollados para el corto y largo plazo basado en cada necesidad que tenga el infante. Los NBAS buscarán:

A: La habilidad para excluir un estimulo inquietante, B: respuestas a auditoría y estimulo visual, C: tono muscular y habilidades motrices, D: irritabilidad, E: capacidad de abrazar y F: color de piel y reflejos.

Cada parte del cuerpo del prematuro será violada. Es probable que se ponga un catéter en la vejiga del bebé, porque los tractos urinarios del prematuro tienden a cerrarse, y las úlceras por presión deben ser evitadas también. Usualmente se les dará también I.V.s, esto les dará más fluido que eliminar. Esto es saludable para el prematuro porque mantiene bien a sus riñones. Sin embargo, también sirve como parte del proceso traumático natural. A algunos se les dará oxigeno. El prematuro será ajustado a la luz, temperatura, sonido, humedad y gravedad del nuevo mundo al que ha sido confiado. Sus corazones tendrán problemas, (algunos de estos, como el mitro prolapso de la válvula, pueden quedarse con el niño por el resto de su vida y también dificultades con sus pulmones).

Estudios en prematuros han demostrado que tienen tendencia a tener un efecto sobrio con pocas sonrisas, y luego las sonrisas vienen solo si sus ojos evitan a quien está delante de ellos. Ellos son menos sociables y dependen solo de la persona primaria (usualmente el cuidador del hospital) quien les da asistencia y el valor para interactuar socialmente.

Cuando el niño nace, los Illuminati se aseguran que la primera visión que el niño tiene sea la de una persona quien ayudará en la programación. A veces suele ser una Gran Dama de dentro de la jerarquia, pero también puede ser un programador masculino. Durante los siguientes meses, la figura del programador le hablará repetidamente al niño en tonos amorosos y arrulladores. Las palabras más amorosas posibles y tranquilizantes son todas permitidas en este nivel. El niño es unido de manera natural y afectiva con el programador. Mengele era el mayor experto en este tipo de uniones.

Los programadores se hablan el uno al otro en términos como: "este niño es un pedazo de arcilla". Ellos se ven asi mismos como alfareros de esa arcilla. Cuando el prematuro nace, le hace frente al dolor al ser disociado. La voz calmada del programador es dicha y escuchada en tonos hipnóticos. La voz hipnótica del programador está tomando ventaja del trance del estado disociado del niño con dolor. La voz hipnótica está preparando al niño desde el útero.

Señales hipnóticas son colocadas en la mente del niño inclusive a esta temprana edad. Las señales hipnóticas utilizan todos los sentidos. En realidad, los programadores incluso están hipnotizando a los pequeños bebés. Pronto, los ojos de los prematuros seguirán al programador mientras el o ella camina alrededor del cuarto del niño. Los ojos del niño están siguiendo la voz del programador.

Ronald Shor, un investigador respetado dentro del hipnotismo, escribió en el periódico Americano de Psicoterapia, Vol.13, 1959, pág. 582-602:

"Sólo en el feto puede uno concebir un trance ideal en su estado más puro, el cual es, un estado en el que hay una total ausencia de una orientación funcional de la realidad. En el organismo en desarrollo dentro del útero las primeras experiencias momentáneas existen concretamente, independientemente de cualquier antecedente de experiencia estructurada. La única organización que puede tener lugar en un primer momento es la que es genéticamente determinada, pero a excepción de esta, ontogenéticamente siempre hay algún grado de estructuración".

En otras palabras, si tu quieres hipnotizar a alguien, lo ideal es cuando son fetos, porque el bebé pronto comienza a comprender la realidad, y tal realidad le da al niño algo con lo que comparar con lo que el hipnotista está queriendo programarlo. Nótese también el conocimiento por parte de shor, que hay una cierta estructuración de la mente que se realiza de manera natural via la genética. Esto pone de relieve una vez más la importancia de porqué los programados son victimas generacionales, ya que pasan a través de la genética.

El prematuro se da cuenta de que quien lo cuida principalmente es su controlador. Su controlador controla sus accesos a su biberón y a todo lo demás en su vida. Los Illuminati están enseñando al niño a ver a su controlador como Dios desde el primer segundo en que nace. Ellos quieren que el niño adore a su programador. El programador está literalmente salvándole la vida al niño prematuro. Al hablarle y arrullar al niño, la voz del programador se hace más real al niño que el mismo.

Los controladores comienzan a extender la mente del niño desde el momento en el que nacen. Las dos o tres personas que controlan las primeras etapas de la vida del bebé comienzan enseñándoles mediante voces hipnóticas tan pronto en cuanto nacen. Cassetes subliminales son usados para enseñarle al bebé inmediatamente. La meta es enseñar al niño a leer y hablar mucho más temprano que cualquier otro niño.En los ajustes controlados del programa Monarca, los niños

que son capaces de leer a los seis meses, pueden todavía ser programados para tener habilidades sociales. En un entorno no controlado, a los niños se les enseña esto antes de que sus habilidades intelectuales superen a sus habilidades sociales, y por ende desarrollan problemas con sus padres y la escuela.

Los niños pueden ser hipnotizados mas fácilmente que los adultos, pero tiene que ser hecho de distinta forma, especialmente si el niño es preverbal. El frotar al niño, acariciar su cabeza y darle palmaditas ayudarán a calmar al niño y ponerlo en un estado de relajación. El hipnotizador no debe realizar cambios rápidos en el tono de la voz, esta es una razón del porqué madres Illuminati gentiles son colocadas como un activo en este nivel. Al niño recién nacido se le enseña la obediencia. Se le permite llorar para que desarrollen sus pulmones, pero en un punto temprano, se les enseñará a no llorar. Una cinta es

colocada en la boca del niño, y se le dice una y otra vez "no", con un gesto del dedo índice. Ellos obtienen aprobación si no lloran. Este tipo de programación es llamada modificación del comportamiento, y será cubierta en un capitulo más adelante.

Al bebé se le enseña rígidamente la obediencia total. En resumen del paso 3, una probada y muy usada técnica es el tener al bebé prematuramente. El bebé deberá pasar por muchos traumas, y se le deberá enseñar el ser un luchador para sobrevivir. Los bebés son tomados por parto inducido y llevados a la sección C intencionalmente a edades prematuras para asegurarse de que sufran traumas. Cuando el bebé prematuro deje el comfort de el útero, experimentará trauma. El tener al bebé de manera prematura, le permite también a los programadores un avanzado inicio de la programación.

Etapa 3: Bombardeo de Amor al Niño Hasta Alrededor de los Ocho Meses.

El tercer nivel de la programación es asfixiar al niño de amor. El amor es otorgado para que sea retirado en el cuarto nivel. Si el amor no fuera otorgado para luego ser retirado, entonces no habría trauma.Los niños Illuminati nunca son regañados ni corregidos en ninguna forma en el primer año y medio. Ellos están muy amorosamente controlados. (Este patrón de asfixiar a los nuevos adeptos en amor es llamado "bombardeo de amor" en preparación para la eliminación de ese amor y se hace para conseguir la obediencia y volver a dar ese amor. Esta práctica es hecha por algunos cultos con sus nuevos miembros también).

El niño Illuminati aprende sobre su cuerpo. Se les permite a sus intestinos que trabajen correctamente y son limpiados meticulosamente. A los niños se les debe enseñar a apreciar su cuerpo antes del trauma de eliminarles todo aquello que ellos valoran. La disociación no debe ser enseñada al niño, debido a que ellos tienen una propensión genética hacia ella, y el nacimiento prematuro les ha enseñado a disociarse. Todo en uno, al niño solamente se le permite establecer una relación con su programador o programadores. El niño ha aprendido a confiar, a obedecer y a adorar al programador durante los primeros 18 meses de su vida. Su mente está siendo alineada con sugestiones hpnóticas, señales y está empezando a ser obediente.

Etapa 4. Fractura de la Mente.

La cuarta etapa es construida sobre el fundamento de la disociación creadas en el primer y segundo nivel y el amor es creado en el tercer nivel. (La demonologia del primer nivel es también una ayuda en cuanto a insertar demonios asociados con la programación, haciéndo un túnel en la mente y multiplicidad, factores que son usados luego en el cuarto paso fundacional).

A menudo en el cuarto paso, la mente del niño se fracturará a lo largo de la mismas lineas de fractura de disociación que el trauma de un nacimiento prematuro ha creado. Si el niño no es un bebé prematuro, requerirá de ayuda adicional en orden de ser disociado. El niño puede tener sus sentidos repetidamente abrumados en este punto en donde aprende a reaccionar

con los factores de su alrededor, pero lo que parece ser en el exterior un entumecimiento, es en realidad simplemente disociación mental.

Todo lo imaginable puede ser usado para abrumar la pequeña jaula de sentidos del niño y crear disociación, olores putrefactos del excremento del niño, comida podrida y otras mientras se acurruca en su jaula, abrumarán el sentido del olor del niño. El ser alimentado con sangre abrumará el sentido del gusto del niño. Los cánticos de los programadores ataviados con trajes Satánicos, golpeando y haciéndo ruidos, poniendo música rock y utilizando la estimulación ultrasónica abrumará el sentido del oído del niño. El desarrollo del sentido natural del niño en establecer formas es reforzado por medio de darle vueltas al niño para que sienta una sensación de que se va a caer. El niño también será privado del sueño y drogado. Todo junto, esto proveerá la base disociativa para el núcleo de la división.

El cuarto nivel es el de retirarle al niño todo lo amoroso y lo bonito del mundo. El niño es enjaulado y atormentado por electroshocks. Los sentidos del niño serán sobrecargados y se

adormecerán. Testigos han descrito estos cientos de niños adormecidos como "zombies". Este nivel y su disociación formarán el siguiente capitulo.

En la cuarta etapa, el niño es llevado a sufrir hambre extrema, frio y es desnudado. Cuando finalmente ven a su amado maestro o su amado cuidador adulto, es después de haber sufrido de 42 a 72 horas. Ellos están están exitados y disocian el dolor de las horas previas de privación. La ayuda parece haber entrado en escena. En este punto, el programador/cuidador adulto muestra su lado más vicioso, y el niño, en orden de lidiar en cómo este amoroso cuidador adulto no sólo los ha rechazado, sino que también ahora los está dañando a disociarse a lo largo de las mismas fracturas de disociación creadas por el trauma de un nacimiento prematuro. Los detalles de cómo la mente es dividida será tratada más adelante en otro capitulo.

En resumen de las etapas 3 y 4, parte de la programación es que el abusador principal del niño establezca un lazo afectivo. Un lazo afectivo cercano es requerido entre un niño y su abusador inicial para que una división limpia sea creada cuando el trauma inicial de la preparación de la mente esté llevándose a cabo. La división limpia ocurre cuando el niño es confrontado con dos irreconciliables y opuestos puntos de vista de alguien quien es importante para ellos. El niño no puede conciliar los dos distintos y extremos puntos de vista sobre la misma persona, uno siendo su amado cuidador, y la otra siendo la

peor clase de abusador. La persona en la que el niño más confiaba es la que el niño más teme.

Algunos terapeutas profesionales han llegado a la conclusión de que esto es lo que provoca que el núcleo se divida. Jody Lienhart, una múltiple, en su disertación de la PH.d, correctamente identifica el doble vínculo que significa el tener dos puntos de vista totalmente extremos de la misma persona quien es la más importante en las vidas de los niños como el mecanismo fundamental de la división.

Ella escribe en su disertación de 1983 en la pág. 6-7:

"Implícitamente en cada uno de los estudios del trauma de la infancia, está la naturaleza penetrante de la comunicación paradójica. Frecuentemente, este estilo comunicacional de doble vínculo aparece durante la edad formativa, en las etapas preverbales de la niñez en la cual la interpretación de estos mensajes es confusa. Esto resulta en aprendimiento de insuficiencia experimental la cual puede permitir la translación confusa de los mensajes apropiados".

Este estudio presenta la asunción teórica de que la personalidad múltiple es desarrollada a través del estado de las edades tempranas de la infancia dependiente del aprendizaje. (Esto quiere decir que el aprendizaje está enlazado a un estado de la mente). Además se han hecho hipotésis de que el conocimiento ocurre como resultado de efectos del trauma de la niñez, tal como el abuso y la agresión sexual. El niño, incapaz de transladar la naturaleza paradójica de los mensajes que recibe, se fragmenta en un estado de trance. Además, se ha sugerido que los recuerdos incorporados durante cada estado de estas experiencias son similares al conocimiento adquirido durante el estado de aprendizaje dependiente.

Lienhart utilizó sus propios recuerdos como las bases para el tipo de trauma que sugieren que su disertación puede crear MPD. Ese trauma para ella fue su tio quien forzaba su pene hacia su boca y casi la ahogaba. El niño no está en posición de huir, por lo que la mente se disocia. Resulta que ella experimentó un trauma común utilizada para dividir al núcleo. En orden de dividir al núcleo, la mente debe ser entrenada para disociarse.

La habilidad para disociarse es obtenida al ser criado genéticamente por parte de padres disociados, por medio de tener un nacimiento prematuro y traumático si es posible, y por el acondicionamiento realizado en el centro de programación original (entre los 18 meses y los 3 años) donde electroshocks intermitentes asi como todos los sentidos siendo molestados, junto a la privación del sueño y las drogas, crean una base disociada para dividir al núcleo. El sádico abuso original es llamado "cortar el núcleo".

La mente original de cada persona es como una computadora. Las computadoras como la mente en orden de continuar trabajando, cuando son confrontadas con un trauma excesivo, divide una parte de la mente y las protege con barreras de amnesia. A partir de esta área otras divisiones pueden ser realizadas. Una de las mayores hazañas técnicas que hacen que las computadoras sean útiles fue el darse cuenta de cómo se puede ser capaz de amurallar y proteger a la memoria en la computadora para que se pueda entrar y sea utilizada. Cuando se tiene éxito en aislar la ingeniería de la memoria los otros problemas son menores.

Cuando alguien ha sido traumatizado desde el feto en adelante, no hay un sólo núcleo tal como usualmente buscan los terapeutas. El núcleo para los programadores es la esencia no dividida de la mente que conduce o proporciona energia para el Sistema. Este Núcleo no es un alter, sino una

esencia que los programadores esconden. El núcleo no es un alter. Los programadores no tocan el núcleo en la manera en que lo tocan los alters. Ellos ocultan el núcleo.

Parte del drama que está siendo llevado a cabo durante toda la vida de la victima, es que su mente está tratando de proteger este núcleo intacto de la esencia de la mente de ser tocada. Si creen que nadie, ni el terapeuta ni el abusador van a manosear la mente, la mente y sus partes protegerán ese núcleo. Tan extraño como pueda parecer, cuando el terapeuta habla sobre integración, regularmente asustan a la mente de la victima pues piensan que la integridad del núcleo y su inocencia sean violadas, y la mente de la victima hará todo lo que pueda para evadir el contaminar la integridad de su núcleo, i.e. la mente sabotea la terapia y retorna a su programador quien entiende la cuestión de su seguridad.

Inicialmente, en los 1940s, los Illuminati investigaron qué podía pasar si al núcleo se le permitiría conocer a sus alters, y descubrieron que la esencia o energia del cerebro trabajará para poner a la mente de nuevo en su lugar. Por lo tanto, el núcleo es separado y oculto de todos los alters. En los sistemas Illuminati, usualmente es colocado en el medio de sus primeras divisiones, las cuales son también fuentes de energia y están muy bien ocultas.

Esas son partes deshumanizadas que funcionan como gemas, las cuales son programadas como la historia de Alicia en el Pais de las Maravillas para cambiar la forma y color si se les aproximan, lo cual raramente pasa. Estas partes serán discutidas en otros capitulos incluyendo el como un sistema es estructurado.

Un carrusel disociativo es también enlazado alrededor del núcleo. Después de que el núcleo es escondido, el resto de los alters será programado en no mirar la parte de energía sintetizada del sistema. El "núcleo" real o parte primitiva de la inconsciencia tendrá a un representante adulto en él dentro de un Sistema Monarca.

Esta parte primitiva tiene un switch niño en el que sobre el cual toda la programación es construida. Un evento en la vida del niño es utilizado para construir la programación. Los Illuminati conocen sobre varios programas base y los traumas fundacionales, y algunos de estos son mantenidos en secreto de programadores que vienen de organizaciones de fachada de los Illuminati.

Hay un buen número de partes las cuales serán llamadas "núcleos", simplemente porque fueron partes primarias, pero no hay una sola persona intacta la cual represente toda la mente. Todo lo que sobra son fragmentos de la mente, cada segmento está amurallado con amnesia. Los alters que se perciben a si mismos como "núcleos" son alters que han sido programados para pensar que son el alter del núcleo.

La mente tiene una forma de conocer la verdad, y estos alters se pueden dar cuenta que su guión de programación es sospechoso, pero ellos no sabrán lo que es "sospechoso" sobre ellos, por lo que tienden a estar en negación sobre su identidad. Estos substitutos o núcleos de burla estarán regularmente en negación de que están inclusive bajo el desorden de la personalidad múltiple.

En algunos casos, donde las Sagradas Escrituras son usadas para programar, se le dice al núcleo que "será bendecido para multiplicarse como las semillas en las estrellas del cielo y las arenas del mar", en caso de que "escuches mi voz", el cual es un uso modificado del Génesis "22-17-18". Los alters que representarán a las "arenas del océano" emergerán si un alter trata de acceder al núcleo.

Las Divisiones Iniciales.

La parte principal de la mente de una persona antes de que la división ocurra es llamada el núcleo. Teóricamente, el núcleo hace partes para protegerse a si mismo. La división inicial es llamada "dividiendo al núcleo", y hay una ciencia detrás de cómo dividir al núcleo. Sin embargo, yo no estoy de acuerdo con el modelo standard del núcleo. Yo creo que es más adecuado decir que las divisiones iniciales son más fuertes porque de alguna manera están integradas más cerca de la mente. Divisiones posteriores hechas de otras divisiones, son en cierto sentido, menos conectadas a la mente completa.

Durante una sesión de tortura, las divisiones iniciales son siempre las más fuertes. Por lo que cuando torturan a alguien y obtienen 20 personalidades divididas, ellos tal vez usarán las primeras 13 y descartarán el resto o la usarán para trabajos simples. Áreas de deshecho son creadas en la mente. Estas son diversamente llamadas "campos de concentración", "basureros" o lo que sea. La mente de la victima es entrenada a crear estos basureros para las divisiones que los programadores no quieran usar. Mientras la programación se va refinando, también se refinan los métodos para descartar divisiones (de alters) que no se quieran.

En los niños, quienes reciben su programación a edades muy tempranas, las divisiones iniciales pueden ser hechas en el útero. Si la cuarta etapa es llevada a cabo oportunamente a los 18 meses luego del trauma en el útero y del nacimiento prematuro, entonces durante los primeros 18 meses la mente jamás tendrá la oportunidad de juntarse y colocarse bien de nuevo. Sin embargo, si el cuarto paso no es realizado alrededor de los primeros 18 meses y ningún otro trauma es mantenido, la mente del niño se volverá a conjuntar a la edad de dos años y medio. Las divisiones iniciales son las más

enérgicas y las más fáciles de manipular.

En los sistemas Illuminati estas partes tempranas son deshumanizadas y llevadas a pensar que son gemas y cristales. Estas gemas y cristales entonces "empoderan" al sistema completo de control de la mente y es programado durante los años siguientes dentro de la mente del niño. Las gemas no son percibidas como alters, por lo que el núcleo "empoderado" (falso) no puede ser integrado a lo que es percibido como un objeto "inanimado".

Al núcleo "empoderado" se le permite el poder moverse hacia el desarrollo de la salud mediante un terapeuta. Se le permite moverse hacia la salud, pero está programado para despistar al terapeuta del núcleo verdadero, (recordemos que en este punto el núcleo ha sido dividido en uno "inanimado" que controla la mente completa y en otro que dormita en lo profundo, el cual es el verdadero). Ella o él están programados a creer que este es el núcleo verdadero. El núcleo real y sus primeras divisiones, las cuales son las gemas, son colocadas hipnóticamente en los niveles más profundos de la mente,

en áreas de la mente en las que pocos terapeutas jamás buscan. Como se subrayó arriba, otras divisiones iniciales son hechas para llevar a creer que son núcleos también. Parte de la razón por la cual es ilusiorio buscar por parte de los terapeutas por un núcleo, es que la mayoría de las personas es que las personas no han aceptado la realidad de que no hay nadie persona (personalidad) a cargo de un sistema monarca que pueda simplemente decidir dejar de hacer frente a la vida al detener el MPD.

Muchos terapeutas quieren creer que una persona es la persona "real" y los demás son simplemente alters subordinados creados para manejar el trauma del núcleo. Yo creo que este es un entendimiento inadecuado de lo que está pasando. Los elementos que hacen a una persona ser esa persona, son elementos tales como los recuerdos, y esos recuerdos están fracturados, entonces, ¿cómo una persona puede realmente ser si toda su mente es un "collage" de recuerdos quebrados y fracturados?. Estos fragmentos de recuerdos divididos han llevado a ser entonces personalidades completas con todos los elementos de una personalidad completa.

No hay una persona "real", tal como si tu estrellases un espejo en miles de partes, no hay una sola pieza que sea la "original" sino simplemente puros fragmentos que pueden operar como espejos. Sin embargo, sigue habiendo un ser original reflejado en esos fragmentos.

Aunque no exista una personalidad "real" del individuo, el ser que mira "desde dentro" sabe que está siendo abusado y torturado y está continuamente bajo abuso, por lo que hará lo posible por liberarse. Al eliminar las barreras de la programación, sin sus recuerdos "estructurados" de forma coherente, soltará los recuerdos fragmentados de los traumas en los que estuvo envueltos, tal cual los menciona la jóven regiomontana Gabriela Rico Jiménez (N.d.W).

Jóven Mexicana Victima de Control Mental Monarca.

Las divisiones iniciales o tempranas son llevadas a creer que ellas son el núcleo. El culto esconderá las divisiones iniciales más allá de todo reconocimiento. Algunas de la tercera oleada de divisiones serán creadas en lo que serán llamadas "alters del silencio". Estos son entrenados a no hablar nunca. (Al menos algunos sistemas de alters Illuminati llaman a estas divisiones "Silencios".Estas divisiones iniciales son entonces escondidas y utilizadas para chantajear a otros alters que serán creados después.

Los otros alters, que son formados después de los Silencios (que son alters pre-linguisticos) son convencidos de que si ellos no se comportan, los Silencios se encargarán de que algo drástico les ocurra. Algunos de los alters pre-linguisticos del Silencio son colocados en lugares tales como el Templo de Moloch para mantenerlos como rehenes.

Los alters son creados a lo largo del camino para proteger a los Silencios. Ellos los protegen en un sentido completo, ya sea controlando a los Silencios, o teniendo acceso hacia ellos. Debido a que los Silencios son divisiones iniciales son más importantes para la completa integración de la mente, la cual los Programadores quieren asegurarse de que ésta no ocurra. Sondas son introducidas en el cerebro a la altura de la base del cráneo, en una manera metódica y muy

precisa durante el trauma inicial del núcleo. Esto es hecho para crear guardias en el carrusel. Para más sobre las divisiones iniciales,

ver la sección del Carrusel del Capitulo 7, la Ciencia de la Estructuración y su subsiguiente capitulo acerca de como es realizado el trauma.

Debido a que los Programadores manosearán tanto a los alters para lograr obtener los alters Satánicos y los alters para propósitos especiales que necesitan, ellos necesitan usar algunas de las primeras divisiones para los alters frontales. Ellos necesitan fuertes alters frontales que tengan una percepción y sentido de quienes son ellos. Si se esperasen hasta después para tener a los alters frontales,los alters no serían tan fuertes y hubieran ya perdido su identidad. La tercera oleada de alters creados a menudo serán a su vez divididos para proveer alters construidos en la parte frontal de la sección

del Sistema. Los "núcleos" frontales, que son señuelos serán colocados con sus opuestos, un alter amará a su Programador mientras que el otro lo odiará. Un alter confiará en su Programador mientras que el otro le temerá.

Los Terapeutas gastan todo su tiempo tratando de reconciliar este conflicto el cual es colocado al frente como señuelo para mantenerlos ocupados. Mientras, las gemas asi como los demás alters leales al culto tendrán la habilidad de crear lo que sea necesario dentro del Sistema. El sistema completo de alters está siempre cambiando y muchos de los verdaderos alters se encuentran escondidos. La persona siente un sentimiento cómo si estos hubieran sido rebanados como carne tal como el rebanador de bologna rebana pedazos de bologna.

Este programa de capas es bastante peligroso y severo. Capas interpuestas de todos los tipos, mágicas, demoniacas, de ilusión hipnótica, etc. son colocadas encima de alters reales para que incluso la identidad de lo que es un alter real permanezca oculta. El punto es que los señuelos que mantienen a los terapeutas ocupados son creados, mientras que los cambios de la estructura se reacomodan y arreglan por si misma para mantenerse oculta asi misma.

A menudo los Illuminati animan las primeras divisiones iniciales para aprender sobre Cristo en orden de que lo acepten legítimamente a una edad muy temprana. Esta aceptación será creada como las bases del trauma para crear fuertes alters Satánicos. Tal como el controlador generará un lazo con el niño para después dividirlo, el controlador permitirá algunas partes tempranas del sistema crear un lazo con Cristo en orden de reforzar el trauma de que "Dios" entraría al sistema. Esto crearía un punto de balance.

Sin todo el rango completo de capacidades dentro de un Sistema del alter esclavo, un peligroso desbalance hacia lo maligno puede impulsar al esclavo hacia situaciones donde no tenga la habilidad de triunfar. En muchas maneras, el microcosmos del mundo del esclavo se convierte en un microcosmos del mundo real, teniendo una mezcla de alters adultos y niños, Cristianos, Seculares y alters Satánicos.

Otra cosa que ocurre con las divisiones iniciales es la creación de imágenes espejo. Algunas veces, en los procedimientos de división temprana, el niño crea extra-divisiones. Estas fuertes extra divisiones son hechas dentro de imágenes espejo dentro de alters regulares. Se sabe que algunas de estas imágenes espejo, son colocadas dentro de la mente antes de que cualquier división ocurra.

Mientras se encuentre en existencia la disociación de la victima, el potencial para una travesura existe para los Programadores. Esto es el porque una integración puede ser una mezcla positiva para un múltiple Monarca si el desprogramador sabe lo que está haciendo. Después de haber sufrido décadas de los más horribles traumas inimaginables y del abuso más severo como esclavos, muchos esclavos tienen mentes las cuales son habitualmente disociativas. Estas mentes mas viejas de los esclavos requieren de un milagro para cesar de permancer permanentemente disociadas. Se toma una gran cantidad de esfuerzo energético del cerebro para mantener las barreras amnésicas y las mentes de personas de los 70s y 80s cesarán de mantener esas barreras y estas personas mayores comenzarán a recordar. Pero para ese tiempo, ellos son considerados seniles, y sus recuerdos son desconectados.

Mas Elementos a Considerar.

Los Illuminati tienen su propio criterio sobre a quien eligirán. Las preferencias es que sean de ojos azulados y rubios (caucásicos) y que no tengan ninguna cicatriz de ningún tipo ni ningún defecto fisico.Los Francmasones también rechazan a candidatos fisicamente deficientes. Despuésle hacen pruebas al niño para medir su inteligencia, creatividad y habilidades para disociarse. Si se pasan las pruebas se llevará al niño hacia el Gran Concilio Druida.

La aprobación formal para los niños y las niñas dentro de los Illuminati, es realizada en una presentación por parte de la Reina Madre en el Gran Concilio Druida a la edad de 3 años. Sin embargo, el niño ya ha de haber sido inspeccionado por parte de la Reina Madre antes de una inspección fisica formal. La sexualidad es un elemento importante a considerar en la parte fisica de la inspección Illuminati tanto de niños como de niñas. Esto forma parte del criterio fisico, así como también la salud del niño. La creatividad, la fuerza, la resistencia, los linajes y la inteligencia serán también tomadas en cuenta.

El trauma estándard basado en el control mental el cual produce muchas personalidades programadas, se comienza en los niños antes de la edad de 6 años. Después de la edad de 6 años es dificil introducir este tipo de programación, sin embargo, esto no significa que las personas no sean programadas después de la edad de los 6 años. Las divisiones de la personalidad basada en el trauma, se mantienen aisladas en la

mente mejor que una personalidad dividida de manera hipnótica. Pero muchas personas pueden ser hipnotizadas para crear personalidades de alters. Algunos sobrevivientes de Abuso Ritual Satánico tienen programación

pero no tienen sistemas de alters. Unos pocos muy raros no poseen sistemas, sino solo unos pocos estados disociados, tal como el dia y la noche. Una gran variedad de aproximaciones han sido experimentadas y llevadas a cabo operacionalmente. Este libro se concentrará más en los Sistemas Monarcas para crear infantes programados. Esta es usualmente la aproximación más devastadora, traumática, controladora y triste que pueda haber.

La Iglesia Católica por mucho tiempo ha dicho "dadme a un niño a la edad de 5 y será Católico". La Iglesia Católica ha sido por mucho tiempo una de las más largas partes de la red que está llevando a cabo el Programa de Control Mental Monarca. Es un hecho que los Jesuitas pueden colocar en su programación lo que ellos llaman "Las llaves al Reino" dentro de la jerga del Sistema de Control Monarca, "Dadme las llaves al Reino de un niño y controlaré su destino". Un sacerdote Jesuita fue grabado declarando que no hay nada que alguien no haga con la tortura. Los Jesuitas desarrollaron la tortura hacia un fino arte en la era de la inquisición. Imaginen a los expertos que ellos han llevado al Programa Monarca que comienza torturando niños a los 18 meses con cualquier dispositivo sofisticado imaginable a la mano. Si los Jesuitas se jactan de que ellos pueden hacer que un adulto haga lo que sea via la tortura, ¿que no podrán hacer con los niños pequeños?.

Mientras la Programación Monarca es hecha a los niños, una variedad de ella es hecha a los adultos. Los adultos que son seleccionados son también elegidos por los elementos anteriormente descritos y su habilidad para disociarse. Hay ciertas pruebas que son dadas por ciertas ramas de la milicia que identifican quien se disocia bien. Su registro escolar acumulado es también examinado. Este tipo de persona puede ser separada y requerida para ser programada. Algunas de estas personas terminan en variadas Agencias de Inteligencia, en las cuales son atrapadas durante toda su vida. Algunas de las victimas de programación son veteranos de guerra. Personas en hospitales mentales, personas que simplemente trabajan para las compañias Illuminati interconectadas y personas que son cantantes, actores o actrices son reclutadas para ser programadas también.

Las agencias de inteligencia generalmente comienzan el control mental cuando un individuo adulto se une a la organización. Si un altro rango, General o Teniente puede ejercer un control rígido externo sobre un grupo, entonces el nivel de programación profundo no es requerido como si lo requieren los niños Illuminati que están dentro de los grupos ocultistas. Los Illuminati colocan su membresía sobre el mundo a la larga con el requerimiento de que centurias de secretismo serán mantenidas. Este secretismo puede ser solamente mantenido asegurándose de que una fuerte programación a temprana edad sea llevada a cabo con destreza, lo cual significa crear falsos sistemas seguros con un gran número de alters obscuros y gruesas capas de fuerzas demoniacas. (Muchos podrían burlarse sobre el concepto de demonios siendo insertados, pero cualquiera que sea el nombre de estas fuerzas, estan se encuentran siendo insertadas, y ejercen una poderosa fuerza detrás de la programación).

La programación se desbaratará si los recuerdos son recuperados, por lo que las señales demoniacas son insertadas para proteger los recuerdos de salir. El fenómeno completo será explicado en totalidad en lo que resta de este libro. No importando como los terapeutas llamen a estos duendes demoniacos, tendrán que lidiar con ellos si se quiere recuperar los recuerdos. Mientras la mayoría de Illuminatis se encuentran encerradas en sus casas debido a sus propios linajes ocultistas, cierto grupo renegado de programadores Illuminati han probado que ellos pueden programar adecuadamente a niños no Illuminati. Yo estoy familiarizado con personas envueltas en esto, no obstante no mencionaré nombres.

Lo que hemos cubierto en este capitulo es cuan premeditados, deliberados y precisos son estos planes de los Programadores para las vidas de los esclavos de control mental. Hay distintos usos para los esclavos de control mental. Lo que aplica a uno puede no aplicar al otro. No todos son buenos candidatos para la programación. Algunas veces solo una parte de la familia será programada. Será suficiente el colocar la mente de la victima enteramente bajo el control del programador. Hemos dado la información sobre como los esclavos son probados, abusados, seleccionados y preparados para que la programación de inicio. Algunas veces, solo alguna parta

de la familia será programada, pues no todos los miembros de la familia son susceptibles a la programación. Sea cual sea la particularidad de las circunstancias, la meta final es el poner a la victima totalmente bajo el dominio del Amo Programador.

El próximo capitulo cubrirá más sobre como el miedo y el trauma sirven como la base del control mental.

CAPITULO 2.

TRAUMATIZACION Y TORTURA DE LA VICTIMA.

La base del éxito de la programación del control mental del programa Monarca es que diferentes personalidades o partes de una personalidad llamadas "Alters" pueden ser creadas sin conocerse las unas a las otras, pero que pueden tomar forma en distintos tiempos. Las murallas de la amnesia que son construidas por los traumas, forman un escudo protector de secretismo que protege a los abusadores de ser descubiertos, y previene a las personalidades frontales que sostienen al cuerpo conocer como es que funciona o está siendo usado el sistema de los alters.

El escudo del secretismo permite a los miembros del culto el vivir y trabajar entre otras personas y permanecer totalmente indetectables. Los alters frontales pueden ser maravillosos Cristianos, y los alters profundos pueden ser el peor tipo de monstruos Satánicos inimaginables, un efecto tipo Dr. Jekyll y Mr.Hyde. Un gran trato está en juego en mantener el secreto de la agencia de

inteligencia o del grupo ocultista que está controlando al esclavo. La expectativa de éxito de este tipo de programación es alta, pero cuando falla, las fallas son descartaho. Gráficos fueron hechos mostrando a que tanta tortura a un determinado cuerpo a una determinada edad puede ser sometida una persona sin llegar a la muerte. Ahora, esta es la razón por la cual los nazis hicieron en los campos de concentración todos esos experimentos extraños, en las que ellos probaban que tan rápido la gente se podía congelar o morir de varios traumas. ¡Era para el control mental!.

Los abusadores son muy especificos y cientificos en sus torturas. Un técnico de laboratorio con un click de pizarrón se pasea monitoreando la "e" de los niños cuando recibe sus traumas iniciales. Los monitores del ritmo cardiaco son vigilados de cerca. Aún asi muchos niños mueren debido a la programación.

Los programadores han aprendido que cuando los niños se enrollan y adoptan una posición fetal, han manifestado la voluntad para vivir. Ellos han aprendido a medir el tiempo de que tan rápido esto puede ocurrir en orden de saber hasta donde pueden presionar al niño. Los padres del este de Estados Unidos fueron llevados a la Universidad de Harvard para entrenarlos en enseñarlos hasta que nivel de trauma pueden dar a sus niños en su casa antes de que estos mueran. Después de que el niño regresa de su programación inicial ellos reciben traumas diarios para mantenerlos disociados.

LAS DIVISIONES INICIALES Y LA PROGRAMACION EN CHINA, LAKE, CA.

1375045782631-images.jpeg

Base Aérea de China Lake, CA.

La tortura primaria o inicial para muchos niños en los Estados Unidos del oeste fue hecha en China Lake que oficialmente ha estado a cargo bajo las designaciones de la Estación Naval de Prueba (cuya abreviación es NOTS), el Centro Naval de Armas, NWC, Ridgecrest, (la torre cercana) e Inyokern (el área). La dirección del hospital Nimitz es el código "232 de la Estación Naval de Armas Aéreas". La base fue establecida para probar nuevas armas.

Evidentemente, la Marina decidió que la gente bajo control mental eran una buena arma para probar. Muchas de las "nuevas armas" creadas en China Lake fueron en su mayor parte robots humanos que resultaron en grandes números. El proyecto de control mental Monarca fue llevado a cabo en largos hangares de aeroplanos en la base en la que han sido capaces de almacenar miles de pequeñas jaulas adecuadas al tamaño de un bebé humano. Lotes de 1000 bebés eran un pequeño lote.

De acuerdo a personas que trabajaron en los hangares ayudando al programa muchos lotes contenian de 2000 a 3000 bebés. Muchos sobrevivientes recuerdan las miles de jaulas almacenando pequeños niños desde el piso hasta el techo. Las jaulas contenian cables (estaban electrificadas en el techo, al piso y a los lados) por lo que los niños quienes estaban encerrados dentro podian recibir horroríficos electroshocks en sus cuerpos para ayudar a sus mentes a dividirse en múltiples personalidades. Estas jaulas son llamadas "Cajas de Pájaro Carpintero."

La victima ve un flash de luz cuando un alto voltaje de electricidad es aplicado. Después, este flash de luz es usado en la inducción hipnótica para hacer que una persona piense que está yendo hacia

otra dimensión cuando ellos son descargados con alto voltaje. En la programación de "Peter Pan", los programadores cuentan a los esclavos que esto es "montar en la luz".

Uno de los traumas populares después de que los niños han durado en las jaulas de las "Cajas de Pájaro Carpintero" por dias, es violarlos. La violación es intensamente brutal para que esta sea tan traumática como sea posible. Muchas de las personas técnicas en la base son civiles, no militares. Esto es en parte porque parte de la investigación involucra control mental, y los civiles expertos de los Illuminati involucrados en el control mental van y vienen de la base.

El Instituto de Tecnologia de California en Pasadena está intimamente conectado con la investigación en China Lake (y por cierto con los Illuminati). Tambien, mucho del trabajo hecho en el complejo es para las agencias de inteligencia y no para los militares. Los civiles apostados son a veces civiles. Una de las cosas que se desarrollan en la Universidad de California y después son implementadas en China Lake es la programación por medio del color, la cual será cubierta más adelante en este libro.

El rojo y el verde han sido los colores descubiertos como los más visibles para la programación. Varios colores usando flashes de luz son usados para la programación en NOTS. Los sobrevivientes del programa recuerdan todos estos flashes de luz. El uso de flashes de luz han sido introducidos a la cultura Americana por la CIA. Si una persona va hacia un centro nocturno o un lugar donde una banda está tocando, usted notará numerosos flashes de luz multicolor. Los flashes de luz crean disociación, especialmente en personas que han sido programadas.

COMO LOS NIÑOS SON TRANSPORTADOS A SITIOS MAYORES DE PROGRAMACION.

Una lista de centros mayores de programación es dada en el apéndice, asi como las especialidades de cada sitio de programación.

En este capitulo, se dá sólo un ejemplo de una de esas bases usada para la programación temprana, la larga y muy secreta base en China Lake cerca de Death Valley. Los niños son trasladados a la base de China Lake, NWC, (Alias NOTS) por medio de trenes, aviones y carros. Un número de los pequeños campos aéreos que transportan a estos niños hacia China Lake han sido identificados.

Uno, el cual no está más en uso dejando de trasladar a los niños, era un campo aéreo privado en Sheridan, Oregon, que estaba a un lado de un largo aserradero. El aserradero tenia un acuerdo para secretamente almacenar a los niños quienes tenian sus bocas tapadas. Los vecinos en el área fueron comprados y advertidos de que si hablaban estarian en problemas por comprometer a la Seguridad Nacional. El área tiene muchas vias unidas por rutas de trenes, las cuales eran usadas para transportar a los niños a través de ellas. Enlazada a esta red se encontraba un Monasterio Católico el cual se encuentra entre Sheridan y McMinnville, cerca de la red ferroviaria.

La Unión de Estación de Trenes en Portland, Oregon tiene túneles subterráneos en donde los niños son temporalmente almacenados en jaulasantes de continuar su viaje. Los Jesuitas estuvieron activos en esta parte de la procuración de los niños.El suministro se asegura con las Agencias de Adopción Católicas (las cuales son muchas), las monjas que quedan embarazadas, los padres del tercer mundo, y padres quienes venderian a sus niños a todas las fuentes de programación de niños.

Cuando uno piensa sobre que tanta gente corrupta hay y cuantas ciudades y pueblos existen en la Costa Oeste, y que tantos niños son producidos por criadores Satánicos, aliens ilegales, y otros padres que preferirian tomar el dinero antes que sus niños, el lector comenzará a darse cuenta como la procuración de lotes oscilan entre los 1000 o 2000 niños con los cuales no es ningún problema para los Illuminati trabajar a través de las agencias de inteligencia tales como la CIA, NIS, DIA, FBI y FEMA.

Los "Encontradores", un grupo conjunto de la CIA/FBI han suministrado niños para la Red por años. Algunos de los niños requeridos para la programación son destinados para sacrificios en orden de traumatizar a aquellos que están siendo programados.(Los nombres de algunas de las personas, que trabajan en la suministración de niños destinados para la programación/sacrificios ha sido dada a conocer en el boletin mensual de Fritz Springmeier).

La base aérea secreta de la FEMA en Santa Rosa tiene aviones aterrizando y despegando durante toda la noche. Algunos de estos aviones van hacia el Este y después aterrizan en el CENTRO AEREO DE SANTA ROSA. Cuando traté de obtener información de la FAA, se hicieron los desentendidos como si este no existiera cuando claramente se encuentra en operación.

Cerca de Santa Rosa se encuentra Bohemian Grove, al suroeste de Santa Rosa, es esta central aérea la que no es usada por el público. Este aeoropuerto fue usado recientemente por pilotos privados como el F.B.O. El cual fue construido durante la Segunda Guerra Mundial como una base de entrenamiento para pilotos P-32, y fue desactivada en 1952. Después de la guerra, fue dejada en manos de compañias privadas (como la CIA).

Las áreas pavimentadas son de 4 pulgadas de concreto y pueden soportar a los aviones más pesados en uso. No hay edificios alrededor del área y no hay torre de control. El FBI tiene un contingente en el edificio Federal en el centro de Santa Rosa, y la FEMA tiene una estación de radio en el aeropuerto. La reserva del ejército tiene también algunos edificios en el área, sin embargo, hay actividad de alto secreto ocurriendo en el subterráneo del aeropuerto. De 6 a 7 aviones pequeños salen de la base cerrada en el dia, y para una base de esta descripción que se "encuentra cerrada", es muy interesante.

Los aviones despegan por la noche y no prenden sus luces hasta que se encuentran cientos de pies arriba en el aire. La prensa Demócrata de Santa Rosa divulgó un articulo el miércoles 22 de Abril de 1993 acerca del gobierno federal vendiendo 70 acres de propiedad justo en el este del aeropuerto. Sin embargo, cuando uno lee de cerca, la tierra iba a ser ofrecida a un anfitrión de las agencias Federales. La propiedad estaba siendo "usada por FEMA" (707-542-4534). Si uno lo piensa, es poco probable que la estación de radio sea una estación de transmisión de radio de a FEMA.

La cercania de toda esta actividad secreta con las inmediaciones del lugar de la élite, la Bohemian Grove, lo hace un sitio interesante para estudiar.

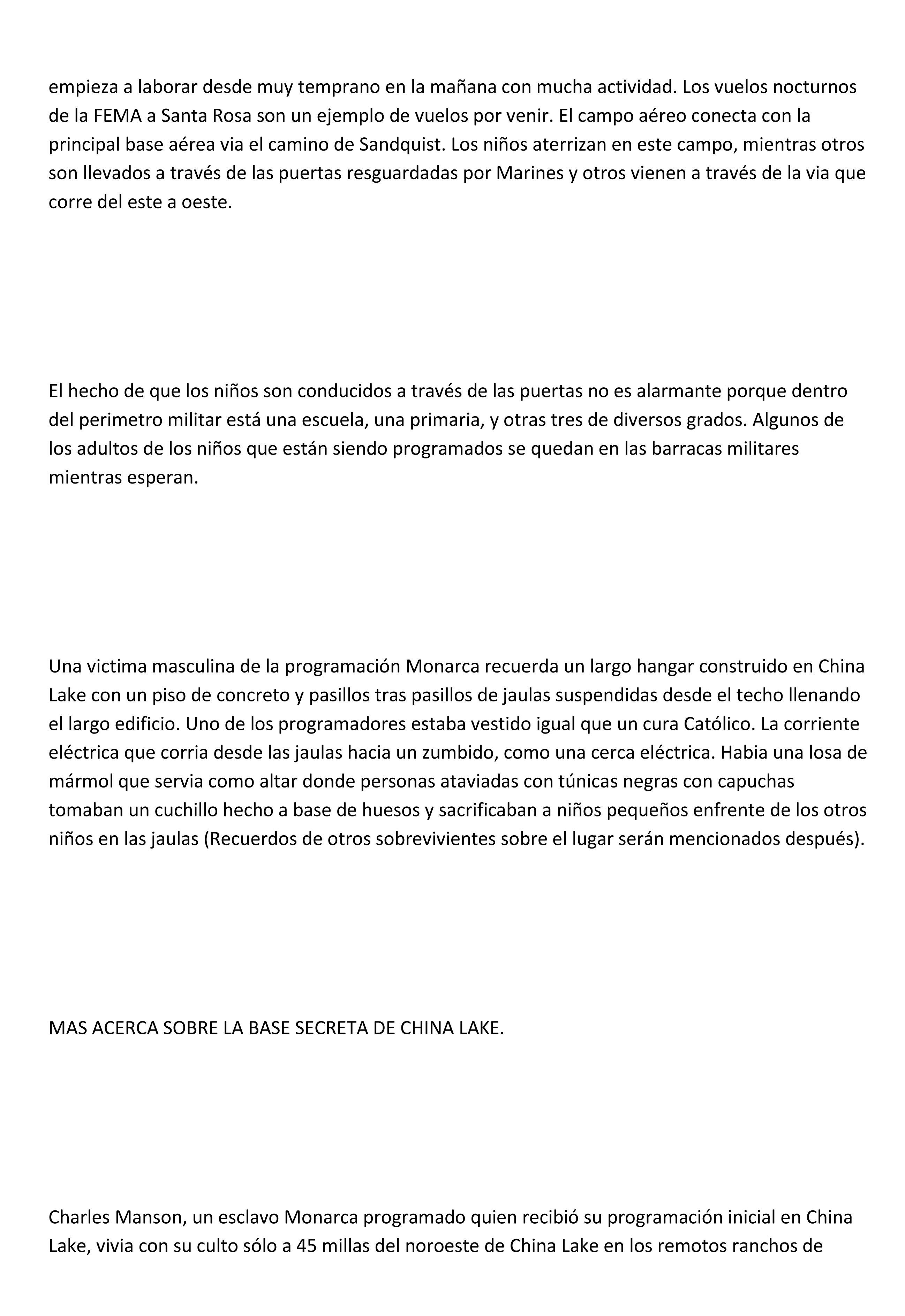
El aeropuerto es usado por los visitantes de la Bohemian Grove al norte de Santa Rosa en la carretera 101, en el Condado del aeropuerto de Sonoma.

La United Express y la American Eagle (la cual vuela de a San José) vuelan hacia este aeropuerto, el cual tiene una torre de control. En 1964 el aeropuerto fue reportado de haber llevado a cabo cerca de 600 operaciones militares (ya sea para despegar o de aterrizaje) al año.

Fue por este periodo que el gobierno hizo acuerdos con el aeropuerto del Condado de Sonoma para ayudar a pagar para que la via fuera mas extensa, además para que esta fuera reforzada y el aeropuerto fuera remodelado y se le hicieran mas adecuaciones. La élite de alrededor del mundo vuela hacia aqui para asistir a Bohemian Grove, la cual está en el área de Monte Rio. Los esclavos Monarca son por lo regular abusados en la Arboleda Bohemia (Bohemian Grove) para el entretenimiento de los miembros de la Bohemian Grove en sugestivos salones de sexo, tales como el cuarto obscuro o el cuarto necrofilico.

Los negocios secretos del Nuevo Orden Mundial son conducidos en una pequeña y obscura sala de estar con un nombre tallado en madera el cual dice U.N.DERGROUND, (subterráneo). Los esclavos son cazados en la arboleda como deporte, y rituales ocultos, incluido el sacrificio de infantes, son celebrados al aire libre en el club. Estos campos aéreos son descritos en detalle para que el lector pueda hacerse una idea y empieze a captar cómo es que la Red opera usando pequeños aviones en sus campos aéreos usados por el sistema Monarca para transportar a los niños. Los niños son ubicados desde varios puntos de contacto y finalmente trasladados a China Lake.

Los esclavos Monarca, muchos de ellos niños son utilizados en este extenso sistema de procuración de niños. Los niños también son usados para reclutar y secuestrar a otros niños. Los esclavos adolescentes son usados para escoltar y transportar a los pequeños niños en trenes, autobuses y aviones. La forma triangular del campo aéreo de China Lake tradicionalmente



empieza a laborar desde muy temprano en la mañana con mucha actividad. Los vuelos nocturnos de la FEMA a Santa Rosa son un ejemplo de vuelos por venir. El campo aéreo conecta con la principal base aérea via el camino de Sandquist. Los niños aterrizan en este campo, mientras otros son llevados a través de las puertas resguardadas por Marines y otros vienen a través de la via que corre del este a oeste.

El hecho de que los niños son conducidos a través de las puertas no es alarmante porque dentro del perimetro militar está una escuela, una primaria, y otras tres de diversos grados. Algunos de los adultos de los niños que están siendo programados se quedan en las barracas militares mientras esperan.

Una victima masculina de la programación Monarca recuerda un largo hangar construido en China Lake con un piso de concreto y pasillos tras pasillos de jaulas suspendidas desde el techo llenando el largo edificio. Uno de los programadores estaba vestido igual que un cura Católico. La corriente eléctrica que corria desde las jaulas hacia un zumbido, como una cerca eléctrica. Habia una losa de mármol que servia como altar donde personas ataviadas con túnicas negras con capuchas tomaban un cuchillo hecho a base de huesos y sacrificaban a niños pequeños enfrente de los otros niños en las jaulas (Recuerdos de otros sobrevivientes sobre el lugar serán mencionados después).

MAS ACERCA SOBRE LA BASE SECRETA DE CHINA LAKE.

Charles Manson, un esclavo Monarca programado quien recibió su programación inicial en China Lake, vivia con su culto sólo a 45 millas del noroeste de China Lake en los remotos ranchos de

Myers y Bikers. El Castillo de Scottys en Death Valley, Bakersfield, Edwards AFB, y la tienda y taberna de Papas Ludo (con su centro subterráneo secreto de programación) se hallan todos en las cercanias de China Lake y han sido sitios de programación tambien).

La vieja ruta 66 corria de China Lake, la cual es ahora solo la ruta U.S 375. El área de la taberna ha sido llamada "el Escondite". El edificio era bajo, lejos de la carretera, con una larga unidad para el estacionamiento de carros. Sólo las personas que sabian como entrar por medio de la obscura entrada de a lado podian entrar. La Taberna del Escondite ha sido un lugar para pasar el tiempo para los hombres de la CIA en China Lake. Ahi servían excellentes costillas. La Sede principal de la base es conocida como "La Casa Blanca" y de algún modo luce como una casa club de un yate. Al noroeste del campo aéreo en 39-64 & 4-33 en los mapas de búsqueda, el gobierno ha construido un largo y mágico hexagrama simulando "el sello de Salomón" el cual mide un pie de 1/4 de milla de largo en el piso.

¿Como era para una victima en los aciagos 1950s estar dentro en un centro de programación del área de NOTS?. Uno de los edificios en el área usadas para la programación fue descrita de que tenia un techo descapotable y un atrio que da al exterior. Una cerca rodeaba al edificio. Enfrente de la puerta principal habia un escritorio de madera vieja hecho de caoba en la recepción. Una serie de tres puertas conectadas por túneles corria a través de. Una entraba en un salón, y después tomaba a la derecha dentro del cuarto de programación.Los túneles conectaban los distintos pasillos.

El cuarto de programación estaba pintado en un buen color blanco usado como disociativo. En el medio del cuarto, las jaulas estaban suspendidas con chimpancés. La mesa de examinación era de metal, la cual era fria para la victima, pero fácil de lavar para los empleados. Las victimas eran colocadas en las jaulas y podian observar puntos blancos encenderse en distintos patrones de puntos a través de la puerta en un panel de luces.

Los shocks eléctricos de bajo nivel para la victima estaban coordinados con los patrones de puntos. (Algunos de estos parecidos a la programación dominó). Un asistente monitoreaba el escenario completo en gráficos, mientras el niño era continuamente traumatizado con shocks eléctricos de baja intensidad. Agujas eran insertadas en el niño. El cuarto estaba a obscuras y después se volvia luminoso. Habia voces que decian "Me ama, no me ama". Esta era parte de la programación de me ama, no me ama. "Las niñas buenas montan en las alas plateadas". Esto era para generar la habilidad de la condición de trance para la victima a través del electroshock.

Los cientificos programadores de control mental Ingleses/Alemanes vinieron a NOTS después de la Segunda Guerra Mundial, incluyendo a Jhosep Mengele (conocido como Dr. Green o Greenbaum y otros pseudónimos). El Illuminati Dr. Black trabajó fuera de China Lake, también el Dr.White (Dr Edwin Cameron) que trabajó en la costa este, además de que volaba cada tanto a la costa oeste para encontrarse con otros programadores de alto rango. Dr. Blue era otro de los principales programadores Illuminati. Estos programadores de alto rango supervisaban a otros programadores de menor escala. Si algo salia mal, ellos podrian trasladar via aérea a un niño a una locación de programación para dejarlo en manos de un especialista que ayude con la programación.

Los hombres y mujeres de los Illuminati ayudan a los principales programadores. Las Grandes Madres de la Obscuridad y los Grandes Maestres de los Illuminati participan en ayudar con la programación. Mientras un niño de los Illuminati va progresando en su programación, tres personas se mantienen vigilantes sobre su programación: su Gran Madre, su Gran Dama, y su programador. Los Illuminati funcionan como una cadena de mando similar a los militares. (De hecho un gran secreto es que el reino de Satán sirve como modelo para la milicia y las estructuras politicas).

Mientras un niño comienza con su programación, es monitoreado en un estilo similar al de los hospitales donde gráficos son llenados y estos gráficos son archivados. Pruebas y evaluaciones son hechas de manera regular. Las metas son establecidas las cuales van de 6 meses para ser cumplidas. Esto dice en efecto, que las pruebas A, B, C, D, etc. deben de ser cumplidas en los próximos seis meses.

Esto es algo similar a un plan de educación individual donde los maestros especiales en Oregon preparan a cada estudiante. En algún punto, los puntos fuertes y las debilidades del niño serán identificadas, y después una decisión será hecha sobre que programación será reservada para la persona.

Si el niño jóven es agresivo y tiene tendencias sádicas, los Illuminati le llamarán un "guerrero" y escribirán en su gráfico "este niño será un General". Después ellos procederan a convertirlo en general. Enfermeras, maestros y niños psiquicos serán programados para servir a la gentileza de su sistema.

Otras ocupaciones, como abogados, pueden ser permitidas como agresivas. Muchos de los niños tienen frentes religiosos etiquetados para su programación, y una ocupación muy popular para los hombres Illuminati es que se conviertan en clérigos. Los lideres religiosos forman la mayoria de los padres sobrevivientes del proyecto Monarca a los que podrian haber ayudado. Muchas victimas de los Illuminati tienen padres que son importantes lideres religiosos, muchos de ellos lideres principales en Iglesias establecidas. Como el lector puede esperar, algunas torturas requieren que la temperatura, la respiración, el pulso y la presión de la sangre de los niños que son victimas sean monitoreadas muy de cerca.

LO QUE HACE EL TRAUMA.

En tiempos recientes, los militares y la ciencia de la psicologia han puesto atención a lo que ellos llaman PTSD (Desorden de Stréss Post- Traumático). El PTSD son las debilidades psicopáticas de los efectos del trauma y la naturaleza crónica de las reacciones al trauma. Flashbacks intempestivos del trauma oucrrirán si la mente no se protege a si misma de los recuerdos del trauma. La mente crea patrones de evasión para protegerse a si misma de pensar acerca del trauma. Los sintomas de pánico ocurren cuando la persona se expone al acoso psicológico de eventos y recuerdos traumáticos. Un trauma creará una certera "división destructiva" en la victima.

La victima desarrollará el asumir facetas tales como ser vulnerable, acerca de tener poco valor personal y sentimientos de que la vida no es justa. Ellos puede que desarrollen fobias en las que constantemente revisen el ambiente por seguridad y constantemente monitoreen a otros para asegurarse de que no son maltratados.

Por siglos las guerras han tomado lugar y los hombres de la milicia han experimentado desorden de estréss post-traumático. Sin embargo, una descripción completa y una investigación sobre el desorden se ha hecho sólo en los tiempos recientes. Los militares de los Estados Unidos han prevenido que cualquier problema concerniente a esto le ocurra a sus tropas. Grupos de pares y grupos de rap, son llevados por el ejército a creer que son adecuados. PTSD llevaria en algunos casos a estallidos de ira, depresión crónica, y disfunciones limitantes.

El PTSD en victimas Monarca está enmascarado por la MPD/DID (desorden de personalidad múltiple) y la programación. Entonces, a su vez, la programación enmascara la MPD. Cuando la programación es completada, los alters frontales que han sido creados funcionarian con sonrisas y actitudes amables, mientras debajo,la mente está dañada con muchas partes divididas y dolorosas, de las cual el esclavo no es consciente.

El autocastigo y el aislamiento social son sintomas naturales de PTSD, y los programadores no tienen problemas en enlazar y programar estas funciones en sus sistemas alternos. Algunos alters terminan por contener la ira, el miedo, el aislamiento social, la culpa y el deseo de autocastigarse.

Estas son contenidas bajo revisión por la programación, y entonces toman el cuerpo cuando el esclavo se aparta del camino de la programación.

Los malos recuerdos en las mentes de los hombres que sufren de PSTD han sido notados y reciclados y se perpetuan a si mismas mientras se mantienen sin resolver en las células de la memoria. Los malos recuerdos para las victimas de programación Monarca son usadas para contener la MPD.

En 1954, Maslow publicó su jerarquia de necesidades, (la pirámide de necesidades), la cual para las victimas del programa Monarca y victimas de MPD significa que no pueden progresar en la terapia hasta que completen sus necesidades de supervivencia y necesidad.

Sin embargo, los programadores/abusadores saben que es importante tener al esclavo alejado de la seguridad.

Para este fin, el programador empleará a gente externa para monitorear a sus esclavos, y alters internos en las mentes de las victimas estarán monitoreando alters y reportando alters. Los alters reportados pueden siempre alcanzar a la Red de abusadores via teléfonos 1-800 que cambian cada dos semanas. Ellos tambien pueden llamar a su programador.

Los alters reportados son muy poco emocionales y sirven como cintas grabadas que mecánicamente reportan cada desarrollo que pueden tratar la programación con el programador. Los alters programados para cometer suicidio son también generados en sus sistemas. Por ejemplo, para un sistema de un haker o infiltrado que trabajen para los alters del sistema interno del Gran Concilio Druida (Alias el Comité Ejecutivo de Alters, o los Jueces de los Alters) la programación para ellos termina en suicidio del esclavo Monarca casi el 99% de las veces.

En al menos el 99% de los casos de los Monarcas que han ido a terapia, ellos aún se sienten poco seguros, la cual es una mayor necesidad que la de tratar de ir contra su programación. Esta es la razón de porqué tan pocas personas se han realmente liberado. Hacia a través de la programación, la victima necesita sentirse segura. Los programadores saben esto, y han tenido que preparar métodos fallidos de seguridad donde la victima no está ni segura ni siquiera de sus propios alters, dejando solo al Big Brother.

Los terapistas les llaman a sus victimas Monarcas "sobrevivientes" un término errado, porque en realidad están aún en medio de un abuso continuo.

Algunos terapistas han pensado erroneamente que es benéfico decirle a la victima, "Estos miedos que tu estás teniendo vienen del pasado". Ministros de Deliveración tambien han intentado de terminar con los miedos de las victimas, sin entender las razones ocurriendo detrás de esos miedos.

En este punto, está mencionado en el contexto de este capitulo en donde se establece al lector de que este abuso y tortura continúa no para.

Algo de esto ocurriría naturalmente de todas maneras, pero los programadores refuerzan esto. Naturalmente el fenómeno ocurrirá para asegurarse de que el esclavo continuaria abusando de si mismo. Esto significa que mientras el tiempo progresa, algunos sistemas Monarcas están programados para romperse en ciertos niveles y para crear nuevos niveles.

Si los programadores quieren, ellos pueden dividir un alter Cristiano y crear un nuevo nivel alter de creencia de la Nueva Era para reemplazar el alter original frontal. El abuso puede ser realizado por parte de la victima a ellos mismos por ellos mismos, porque a los alters programados se les da la habilidad de sacar horrorificos recuerdos por medio de códigos. Esos recuerdos traumáticos, que dividieron a la mente la primera vez, son todavia capaces de hacerlo de nuevo cuando están hiperventilados (que se libera por el cuerpo y la mente).

Muchas y muchas personas están experimentando trabajar con alguien con múltiples personalidades. Sin embargo, muy pocos múltiples descubren alguna vez mas allá de las partes

frontales de sus sistemas. Muy pocas personas, además de los programadores, tienen idea de como es el sistema total de los demás alters, sin embargo algunas de las cosas que este libro describirá les parecera ajeno a aquellas personas que saben muy poco sobre multiplicidad.

Hay muchos modelos que describen que es lo que pasa dentro del cerebro de un múltiple mientras desarrolla múltiples personalidades. El cerebro es muy complejo. Descubrimientos de investigaciones recientes sobre el cerebro confirman que este es mucho más complejo de lo que se puede imaginar. En un cerebro promedio hay más de 10,000,0000,000 de neuronas individuales (células nerviosas). Cada una de estas tiene a 10 con 100 ceros de estas siguiéndolas equivaliendo a interconexiones. En otras palabras, un cerebro promedio tiene un número de interconexiones vastamente mayor que el número de átomos en el universo. Aproximadamente medio millón de distintas reacciones quimicas toman lugar cada minuto en un cerebro promedio, y el número puede repetirse muchas veces durante una intensa actividad.

Para describir la complejidad de lo que está pasando con la mente de alguien con la que se ha estado trabajando tan dramáticamente por años, significa que en determinado tiempo solo un modelo aproximado es presentado. Hay muchos términos que son usados al hablar acerca de múltiples, los que han derivado en muchos significados. A menos que estos términos sean definidos correctamente, los malos entendidos acerca de ellos pueden nublar el entendimiento de lo que ocurre en la programación Monarca.

Primero, los investigadores han descubierto que dentro de una persona a un nivel profundo, el cerebro realmente entiende en un estado puro de consciencia todo acerca de si mismo. Esto es verdad para todos. Esta consciencia pura ha sido llamada con diversos nombres, incluido "el Observador Oculto". Si un hombre es desgradable y parece que carece de una total consciencia acerca de que irrita a la gente; sépase que muy profundamente dentro de esa persona, una consciencia sabe exactamente lo que el es y lo que está haciendo. Los cerebros de los múltiples en un nivel profundo tienen consciencia de lo que les está pasando.

Aunque el término "Observador Oculto" está plagado de peligros. Una entidad demoniaca llamada "el Observador Oculto" trabaja con guante en mano con el programador para programar al individuo. El Observador Oculto es capaz de ver todo lo que el sistema hace. Las personas que controlan a un esclavo frecuentemente llaman al Observador Oculto para hacerle preguntas. En

este caso, es una entidad demoniaca, y sin embargo es este Observador Oculto, el cual cada sistema tiene, al que algunos terapeutas tratan de accesar para entender el sistema. Este Observador Oculto solo le dice la verdad a su amo, porque es demoniaco.

El siguiente término que es malinterpretado es el término "el núcleo". Los programadores preparan varios alters para pretender que son el núcleo, y el protector del núcleo. El núcleo real está oculto, y no colocado entre la red regular del gráfico de los sistemas de alters. Tomaría una buena explicación el dilucidar que es lo que le pasa a la mente, y cual es el núcleo real.

LOS TIPOS DE TRAUMA.

Una cosa descubierta de la investigación sobre la transmisión genética de conocimiento adquirido de los humanos hacia sus niños fue que la gente nace con ciertos miedos. Viboras, sangre, ver partes internas del cuerpo, arañas y todo ese tipo de cosas de las que la gente nace temiendo. Las fobias hacia esas cosas son transmitidas de manera genética de una generación a otra. En búsqueda de traumas para aplicarlos en niños pequeños, los programadores encuentran que estas fobias naturales que ocurren en la mayoria de las personas desde el nacimientos son "maravillosas" para dividir a la mente.

A través de estas lineas, los siguientes son ejemplos de traumas aplicados a las victimas programadas:

A: Ser encerrado en un pequeño lugar tenebroso, un pozo con arañas y serpientes.

B: Ser obligado a matar, y cortar y comer victimas inocentes.

C: La inmersión en heces fecales, orina y contenedores de sangre. Después ser obligado a comerse estas cosas.

Estos son traumas promedio. A veces, un esclavo no sólo experimentará todos los ejemplos anteriores, sino muchos otros antes de que alcanzen los 4 o 5 años de edad. Es importante traumatizar al niño temprano antes de que tenga la oportunidad de alcanzar sus estados de ego. Por cierto, cuando un niño es colocado dentro de una caja pequeña con arañas o serpientes, se les dirá en ocasiones que si se hacen los muertos la serpiente no los morderá. Esto conlleva dos objetivos para los programadores, se asientan las bases para la programación suicida (el pensamiento de "-si-estás-muerto-, entonces -estás-seguro-") y se le enseña al niño a disociarse.

Los traumas para dividir a la mente no sólo son electroshocks de alto voltaje o fobias naturales, sino que abarca el rango total del ser emocional y espiritual de la victima. La victima es eventualmente despojada de cada recurso espiritual y emocional por una variedad de traumas, por ejemplo "orgias de sangre" donde los genitales masculinos y femeninos son mutilados, sesiones de dolor en todo tipo de máquinas medievales de tortura, eventos escenificados donde actores escenifican a Dios, Jesucristo, la policia y terapeutas que maldicen a la victima, rechazan a la victima e inclusive "matan" a la victima en muertes simuladas por drogas.

Los niños son instalados en hospitales en condiciones abusivas de cautiverio. Los niños son enlazados a niños inocentes los cuales son sistemáticamente abusados y brutalmente asesinados mientras los niños son llevados a creer que ellos son los culpables del castigo y muerte de sus amigos. Experiencias cercanas a la muerte, tales como el ahogamiento, han degenerado en un arte por estos abusadores. Perros entrenados, simios y otros animales son utilizados para llevar mas allá el trauma a las victimas.

Un esclavo Illuminati experimentará mas o menos todas las cosas de los párrafos de arriba, y mucho más. (Toby era uno de los chimpancés entrenados en NOTS. El fue entrenado para ser sádico. Los otros chimpancés entrenados en China Lake incluyen a "Gabi" o "Gabriel", quienes le hacen cosquillas a la victima mientras estos se encuentran amarrados. Rastice, quien tiene un pecho de juguete con diamantes, brazaletes y un cetro electrificado; Zoro, el cual puede hacer lo que sea; Elmore, quien abraza como una madre pero come carne cruda; además de otros. Un ejemplo de algo dicho durante la programación con chimpancés es: "TRES PEQUEÑOS SIMIOS EN UNA JAULA, DO, RE ME, FA, SO, LA, TE, DO").

Jhosep Mengele, alias Dr. Green, era hábil usando a pastores Alemanes para atacar a la gente. Mengele obtuvo una reputación en los campos de concentración nazis por usar pastores Alemanes, antes de ser traido a América. El usó perros para ayudar a programar a niños Americanos (la Iglesia del Proceso a veces usa a Pastores Alemanes también). El era también hábil en abortos, y estaba envuelto en traumas locos que involucraban a bebés naciendo, o los nacimientos simulados de ratas muertas (y otras cosas aberrantes) de las vaginas de muchachas siendo programadas.

Cuando los cultos satánicos atan a sus victimas con electricidad para los rituales, algunas de estas personas pierden sus dedos de las manos y de los pies a causa de la electricidad. A veces, dedos pequeños y las partes de las puntas de los dedos de los anillos son perdidas en los rituales de los cultos satánicos también. Muchos de los traumas y torturas son llevadas a cabo por alters y personas quienes son sádicas.

¿Cómo se las ingenia la Red para conseguir hombres sádicos que torturen a niños pequeños?. Tres distintos y respetables estudios (Harrower, 1976/ Milgram, 1974/ & Gibson 1990) muestran que esencialmente todos los humanos masculinos pueden ser enseñados a involucrarse en comportamientos sádicos. Puede haber pocas excepciones, pero el punto es que la gente sádica no son un problema cuando de suministro se trata. Algunos de los sistemas de alters son alters extremadamente brutales y sádicos. De hecho, los alters de las Madres de la Obscuridad son un punto importante de balance para prevenir que los programadores sadisticos masculinos asesinen a la mayoria de los niños con los que se está trabajando. Estos sádicos sueltan carcajadas al lastimar a los niños pequeños. Entre más dolor provocan, más carga de exitación obtienen.

Los sádicos disfrutan de obtener un control total sobre una persona. En orden de lograr esto, ellos toman control de las funciones básicas del cuerpo del niño, tales como dormir, comer y excretar. Ellos disfrutan de aterrorizar al niño pequeño, por lo que los esclavos Monarca terminan viendo horas de comportamiento sádico inflingido a otros, inclusive antes de que alcanzen la edad de 5 años. Entre mas cruel el trauma, mas es lo que disfrutan los programadores.

La privación de los sentidos, labores forzosas, envenenamientos y violación de todos los orificios del niño son torturas populares usadas por los programadores. El niño pronto aprende que está bajo la piedad de personas psicópatas que solo pueden ser satisfechas mediante la sumisión total y la voluntad de permitir de que alguien más piense por ti. Al niño se le hará ingerir excremento, sangre y otras cosas aberrantes, mientras el programador disfruta de buenas comidas.

Algunos de estos comportamientos sádicos persiguen una meta. El cortar la lengua de una persona y luego colocarle sal encima, refuerza la programación de "no hablar".Hacer que alguien vomite refuerza la programación del desorden alimenticio. El dislocar hombros busca crear disociación. Cuando los llantos del niño victimizado son escuchados, ellos inmediatamente aplican tortura para que el niño piense que se va a sofocar. Esto es modificación del comportamiento, tema que será cubierto en el capitulo 9. Tal tortura enseña al niño a no llorar.

Alrededor de la edad de 3 años, una misa negra, una enfermiza y diabólica comunión, es realizada, la cual es tan espantosa, que el niño se oculta en disociación creando una personalidad "cerrada" y/o un niño "obscuro". Este cambio temprano provee las bases para la programación del lado obscuro. Este niño oculto y encerrado puede tener una poderosa curación (con efectos amplios dentro del sistema) siendo parte de una comunión positiva y llena de amor.

Hay muchos traumas que pueden ser llevados a cabo, los cuales no dejan cicatrizes fisicas, pero dejan al niño con las más profundas heridas al nivel emocional y espiritual. Esto es a veces necesario cuando se programa a niños jóvenes quienes serán pronto vistos por la sociedad de el mundo de afuera después de la sesión de programación.

El tomar el brazo de uno es una tortura simple. Las cosquillas y la privación sensitiva son dos torturas que no dejan marcas. Ataúdes de entierro, algunos fuera y otros dentro de locaciones son usados en los esclavos. Esta es la razón del porqué muchos esclavos temen el ser enterrados vivos. Los programadores colocan todo tipo de insectos escalofriantes en los ataúdes cuando ellos entierran viva a una persona.

Otro tipo de privación sensitiva es realizada colocando a la victima en agua salada (para flotabilidad y pérdida de peso). Después a la victima se le ponen sensores sensitivos que dan shocks si la victima se mueve. Los shocks hacen que la victima pierda la consciencia. El cerebro es entrenado a parar todo movimiento externo del cuerpo de la mente consciente. El tipo de privación sensorial es usado para poner en los comandos posthipnóticos para hacer algo en una fecha futura o más adelante en el futuro.

El programa es colocado en la mente en el mismo nivel primario que la mente utiliza para decirle al corazón que lata. Una de las torturas "apropiadas" es poner una barra en medio de las piernas de las niñas la cual abre a las mismas y se extiende a los lomos de la niña para su violación. Entonces, las piernas dobladas se agitan, mientras a la victima especificamente se le dice que ella es una "mariposa Monarca". Muchas victimas han creado mariposas en sus mentes mientras son violadas. Los programadores les podrán decir a algunas de sus victimas que de los gusanos en su estado salvaje salen preciosas mariposas. Mientras se viola a la niña, los Programadores describiran que el fluido de su esperma es un "panal de miel", y gritarán "hallelujah" cuando se vengan. No le tomará mucho tiempo a la niña darse cuenta que no tiene la habilidad para resistir lo que se ha hecho con ella. La voluntad del niño es destruida, y en su lugar queda un flexible esclavo.

Si el esclavo no aprende correctamente entonces recibe más dolor. Un pez enganchado a la vagina es uno de los populares. Los jóvenes masculinos más mayores tienen sus genitales lastimados durante las sesiones de reprogramación adicional. Puede que ellos tengan que comerse la piel sacada de sus genitales.

satanic_ritual240.jpg

Abuso ritual de la programación en niños.

La mente de la victima no es sólo dividida de si misma, sino que el mismo proceso de tortura, hace a la victimia desconfiar de los humanos en general. En la cima de esta desconfianza, los programadores pondrán una capa en la programación para aislar a la persona de relaciones saludables, lo que a su vez incrementará el sentimiento de la victima de falta de necesecidad de ayuda. Ellos son divididos de sus mismas partes (su mismo ser) y del mundo en general. Por ejemplo, el agua, cuevas y torturas en la arena hacen al sobreviviente temeroso de los océanos. Puede que la victima sea traumatizada al ser rebajada en cuerdas o una jaula con cuerdas dentro del agua desde un acantilado, o puede que terminen siendo enterradas vivas en la arena mientras miran la marea entrando, o simplemente ser enterrados vivos en la arena dejándolos abandonados.

Por un buen tiempo, los Illuminati estuvieron en grande en torturas en el agua porque han construido en sus mismos sistemas una debilidad que el agua puede destruir a los ejércitos de clones que protegen a la programación, y necesitan que sus victimas esclavas le teman al agua. Los esclavos son frecuentemente rebajados en hoyos negros, o pozos que contienen las cosas más tenebrosas que se hayan visto. Este es un trauma usado con frecuencia, porque cuando a la victima se le deja en un hoyo negro por horas o dias sin ningún contacto con el mundo, o el agua o la comida, desarrollaran profundas cicatrizes emocionales y disociación sin la necesidad de abusos fisicos que dejen huella. Esta tortura es usada esencialmente en todos los esclavos Monarcas.

Algunos de los traumas son hechos por razones médicas especificas. Por ejemplo, una persona es llevada al hambre al permitirsele sólo 300 calorias al dia, por decir una mujer pequeña de 125 libras. El azúcar y las proteinas son muy limitadas, por lo que el cerebro es llevado al hambre en sumisión. La privación del agua, la cual es enseñada a los padres que crian a esclavos Monarca, es usada de tiempo en tiempo en esclavos para elevar la temperatura del cerebro la cual ocurre cuando el cerebro carece de agua. Cuando el cerebro se marea y se sobrecalienta comienza a alucinar y tiene dificultad en recordar eventos.

Si la privación del agua es combinada con electroshocks hace aún más dificil a la victima recordar algo. Ejercicios pesados largos periodos de dormir por poco tiempo (2-3 horas al dia), causa una sobreproducción de endorfinas en el cerebro y la victima comienza a responder robóticamente a

los comandos. Esto fue hecho al co-autor Fritz bajo la pretensión de "entrenamiento" militar. La otra co-autora, Ciscoo, experimentó esto como parte de su control mental. El cerebro bajo tal estréss puede voltear sus funciones de derecha a izquierda y viceversa. La hipnosis es más fácil cuando el cerebro está cansado.

Muchas victimas recuerdan haber estado colocadas de arriba hacia abajo. Esto fue llevado a niveles de fino arte por Mengele con victimas de los campos de concentración, registros fueron hechos de que tan rápido la sangre era drenada del estómago de un niño o adulto mientras estaban sumergidos de arriba hacia abajo dentro de un tanque de agua gélida. Las pruebas del agua fria suministraron los datos de los niveles de temperatura mientras la consciencia se desvanecia. Esta información fue usada después en América para ayudar a la tasa de niños sobrevivientes a recibir el mismo trauma. Simplemente el colgar a una persona de arriba abajo por una o dos horas comenzará a jugarle trucos a la mente.

La mente comenzará a disociarse, y comenzará a dar reversa a las funciones primordiales del cerebro tales como el dolor es placer. La mente de la persona se reacomoda. Esto es hecho a menudo con alters Beta o modelos Beta para llevarlos a pensar que el dolor sadistico de las violaciones es placer. Después de esta reversa de la mente de que "EL DOLOR ES PLACER", los SyM alters de gatitos les comenzarán a rogar a sus programadores que los golpeen, los aten, los lastimen, etc. Ellos comenzarán a molestar a su programador, y le dirán que el no es un verdadero hombre si muestra alguna piedad de cómo el dolor es inflingido. (Tal reversa de la mente ha sido transmitida la población civil en general en campañas de mercadotecnia como la de la Coca-Cola, al decir, "Toma lo Bueno", lo que significa al subconciente "Lo Malo es Bueno", N del T.)

La tortura por medio de quemaduras mediante el fuego es utilizada en la programación cara de porcelana. La rama carsimática de la Red satánica (tales como las Iglesias de la Asamblea de Dios) utilizan la programación cara de porcelana. Esto es realizado al utilizar máscara de cera en la victima, y darles después tortura mediante el fuego. La persona realmente piensa que su cara se ha derretido. En ese punto, el programador pretende ser un Dios y un héroe, y le dice a la persona que el le dará otra vez una nueva cara, una máscara de porcelana. Por cierto, estas nuevas caras, lucen como las que son vendidas en tantas tiendas. Los recuerdos del abuso son entonces escondidos hipnóticamente tras esas máscaras. El quitarse las máscaras es sugestionarse y ser quemados de nuevo. Si alguien toca las caras de los alters con la programación cara de porcelana, los esclavos sentirán una sensación de estar siendo quemados porque sus máscaras no están manipuladas. ¡Esto significa que estos alters han perdido via la tortura y la hipnosis sus propias

caras!. Esto es parte del proceso de deshumanización de la cual el capitulo 10 del apartado C habla al respecto.

Mientras todos estos alters se mantengan en negación de lo que les ha pasado, ellos no tendrán que lidiar con los recuerdos de las quemaduras y la tortura. Algunos alters son torturados de modo que el área del ojo es traumatizada y tienden a entrecerrar el ojo izquierdo. Ellos lucen como luce el ojo izquierdo del Barón Guy de Rothschild de Francia.

1337388949870-guy-rothschild_1653644c.jpg

Barón Guy de Rothschild.

El Barón Guy de Rotschild es un Amo/programador, pero la razón de su ojo caido no se conoce. Tal vez fue por tortura.

El aspecto ritual del trauma necesita ser cubierto. El traumatizar alguien en un dia especifico, por decir, traumatizarlo repetidamente el dia de su cumpleaños, es por mucho, mas dañino que simplemente traumatizarlo. La razón es que cada vez que el cumpleaños de la persona se recicla, trae por ende los recuerdos frios de su traumatización y abusos.

El abuso sexual de un niño es mucho más poderoso cuando se pone en el contexto de magia demoniaca. El semen del abusador es mágico y sella la programación. El aspecto ritual, y la naturaleza repetitiva de los abusos crea dinámicas severas que acompañan el abuso que no podría ocurrir con un ritual sin abuso. Las mentiras que acompañan tal abuso es que el abuso

institucionalizado es una obligación tanto para el abusador como para la victima. Por ejemplo, el control mental en las "Barracas de la Bestia" en Westpoint, de la Marina de los Estados Unidos, es un abuso institucionalizado que permite al abusador hacerse a un lado de la responsabilidad de su comportamiento sadistico, y prepara el escenario para que el abuso continúe bajo el disfraz de la tradición.

Finalmente, hay una categoría mas de trauma, aquellas que producen looks cosméticos, por ejemplo, los implantes de senos, electroshocks para crear lunares en ciertos lugares, ya sea como una "firma" para advertir la extensión de la programación a otros programadores de manera sutil, o para crear un look como el de Marilyn Monroe. Un "truco de escenario" es el de un dispositivo multi-aguja para la cicatriz del tejido. La cicatriz, la cual se hace en un patrón, uno muy popular es la cabeza de cabra satánica de Mendes, la cual puede hacerse visible por medio de un comando hipnótico. Esto permite al controlador el verse poderoso a los espectadores desinformados.

Lo Que Ocurre Cuando la Mente se Disocia.

Durante la batalla los soldados amurallan sus recuerdos traumáticos con barreras de amnesia. Tal como un soldado que observó a un amigo suyo en la guerra ser destrozado por una granada, asi también un niño crea esas mismas barreras para acordonar los recuerdos de trauma. Sin embargo, el soldado tendrá relativamente una pequeña cantidad de recuerdo traumático comparado con el niño que sufre de trauma bajo el proyecto de control mental basado en el trauma. Un soldado puede recordar su trauma, siendo activado por algo que le recuerda el trauma.

Asi como el, el niño tendrá algo que lo active y le haga recordar el trauma. Una forma de describir la división, es que el niño diga algo como, "Esto no me está pasando a mi, esto le está pasando a alguien más", y una división en la personalidad ocurre.

El Programador, los demonios y la creatividad del niño trabajan juntos con la disociación para crear alters. Después de que el Programador decide que alters crear cuando está torturando al niño, el programador inyectará un suero de la verdad para determinar tanto cuantos alters fueron creados correctamente como la cantidad correcta. La creatividad del niño estará siendo guiada por medio de tortura. El Programador a menudo llamará también al Observador Oculto y le preguntará que ha estado pasando internamente en la mente de la victima.

Otra buena manera de ver que es lo que está pasando es el de entender que la parte del cerebro que graba los recuerdos personales, que es la sección de recuerdos personales, está dividida en partes pequeñas por medio de barreras amnésicas construidas para protegerse a si mismas de los repetidos traumas. Cada sección está amurallada por otra sección por medio de la amnesia. Cada trauma tiene una barrera amnésica construida alrededor de ella. Cada recuerdo de trauma se encuentra cercado. Esa sección de encerramiento, es una pieza de un recuerdo que puede ser identificado, y una señal hipnótica adjuntada por los Programadores, puede ser sacada a colación por la mente consciente. Y además, si el programador asi lo desea, se le puede dar una historia, un nombre, un trabajo, y puede ser desarrollada en una personalidad completa.

Es importante señalar que la mente completa no está seccionada en partes. Algunas áreas de la mente, tal como las áreas que sostienen las habilidades y talentos, están disponibles para todos los alters que quieran acceder a dichos talentos. El talento no le pertenece a tal alter sino al sistema. El recuerdo autobiográfico es recordado distintamente que simples hechos y habilidades que involucran partes primitivas del cerebro. Hay algunas hormonas que ayudan al cerebro a recordar o a no recordar.

Un talento en particular no es utilizado por cada alter. Un alter no sexual no puede acceder a los talentos que involucran el juego sexual. Un niño de tres años no podrá acceder a las habilidades para escribir. El hacer eso para estos alters sería el atacar las barreras de amnesia que encierran terribles recuerdos. Eso significaría ir en contra de la programación con sus consecuencias, y su propio entendimiento de la "realidad",la cual es la historia programada a la que el alter ha sido convencido que tiene como biografía bajo la pena de perder su vida.

Cada dia que el alter se confronte con la realidad, enfrentará las amenazas de los viejos recuerdos y verá que no se adaptan al guión que se le creó para interpretar.

El cerebro prácticamente no tiene limite para la memoria, y seleccionará solo lo que este decida recordar, y decidirá cómo archivar lo que quiera recordar. Los esclavos siempre están bajo sugestiones hipnóticas para olvidar lo que han experimentado.

Como La Programación es Anclada.

Toda la programación de cada uno de los esclavos es anclada a algún tipo de trauma. Uno de los traumas fundamentales será filmado, grabado, observado, codificado y usado como anclaje. Por ejemplo, la violación más brutal de una niña por parte de su padre será usada como ancla para construir la programación BETA.

En el capitulo 1, se discutió como el incesto era utilizado para dividir al núcleo. Psicosis extrema es creada dentro de un niño tratando de lidiar con los elementos creados por el incesto del niño por parte de la figura más importante: la figura paterna. En los esclavos Moriah, este es el método estándard para dañar al núcleo y crear el anclaje del trauma. Cuando Mayer Amschel Rothschild (nombre original Bauer) estaba en su lecho de muerte, demandó ver a sus hijos y les advirtió que protegieran la Casa Rothschild a través del incesto.

El electroshock puede causar dolor, pero no se comparará a la experiencia que se viviría a través del incesto. Mundos enteros de alters leales cuya única función es mantener la lealtad al padre biológicamente incestuoso son creados en el esclavo. Este mundo de alters leales puede ser el mundo de Daisy. El lazo más dificil de romper dentro de los esclavos Illuminati es el lazo mantenido con el padre incestuoso. Cualquiera que sea el trauma fundamental por el que se decida, todo el resto de la programación será construida por medio de ese anclaje en la mente de la victima.

Este trauma fundamental no es el fondo ni el botón final colocado como si fuera el todopoderoso botón de encendido/apagado del sistema completo. Las computadoras internas son complejas. Esto es simplemente una experiencia de anclaje con la que los programadores comienzan.

En sistemas largos, los programadores elegirán la experiencia con la que todos los alters estarán familiarizados. Cuando programas largos de sistemas de alters aparezcan para ser rehabilitados, los Programadores revisarán sección por sección con las palabras del código correcto hasta que estén al frente de la mente. Cuando esto esté hecho, miles de alters estarán trabajando en concomitancia extraídos juntos. Cuando esto ocurre, es una gran sorpresa excepcional para la mayoría de los alters quienes han vivido en un aislamiento completo de los otros alters dentro del sistema. ¿Porqué los programadores hacen esto?, por muchas razones, la velocidad del deseo de tener experiencias comunes de anclaje y tener un imaginario de programación en común.

Como los Nervios Olfativos son Traumatizados.

La sangre y el perfume han estado enlazados a la magia por cientos de años. Los escritos mágicos han estado llenos de conjunciones de hechiceria creados a partir de rituales aromáticos. Algunos de estos al pasar de los Siglos han sido aromas que hacían que la gente entrara en trance o se disociara. Un olor miserable muy común en los rituales Satánicos/Illuminati es el olor de la carne humana, la carne es calentada y derretida para hacer velas con ella en copas ritualistas de madera. Se ha reportado que el olor de la carne humana puede causar disociación.

El poder de las esencias fue notado en China por Li Po. El alquimista estudió los aromas muy cuidadosamente. El caso de Loudon en Francia (analizado en el Capitulo 10), tuvo a monjas entrando en estados disociados al oler flores con diversos aromas. La canela es una esencia muy esparcida usada en la programación de las partes ocultas de un sistema. El olor de heces y orina es un trauma realizado en niños pequeños encerrados en jaulas. Es interesante, que la orina contiene un Alfa que es un elemento aromático el cual activa a la mente humana sexualmente. Moriah sabe como usar las diversas esencias, inciensos, etc. La magia astral utiliza varios perfumes.

Cuando los Traumas de los Niños Luna se Desvían.

De acuerdo con alguien quien ha participado en la programación de la ceremonia de los Niños Luna, ocasionalmente el niño en el útero cuando es traumatizado en el ritual del Niño de la Luna, se retrae en su mente como un capullo, y desarrolla autismo. El autismo es un estado emocional en donde los niños se retiran de la realidad y crean su propio mundo privado de estados alterados. Por muchos años, los Programadores no sabían el porqué muchos niños desarrollaban autismo en lugar de una personalidad disociada, pero en algunos casos, está determinado por un alto 1.0 y por la genética. Los programadores no son capaces de alcanzar a tales niños, y esencialmente, todos fueron deshechados en hospitales mentales o utilizados en rituales, hasta hace 20 años donde cada vez más y más fueron capaces de sobrevivir en público.

Un articulo denominado "estados alterados" basado en la autobiografía de Donna Williams titulado "Alguien en Algún Lugar", especifica que muchos casos de autismo se deben a victimas de control mental. Williams es tanto autista como victima de MPD. Su libro revela que los niños autistas tienen un alto sentido de percepción (inteligencia) en lugar de un retardo. Estos son diferentes tipos de autismo, y los autores no comprenden bien el tópico para escribir mas en detalle sobre el mismo. Es muy posible que el autismo pueda tener causas diversas, algunas de las cuales no están enlazadas con las fallas de una programación de MPD mal realizada. Sin embargo, el aumento de niños autistas en opinión personal de los autores se debe a el trauma basado en el control mental. La MS (esclerosis múltiple) es otro efecto colateral, el cual se puede derivar a partir de la cicatrización del tronco cerebral.

Dispositivo de Tortura.

Muchas victimas de trauma Illuminati recuerdan un dispositivo especial de tortura el cual se coloca dentro de una persona causando un dolor extremo. El dispositivo es hecho de un solo tipo de madera, una madera especial, posiblemente mirto. Tiene dibujada una araña en el, en medio de dos simbolos satánicos.

Resumen.

En resumen, los elementos que hacen a una entera personalidad disociada, una historia familiar, una historia personal y habilidades de memoria en conjunto con talentos extraidos al niño, es cuando la mente se divide en secciones separadas por medio de barreras de amnesia. Cuando los programadores trabajan con cada parte de los recuerdos, ellos tienen la opción de darle todos los elementos de cualquier personalidad que quieran que se tenga. Ellos pueden incluso convertirlos en un animal o un objeto inanimado, debido a que ese pequeño fragmento no tiene oportunidad de contradecir lo que se tenga programado para creer.

Aunque la parte del cerebro la cual provee la personalidad de una persona sea dividida, otras partes del cerebro están funcionando intactas. Muchos de los elementos del control mental Monarca son basados en cosas que se observan en la vida diaria, disociación, negación, carisma, disciplina, dependencia quimica, personalidad y tortura, las cuales han sido refinadas en metodologías habilidosas para controlar a una persona combinándose todo en un paquete compacto.

Entendiendo los Rituales y el Trauma.

1375048616271-bohemian_grove5.jpg

Ritual pagano de la Bohemian Grove.

Los rituales Illuminati están basados en los mas antiguos secretos de las religiones del Misterio. Los Rothschilds asi como los antiguos rituales del misterio de los Cananitas, utilizan los rituales Acadios-Hititas-Cananitas y Babilónicos. Los rituales del Antiguo Egipto son usados también muchisimo por los Illuminati. Los Illuminati del tipo Collins y Sinclairs, asi como otras familias tipicas de los linajes Illuminati con antecedentes Célticos de Europa del Norte, están muy metidos en los rituales Druidas. Se tiene que entender que, históricamente, los Druidas dejaron el Paganismo por la verdad de Cristo, pero ahora el neopaganismo tiene a la gente retornando a lo que el liderazgo Céltico renunció hace aproximadamente miles de años.

Algunas ilustraciones del libro Egipcio de los Muertos incluyen rituales que muestran como el mantener corazones dentro de un frasco viene directamente del libro de los Muertos Egipcio.

El corazón es colocado dentro de un frasco para pesarlo en el juicio. La Diosa gemela (imagen-espejo) Maat, a intervalos se para a un lado de la escala, y al mismo tiempo Maat es colocada también a un lado de la escala. Esto es similar a Cristo juzgando a una persona.

280px-Egypt_dauingevekten.jpg

Juicio de Osiris.

En el papiro de Quenna, la cabeza de Anubis está entre el haz y el simio, portando un disco y un creciente, está sentado en un pilón en forma de pedestal a un lado de la balanza. Otra imagen muestran a Horus sosteniendo a Maat en sus mano, pesando el corazón en la presencia de la Diosa Maat y Anubis, el cual sostiene al muerto con su mano, está presentando el corazón a Osiris, mientras Isis y Nepthys, quienes están representados en forma de simios, se sientan cerca.

CAPITULO 3.

EL USO DE DROGAS.

La ciencia de la farmacologia, (drogas) ha dado a los programadores un margen vasto de drogas alteradoras de la mente y alteradoras del cuerpo. Algunas de las drogas no son usadas directamente para alterar a la mente, sino para cambiar al cuerpo (hacer quemaduras de piel) o hacer que una persona vomite u otras reacciones que pueden ser realizadas para llevar a cabo sus metas nefastas de programación. Si quieren que una niña pequeña desarrolle senos, le serán administradas hormonas. Los neurocientificos están ahora familiarizados con qumicos que causan rasgos de la personalidad. Si uno quiere crear una delirante paranoia, simplemente le suministran al cerebro con tanta dopamina en los centros emocionales del cerebro y muy poca dopamina en la parte del cerebro correspondiente al área del razonamiento. La reducción de serotonina en la persona provocará que la persona sea incapaz de conectar las desagradables consecuencias que fueron las que la provocaron. En otras palabras, no pueden protegerse del peligro.

La Thorazina fue usada regularmente en la ciudad de Jonestown, Guyana, en donde se llevó a cabo un experimento de grupo por parte de la CIA. Los sobrevivientes de Jonestown han dado testimonio de su efectividad.

Luego de que este horrible experimento sobre el control mental llegara a su final con una masacre, largas cantidades de drogas fueron descubiertas. Sólo un locker en Jonestown contenía 11,000 dosis.

Las autoridades evitaron que se realizaran las autopsias quimicas de los cuerpos para que se mantuviera bien resguardado el secreto de que este sofisticado campo de concentración fue usado para propósitos médicos y psiquiátricos de experimentación por la CIA. Una examinación de las drogas que son usadas en hospitales mentales para alterar las mentes de los pacientes ofrece una indicación clara de lo que está siendo usado en la programación de control mental Monarca.

DROGAS USADAS PARA EL CONTROL MENTAL.

Los centros de programación de la CIA/Illuminati tienen mas de 600 a 700 diferentes drogas a su disposición. La siguiente es una lista parcial de las drogas disponibles para el control mental (alias la programación M-K Ultra).

Ellos pueden hacer sentir a una persona que está en el cielo, o ardiendo en el infierno. Las drogas son usadas a veces bajo una elaborada luz, sonidos y movimiento que producirán cualquier efecto que el programador quiera producir. Ellos pueden hacer que una persona crea que se está encojiendo, o de que el está dos veces como múltiple (con espejos), o de que el está muriéndose. Antes de describir como las drogas son utilizadas para la programación y el control, hagamos una pequeña lista de unas de las que conocemos que han sidu utilizadas. La lista viene de documentos de la CIA obtenidos bajo el Acta de Libertad de Información y de las que Múltiples utilizados como programadores recuerdan. Muchas de las nuevas drogas sintéticas son conocidas sólo por la comunidad de inteligencia de los Illuminati.

- 2-GB: (alias CBR), este es un fuerte alucinógeno que también ayuda a la comunicación telepática.

- 2-CT2: produce obscuridad, patrones visuales de tierra.

- ACETILCOLINA: ayuda al bloqueo de la memoria.

- ADRENALINA.

- AKTETRON.

- ALCOHOL.

- AMBIEN.

- AMINAZIN.

- AMOBARBITAL: un sedante hipnótico.

- AMOBARBITAL DE SODIO: un sedante hipnótico.

- ANFETAMINAS. produce adicción.

- SULFATO DE ANFETAMINAS.

- ANALASINA.

- ANECTINA: succinilcolina, un fuerte relajante muscular que hace que una persona se sienta sofocada y ahogada, la persona siente terror al sentir que está muriendo.

- ANHALAMINA.

- ANHALADINA.

- ANHALINA.

- ANHALONIDINA.

- ANHALONINA.

- ANHALONIUM.

- AFRODISIACOS: sirve como manipulador sexual por los programadores.

- APHYLIDINA.

- APHYLINA.

- APROBARBITAL: sedante hipnótico.

- ATROPINA: acelera el proceso del trabajo del corazón con I.V. Atrosina.

- BZ: droga designada diez veces más poderosa que la LSD, produce amnesia.

- BAMBUSA.

- BANISTERINA.

- BARADANGA: suero de la verdad que hace que una persona obedezca cualquier comando.

- BARBITURATO.

- BELLADONA: una droga tradicional que las brujas han utilizado desde la edad media.

- BENZIDREN: estimulante utilizado junto con otras drogas.

- BENZOCAINA.

- BROMOHARMINA.

- BULBOCAPINA: causa catatonia y estupor.

- SODIO BUTABARBITAL: sedante hipnótico.

- CAFEINA.

- SODIO DE CAFEINA.

- CLORURO DE CALCIO.

- COCAINA: adictiva, usada para el chantaje, la cocaina puede hacer sacar a relucir a ciertos alters a los que son adictos a ella.

- HIDRATO CLORAL: un sedante hipnótico, el ingrediente activo sedante es el metabolito de tricloroethanol, el cual trabaja de 30 a 60 minutos, alias Noctec.

- CAFÉ.

- CURARE: para paralizar el cuerpo.

-DEMEROL: un hipnótico, tambien dado como recompensa por aprender bien después de que un dolor de cabeza ha sido inducido, es usado en la programación Scramble donde la victima debe enfocarse al efecto de concentrarse en lo que se le está diciendo.

- DESOXYN: usado con el sodio de penthotal para generar un trance hipnótico.

- DEXEDRINA: anfetamina.

- DROBINAL: para acceso rápido.

- EXTASIS: (alias XTC, Adam, MDMA) esta es una droga ilegal diseñada, pero es usada por el gobierno y los programadores del culto. Empatógenos como el éxtasis reafirman la confianza entre el programador y su victima. Su efecto dura por muchas horas.

- EFEDRINA: para la hipertensión.

- ERGOT.

-ERGOTAMINA.

- ETHANOL: controla a la victima para inducir cierto comportamiento.

- ETER.

- LSD-25: usado para programar a los alters para que se corten las venas; Ellos quieren poner fin a sus pesadillas cortando lo que parecen ser rios blancos con rayas negras y otras ilusiones escalofriantes. Puede causar psicosis y otros defectos. Es usado en cantidades pequeñas en interrogatorios. Puede crear ansiedad y miedo a la muerte.

- MDA.

- METAQUALONE: sedante hipnótico.

- MELLARIL: cambia el humor.

- MORFINA.

- NEMBUTOL.

- NIACIN: ayuda a para un viaje de LSD.

- NICOTINA.

- ACIDO NICOTINICO: para el efecto de la droga LSD.

- OXIDO NITROSO.

- NOVOCAINA.

- PANTOCAINA.

- PROCAINA.

- PICROTOXIN.

- PYRAMIDON.

- QUININA.

- RESERPINA.

- SALSOLINA.

- SODIO BARBITAL.

- SODIO DELVINAL.

- STOVAINA.

- SYMPATOL.

- TELEPATINA.

- SINHEXYL.

- TROPACOCAINA.

- THALLIUM: confunde el pensamiento.

- TEMAZEPAM: sedante hipnótico.

- YAGEINA.

- ZOLPIDEM TARTRATE.

Hierbas.

Cuando el cuerpo de la victima está saturado con todas las drogas que pueden asimilar, ellos recibirán hierbas, las cuales tienen con regularidad un efecto de droga.

- Ayahuasca:un vino de Brasil cuyos alcaloides tales como el Telapatin se dice que produce un estado telepático donde el receptor puede ver a través de la gente como vidrio y leer sus mentes.

- Arrayán:(hemorragia).

- Calamas:parte de un tónico cerebral.

- Pimienta de Cayena: estimulante.

- Carbón: limpiador absorbente.

- Caladium Seguidum: Inyectada en algunas partes del cuerpo, causa un dolor insoportable.

- Aceite de Clavo: se coloca en la nariz para aliviar el dolor de torturas dentales.

- Cicuta: un veneno, usado más para matar que para la programación.

- Lúpulo: un adormecedor, también llamado "cerveza de flor".

- Zapatilla de Mujer: relajante.

- Kava Kava: sedante.

- Muérdago: para marear y bajar la presión sangínea.

- Narciso: afrodisiáco para varones.

- Opio: viaje relajante.

- Pociones: hechas de raíces, polvos, también son dadas partes de animales con su respectiva sangre seca.

- Rosemary: tónico para el corazón promedio.

- Azafrán: sedante.

- Salvia: parte de un tónico cerebral.

- Sándalo y Beleño: cuando es quemado sus humos causan locura temporal y convulsiones.

- Solideo: relajante.

- Aceite de Girasol: Este puede ser usado tal vez para la cicatrización del tronco cerebral.

- Raíz de Valarium: trabaja igual que el valarium, también ayuda con los calambres.

- Olmo escocés: hemorragias.

- Yerba Mate: parte de un tónico cerebral.

Una Breve Historia de su Uso.

Grupos religiosos, chamanes, hombres de medicina, brujas y cultos han estado utilizando drogas alteradoras de la mente a través de la historia. Las brujas medievales usaban pociones de cicuta y acónito para sus ungüentos para volar. Estas son hierbas (drogas naturales) las cuales crean delirio. Testigos contemporáneos han reportado que los aquelarres durante los tiempos medievales aplicaban la poción de la cicuta y el acónito debido a que causaban que las nuevas brujas tuvieran delirio, y luego transportaban a esa persona al Sabbat, donde le decían que había volado hasta ahi.

El culto Haitiano Satánico del Vodoun, el cual ha sido manipulado por la CIA/Illuminati, tiene hechizeros llamados vokors. El culto Vodoun en Haití es usado para el trauma basado en el control mental. Uno de los elementos de su culto, es tomar la planta Datura Stramanomiun (el toloache, también llamado "la hierba del diablo") y añaden la planta junto con otras cosas. La planta es el ingrediente activo de una potente droga psicoactiva, "el pepino zombie", la cual produce amnesia y una pseudo-muerte de la victima. El cerebro no muere, pero la mente es apagada. La victima es llevada de vuelta a la vida como unzombie, un esclavo del vokor. Este polvo para crear un zombie es llamado zombificante en Francés criollo. Las ceremonias para matar y revivir a un zombie están también llenas de magia y de demonología.

La magia, drogas y demonología han ido siempre de la mano. Las drogas remueven parte de la voluntad que previene contra las posesiones demoniacas. Las drogas son consideradas poderosas substancias demonizantes por aquellos letrados en Demonología. Si una posesión demoniaca es vista como parte del control mental, entonces la cocaína, el hachís, el crack, y otras drogas son parte del esfuerzo para esclavizar a la gente. (El poder de la magia para matar, así como el poder de que la fé puede sanar, será discutido en el capitulo 10). En Basutoland en Drakesberg, los doctores brujos Zulús usan las drogas y el trauma para crear "Tokoloshes", (esclavos de control mental zombie). Se ha dicho que en años recientes, ellos están usando a menos niños y más babuinos y simios para obtener Tokoloshes. El punto es que las drogas se han usado y se continúan usando por el mundo de lo oculto para controlar a la gente.

Las agencias de inteligencia trabajando a través del Gobierno de los Estados Unidos han financiado la investigación sobre las drogas. Un ejemplo es que al Dr. Beecher de la Universidad de Harvard le fue otorgado un financiamiento de parte de la Oficina General de Cirugía del Ejército de los Estados Unidos, 150,000 dólares para investigar "el desarrollo y aplicaciones de las drogas la cual ayudará en el establecimiento del control psicológico". Las investigaciones sobre las drogas para el control mental comenzaron en 1947 enl Hospital Naval de Maryland en Bethesada. Un reporte de la CIA describe esta investigación como"aislar y sintetizar drogas puras para su uso en afectar la entrada en el control psicológico del individuo".

En el Instituto Médico en Vacaville, California,el Dr. Arthur Nugent condujo la investigación sobre las drogas para el control mental que incluyeron el Hospital en el Monte Sinaí, La Universidad de Michigan, el Hospital Psicopático de Boston, la Universidad de Illinois, la Universidad de Minnesota, el Hospital General de Valley Forge, el Hospital Clínico Psicopático de Detroit,

la Clinica Mayo, el Instituto Nacional de Salud y el Hospital Letterman en Presideo, CA.

Los militares hicieron investigación de drogas para la programación en la Escuela de la Armada Quimica en Ft, Mclellan, AL y en el Centro Quimico de Edgewood. En 1958, el Doctor Louis Gottschalk, quien trabajaba para la CIA, sugirió que las drogas adictivas pueden ser usadas para controlar a la gente. Algunos GIs que se volvieron adictos a las drogas que mataban el dolor

fueron subsecuentemente chantajeados con retirarles sus drogas si no cumplían con las demandas que se les pedían. La cocaína ha sido frecuentemente otorgada a esclavos Monarcas para hacerlos adictos y darle a sus amos más control sobre ellos. Hay cocaína en spray, cocaína en polvo, etc. Debido a que los esclavos Monarcas son usados para acarrear drogas y para lavar el dinero de las drogas, ellos están justo en el medio de una gran cantidad de suministro de drogas, si tu escuchas la expresión: "la nieve está cayendo" es la jerga de la red para la cocaína. Se ha reportado que la cocaína le da a la gente un sentimiento de poder además de actuar como afrodisiaco.

Aplicación de las Drogas para la Programación.

Las drogas son usadas durante la programación. Aunque las drogas usadas para ayudar con la programación no signifiquen nada para la persona común, cada una de ellas tiene un propósito específico dependiendo del tipo de programación. Algunos usos específicos para las drogas durante la programación incluyen:

A: Poner a las personas bajo trance.

B: Enseñar a los alters a ir más profundo en el trance para escapar del efecto de las drogas.

C: Reforzar el trauma.

D: Producir experiencias extracorporales.

E: Crear dolor.

F: Crear venas sanguíneas que duelen, un dolor pulsante, que recorre el cuerpo.

G: Controlar la producción de Histaminas.

H: Ayudar a crear ilusiones, tales como no tener manos, no tener pies, no tener cara, no tener cabeza, etc.

I: Enseñar a los alters a estar en posición.

J: Para ayudar a otras modalidades de programación, tales como máquinas armónicas de alta tecnología las cuales implantan pensamientos.

(las máquinas son usadas en conjunción con las drogas designadas).

K: Hormonas, por ejemplo la GnRH, la cual regula la psicología del crecimiento sexual, y tiene la capacidad de acelerar el crecimiento

sexual. Otros desarrollos corporales pueden también ser manipulados.

L: Para aumentar o reducir la memoria.

M: Para construir la imagen del poder del programador.

En este punto, es apropiado señalar que las personalidades de un múltiple no responden uniformemente a las mismas dosis de la misma droga.

Entender como una droga afectará particularmente a los alters es una ciencia en si. Si el alter está sosteniendo al cuerpo, recibirá mas del efecto de la droga. Digamos que el Paraldehído es dado a un múltiple. Una posible reacción será que algunos alters no sentirán el efecto, algunos serán sedados y sentirán un estupor como de estar ebrios, y los niños alters pueden estar inconscientes o hiperactivos. El Hidrato de Cloro puede poner a algunos alters a dormir mientras otros se mantienen bien despiertos. Algunas veces la personalidad que sostiene el cuerpo puede pelear contra la influencia de una droga para quedarse en el cuerpo. La procloperazina es dada algunas veces a

los terapeutas para ayudar a que los alters hagan frente a las náuseas y al vómito.

La mayoría de los alters no aceptarán drogas de otras gentes a excepción de sus amos. El litio suprime que los alters se intercambien en algunos sistemas. Un alter que pretenda "proteger" al sistema de la ayuda de la medicación benéfica de un terapeuta puede desarrollar reacciones "alérgicas". El alcohol es una droga. La reacción al alcohol de un Sistema de alter será variada. Los

niños alters pueden volverse inconscientes, mientras los alters adultos puede que ni siquiera se embriaguen de largas cantidades de licor fuertes. Dentro del género masculino, peligrosas y violentas personalidades pueden tomar el cuerpo. Dentro del mundo médico, a menudo una cantidad correcta de dosis funcionará bien. Sin embargo, en la programación, las dosis deberán ser extremadamente balanceadas y exactas.

Algunos de los doctores más habilidosos y sus asistentes, ayudarán con la programación. Los Illuminati inicialmente le darán al niño una pequeña cantidad de droga. Ellos graficarán su efecto, le harán un análisis de orina para ver que tanto tiempo se mantiene la dosis en el cuerpo, etc. Esta es sólo la etapa de prueba, ellos no están haciendo ninguna programación. Un gran número de drogas serán puestas a prueba, pero sólo una por persona. Ellos limpian a cualquier niño de todo tipo de droga antes de suministrarle otra. Ellos prefieren no mezclar medicamentos. Ellos comenzarán con dosis pequeñas para asegurarse de que no les de sobredosis y después irán aumentando las dosis poco a poco hasta que noten el correcto patrón de comportamiento. Esto será trazado con gran detalle en la gráfica del esclavo. Cada niño tiene diferente cuerpo y distinto metabolismo, por lo que las dosis sugeridas son sólo puestas a la ligera en un principio sin ser precisas. Si se le da mucho de una droga, los programadores pueden de manera fácil convertir a un niño en un completo caso perdido.

Uno de los secretos de las agencias de inteligencia Illuminati es que ellos tienen la mayoría de los antídotos para la mayoría de las medicinas,

por lo que, si un niño lo requiere, se le otorgarán. Ellos usarán un antídoto, por ejemplo, para mantener a un niño alejado de una falla del corazón. Los Illuminati tendrán algunas drogas útiles y hierbas en almacén también. Se ha reportado que el ácido glutámico (1000 mg tres veces al dia) solucionará los fuertes dolores de cabeza intensos que los alters obtienen de tantos cambios de alters. Las hojas del olmo escocés y la raíz de consuelda ayudarán a la hemorragia interna.

A: Poner a la Gente en Trance.

Cerca del 90% de la población puede ser colocada bajo el estado sonámbulo (el más profundo) de la hipnosis por medio de simplemente otorgarles

drogas hipnóticas. Drogas especiales que ponen al sujeto en un estado de trance muy rápido han sido identificadas. Si un alter no está siendo

cooperativo cuando lo están accesando, puede ser encerrado mentalmente y se le puede dar una rápida dosis de droga hipnótica. Una droga que ha

sido popular para la programación ha sido el demerol, el cual puede ser suministrado intravenosamente (IV). Toma alrededor de 5 a 7 minutos en

hacer efecto completo después de la administración via intravenosa. La dosis puede ser administrada para que el efecto continúe hasta que la

sesión de programación finalize. Debe ser administrada cada media hora si es apropiado. Los niños recibirán de 1 a 2.2 mg,kg de dosis. Otra droga, un suero de la verdad, trabaja también consistentemente en la gente haciendo de ellas totalmente sumisas hacia cualquier orden. Bajo la Baradanga la gente dará su número de cuenta bancario y cualquier cosa que alguien le pida. Este tipo de drogas son suficientes para tener a una persona bajo control. Si uno asimila que estas drogas se usan junto con el ánimo de torturar, sistemas elaborados de mentiras y decepción, lazos de trauma, y todo el resto de las ciencias de control mental usadas en la programación, es fácil ver como las mismas crean a verdaderos humanos robots.

B: Enseñando a los Alters en ir más Profundo dentro del Trance para Escapar del Efecto de las Drogas y el Dolor.

Mucho del entrenamiento en esta área está basado en el horror y el miedo del niño que le causa su todopoderoso programador. Cuando el programador quiere que los alters de los niños aprendan a entrar en un trance profundo, el les dará las drogas que no le gustan a los alters. Entonces se le dirá al alter del niño que vaya profundo dentro de su mente para escapar de la droga que al alter no le gusta. Esto refuerza el estado disociado entrenado del alter. La sugestión o guión que le es dada al alter es con frecuencia la foto de un tren. Al niño se le dice que el conductor está al frente del tren, pero el se debe mover a la parte de atrás del tren a través de los vagones. Al niño se le enseña a contar carros mientras estos pasan como si estos fueran escalones en su mente. Esto enseña al niño a acceder a niveles profundos de su subconsciente. La ilustración del tren ha sido usada por los programadores cuando quieren que el niño recuerde su experiencia con las drogas. Los programadores quieren que tal experiencia pueda ser recordada una o dos veces debido a que ello aumenta los miedos del niño. Si el programador quiere que el niño se olvide de la experiencia de las drogas, entonces la imagen de un avión despegando y perdiéndose entre

las nubes funciona.

C: Reforzando el Trauma.

Las drogas serán usadas para reforzar el efecto de giros cuando la mente está siendo programada para tener vórtices y para colocar trampas dentro de la mente del esclavo. Una droga en particular refuerza el trauma por 100 veces. Las drogas pueden ser útiles, por ejemplo, para reforzar el terror en el niño de que este niño esté siendo introducido en una pequeña caja en posición fetal por 24 horas. Esto ayuda para hacer más corto el tiempo de la programación, y también hace que la programación sea más intensa. Los programadores saben que antidotos dar para extraer al niño de su adocenamiento. La marihuana refuerza la percepción del color y el sonido, pero no es usada para reforzar el trauma. La mente no se programa bien bajo el efecto de la marihuana. Esta es la razón del porque ha habido una gran campaña en mantenerla ilegal, aunque muchos estudios demuestran que es más segura que el alcohol.

D: Produciendo Experiencias Extra-corporales.

Varias drogas alucinógenas, incluido el LSD, producirán experiencias extracorporales para la victima, si las drogas son administradas correctamente. El Programador preparará a la victima con varios guiones durante la administración de la droga. Los esclavos Monarca, quienes están siendo desprogramados, pueden tener recuerdos donde su piel se siente inflamada y con comezón, como si fuese producto de una mala picadura de mosquito. La experiencia puede tener también la sensación de estar flotando en un mundo irreal. Este puede ser un viaje de LSD dado al esclavo durante la experimentación y programación. La CIA ha estado usando LSD a principios de los años de 1950s. Muchas victimas reportan que algún tipo de poción causa que una persona sueñe mientras ellas se encuentran despiertas. EL PCP el cual es llamado "Polvo de Angel" es una forma de desconectar el cortex del sistema límbico y de entrar en un estado alterado.

E: Creando el Dolor.

Esto es hecho con una larga lista de drogas. Gotas de sal y agua y pimienta liquida son vertidos en los ojos de las victimas para hacer que sus ojos sienten picadura y escozor. Otro dolor en los ojos toma lugar cuando luces de linterna son alumbradas a los ojos señalizando "Te quiero, No te quiero". El niño es llevado a dos vias distintas con este mensaje. Dr Green (Mengele) disfrutaba de arrancar pétalos de rosa mientras decía estas palabras. Si el último pétalo decía "no te quiero", el niño era asesinado. Los niños sobrevivientes eran dejados para ser traumados.

F: Creando Venas Sanguíneas que Duelen.

La presión de la sangre es elevada por las drogas y entonces ciertas drogas son añadidas las cuales hacen que las venas ardan. Al alter se le enseña a cortar las venas ardientes. Esta es programación la cual es puesta para controlar que el esclavo extraiga el guión que a el/ella se le da. Si el esclavo extrae el guión, entonces el programa de cortaduras es activado el cual fue incrustado via la combinación de drogas del método del que se habló.

G: Controlando la Producción de Histaminas:

El control de la producción de histaminas es un secreto importante en el ingrediente del Control Mental Monarca. Los implantes de senos colocados dentro de las mujeres ayudan a estimular la producción de histaminas, la cual es usada en conjunto con las drogas que ayudan a la programación. (Ver el Cap.8).

H: Ayudar a Crear Ilusiones Tales Como no Tener Manos, Pies, Cara, Cabeza, etc.

Un programador que trabaja con drogas alucinógenas puede llevar a hacer creer a un alter que ha perdido una parte de su cuerpo en particular.

Debido a que la mayoría de estos alters tienen poca memoria o no tienen recuerdos y poseen un márgen estrecho de referencia, lo que se les dice

bajo la influencia de las drogas parece muy real para ellos.

I: Enseñando a los Alters a Mantenerse en Posición.

A algunos alters no les gusta mantenerse en posición. Pero a través del uso de las drogas, y del efecto secundario de las mismas, ellos aprenden pronto a mantenerse en posición. Si ellos son desobedientes, los recuerdos de los malos efectos secundarios debido a no haberse mantenido en posición en la mente pueden ser sacados a través de un código y el alter puede revivir el dolor debido a que desobedeció el mantenerse en posición. Esto es muy efectivo en enseñar a los alters a mantenerse en su pequeña posición que les es asignada en su mente.

J: Ayudando Otras Modalidades de Programación, Tales Como Máquinas Armónicas de Alta Tecnología, las Cuales Implantan Pensamientos.

Un ejemplo de como las drogas pueden ser importantes es el siguiente. Las neuronas en el hipocampo el cual es parte del proceso de la memoria usa la acetilcolina. Las drogas que bloquean la acetilcolina interfieren con la memoria. Las neuronas y los transmisores quimicos neuronales son comprendidos mucho mejor hoy. Dónde y cómo un pensamiento es creado en el cerebro es comprendido por los programadores en detalle. Nadie está en una posición de prevenir a los Illuminati y a otros de llevarse a sus niños y a otros a laboratorios donde productos químicos pueden ser usados en computadoras sofisticadas dirigidas a implantar pensamientos en las mentes de los niños. Mientras el cerebro del niño es formado acorde a su ambiente, el nivel de los quimicos de diario y la forma de varias de las áreas del cerebro pueden ser determinadas por los programadores. Esto es el porque un reciente articulo sobre el Prozac (Newsweek, Feb 7, 1994) utiliza una cita de Alicia el Pais de las Maravillas a partir de su titular, "Una pildora te hace más grande, y otra pildora te hace más pequeño". Este articulo (de la pág.38) cita al investigador del cerebro Restak cuando declaró: "A partir de ahora, tendremos la oportunidad de restaurar nuestro cerebro". En la página anterior se lee con letras grandes, "Adentramientos científicos en el cerebro están creciendo en hacer posible en crear prospectos hechos para ordenar a personalidades distintas".

Otra modalidad de programación en la que las drogas ayudan mucho, es en la modificación del comportamiento. Una terapia de aversión utilizando una droga de inducción del vómito es aplicada en los niños. Otro ejemplo en el que las drogas ayudan en la programación es darle al niños dosis de LSD y después entrevistar al niño mientras este se encuentra alucinando. Las alucinaciones son entonces utilizadas como bloques construidos en la programación por medio de utilizar técnicas de hipnosis. Una forma de construir un viaje de LSD es advertirle al niño que si el alguna vez hace alguna cosa indebida en particular (tal como tocar la programación, recordar la programación, integrar las partes, etc) entonces como victima se volverá loco y alucinará como lo está haciendo en este momento. Eso significa que el será encerrado en una casa de locura personal por el resto de su vida. En lugar de ser amarrado con una camisa de fuerza y ser puesto junto con otros locos, sería mejor para la persona el cometes suicidio. Por medio de constantemente reforzar este mensaje, algunos alters adoptarán el guión de "están haciéndo que mi cuerpo sea asesinado si algún alter toca la programación". Debido a que de otra forma la victima se quedaría encerrada en una casa de locura personal.

Las drogas son utilizadas en la programación para establecer un patrón o un guión. Debe de haber un patrón para la disociación. Las partes no pueden simplemente disociarse de la nada, de otra forma no habría nada donde construir. Las drogas jugarán un rol mayor en la estructuración de un sistema de alter, el cual es descrito en el capitulo 7.

El niño no sabe por donde le viene el efecto de la droga. El programador se llevará el crédito del poder de la droga. Quien sea que administre la droga tomará el poder de la mente del niño. La mente quiere estar a salvo.

Yo estoy familiarizado con un ejemplo reciente aqui en Oregon de alguien que escapó de ser sacrificado en un Ritual Satánico. El sistema legal le dijo a la mujer que ella estaba loca cuando le reportó a la policia que escapó de un Ritual Satánico donde la iban a sacrificar. Para controlarla, el juez ordenó 3 tipos de antipsicóticos, dos veces más la dosis normal de dos tipos de litio carbonado para poneral en un estado letárgico de estupor. Paxil como antidepresivo, y Benztropano mesilato como agente antipárkinson. Los antipsicóticos fueron la Thiotixenina, la Thioridazina hidroclórica y la Perphenazina las cuales son todas adictivas. Esta mujer pudo o no pudo ser una múltiple, pero la acción del Juez muestra claramente como es que se le dan drogas a cualquier persona que se atreva a reportar actividad Satánica por parte del establishment, el cual está totalmente corrompido desde el fondo.

Una victima del control mental gubernamental trató de liberarse. El primer psiquiatra con el que la persona fue para salir de ese control estaba cooperando con la inteligencia de los Estados Unidos y le administró Stelazina, lo cual agravó la situación de la victima. Cuando la victima espió en el closet del psiquiatra, vió un uniforme de General y la victima se consiguió otro psiquiatra, el cual desafortunadamente era un ex-empleado de Desorden de Disociación (DOD). El le administró Decanotato, Klonopin, y Benzatropina. El efecto combinado de estas drogas era para hacer borrar la memoria y crear un desorden disociado de la personalidad. Todas las drogas anteriores son altamente adictivas.

A otra victima se le administró Trazodona por un fisico que estaba cooperando con las agencias de inteligencia. Esto casi hace que la victima sufra de un paro al corazón debido a que agravó la condición cardiaca de la persona.

Muchas de las cosas importantes que deben de ser mencionadas y de las cuales los terapeutas programadores advierten son las siguientes:

A) Vigilar el corazón para que este no se detenga. Muchos de los niños que han sido programados a menudo mueren por fallas al corazón. El Programador es muy cuidadoso y está monitoreando constantemente el corazón del niño, y máquinas de electroshock listas para revivir al niño. Debido a que la mayoría de las drogas afectan al corazón, ellos están dispuestos a aceptar unas cuantas bajas.

B) Asegurarse de que las drogas sean dadas a niños que no sean alérgicos a ellas. Los Programadores toman en cuenta la genealogía familiar del niño y buscan cualquier alergia transmitida genéticamente antes de proceder con las drogas. Ellos no solamente toman en cuenta la respuesta del niño ante determinadas drogas, sino que miden el promedio y la frecuencia en que las dosis pueden ser dadas en orden de mantener sano al niño.

C) Cambiar a las hierbas cuando el cuerpo está saturado de drogas.

D) Dándole el antidoto para el Sida al niño. A los esclavos Monarca se les da rutinariamente el antidoto para el Sida el cual está disponible desde 1960s a 1970s.

E) Probando que tanto puede una droga ser administrada. Los alters pequeños y jóvenes no pueden tomar muchas drogas. Los múltiples dentro de un solo sistema solo pueden tener tolerancia hacia cierto número de drogas. Un niño pequeño puede morir si se le administran drogas cual si fuera un adulto. Los programadores saben cómo lidiar y responder ante las múltiples personalidades.

F) Administrar sal para balancear la cantidad de electrolitos del múltiple programado. Un desbalance de electrolitos puede causar que la mente se vuelva loca y empieze a girar entre las múltiples personalidades de manera rápida. El múltiple puede entrar en shock y morir.

Valdria la pena mencionar que todas las grandes compañias quimicas y de medicina son controladas por los Illuminati. Tomaría un libro completo el explicar quien controla que y como se interconectan todos. Y este autor lo podría escribir. En lugar de ello solo daré un breve acercamiento. En lugar de cubrir mas de dos docenas de grandes compañias farmacéuticas, tres

grandes compañias han sido seleccionadas al azar para mostrar un rápido vistazo de como las Compañias farmacéuticas están todas involucradas profundamente en la Programación de Control Mental Monarca. Debido a que el propósito del libro es mostrar como se lleva a cabo el proceso de Control Mental, esta lista de ejemplos es dada al lector para que comprenda de porque los Illuminati y su departamento de control mental no se encuentra nunca con falta de recursos, y los laboratorios que diseñan dichas drogas para control mental tampoco.

COMPAÑIA ELY LILLY: El Patrono de Ely Lilly Endowment, Walter William Wilson, Illuminati, casado con Helen Scudder, (de la poderosa y acaudalada familia Scudder),socios prominentes de la Compañia Morgan Stanley, controlada por Henry Morgan quien también es un miembro de los Illuminati.

El Vicepresidente Ejecutivo de la Compañia Ely Lilly, Landrum Bolling, representa a la Eli Lilly en las conferencias anuales secretas de Dartmouth, supervisada por los Illuminati. El Gerente de Ely Lilly, Richard D. Wood, es Director de la Standard Oil de la empresa Rockefeller, del Banco Chemical de Nueva York, y de la Empresa American para la Investigación de Politicas Públicas. El Director de Ely LillY, William Verity Jr, es Director del Banco Chase Manhattan y asociado de la Inteligencia de los Estados Unidos,y trabaja para el Señor Rockefeller como miembro de la USTEC. Dan Quayle y George Bush (Director de la CIA y Amo Programador) han sido parte de la administración de

Eli Lilly tambien.

COMPAÑIA QUIMICA DE MONSANTO: El Presidente Earl H. Harbison Jr, CIA y Director del Hospital General de Bethesada donde programan esclavos Monarcas. También es Presidente de la Asociación de Salud Mental.

COMPAÑIA FARMACEUTICA STEERLING: (también parte de I.G Farben)- conectada con la familia Illuminati Krupp. El Gerente es W. Clark Wescoe, quien es también Director de la super secreta Fundación Tinker la cual es una fundación de la CIA. El Director es Gordon T. Wallis, Illuminati, Director del Banco de la Reserva Federal de Nueva York, miembro de la CFR y Director de Martha T. Muse, de la CIA, Presidente de la Fundación Tinker, Director de la Orden de San Juan de Jerusalem (Los Caballeros de Malta), y Director del Centro de Georgetown de estudios estratégicos.

SUMARIO.

Como el lector puede ver, el uso de las drogas en el Control Mental Basado en el Trauma es extenso y requiere de técnicos, enfermeras y doctores altamente calificados. Debido al control de larga data ya sobre las drogas y venta y manufactura de narcóticos por las grandes dinastias Illuminati, los Programadores no tienen ninguna dificultad en obtener grandes cantidades de drogas diseñadas de manera secreta. Las sectas ocultistas menores tienen que trabajar con una oferta más limitada de medicamentos que alteran la mente,a menos que se conecten directamente con la imagen más grande. El poder de los medicamentos para controlar la vida de una persona no es absoluto, aunque alguien que viva con un adicto a la cocaína o con un alcohólico pueda discrepar. Pero cuando se combinan con todos los otros métodos en un sofisticado sistema de control mental, las drogas refuerzan simplemente más el poder absoluto de los Illuminati sobre un individuo.

CAPITULO 4.

ENTENDIENDO LO BASICO ACERCA DE LA HIPNOSIS.

La discociación es usada como defensa para proteger a una persona de un abrumante dolor y trauma. Es una habilidad natural del cerebro. La hipnosis o el trance hipnótico es una forma de disociación. Hay un buen número de tipos de disociación: amnesia, estados sonámbulos, parálisis

fijas, anestesias y alucinaciones. La hipnosis puede reproducir todos estos estados disociativos. La mente se hipnotiza de forma natural a si misma bajo varias condiciones.

Tal vez, el lector ha sido llevado a manejar a una ruta familiar y la próxima cosa de la que se da cuenta es que está llegando a casa, ha estado manejando bajo trance. Ahora supongamos que ud. está manejando hacia el cine y usted está discutiendo los planes de la próxima semana con su esposa. El pensamiento complejo requiere que el manejo ocurra por si solo. Ud. está despierto hablando con su esposa, pero en otro nivel ud. está en trance manejando el auto. Ud. como sujeto de la hipnosis está haciendo ambas cosas a la vez, por un lado está en trance, (manejando), y por otro está ud. despierto, (hablando sobre sus planes).

Hay 5 niveles hacia el subconsciente a la que la mente se disocia de forma natural. El otro nivel profundo requiere ayuda para accesar. La gente de forma natural puede pensar en dos niveles. Debido a que la mente funciona en multiniveles hay una continuidad del espectro que se mueve entre el consciente y el subconsciente, a menudo es dificil señalar con exactitud que estado de la mente del cerebro está ocurriendo en cierto punto, debido a que no hay una respuesta simple. Un trance de luz es donde una persona está soñando despierta sobre su novia. Un trance moderado es donde el imagina que el está en cama. Un trance profundo es donde el fisicamente siente que el está en la cama con su novia. El sueño es donde uno sueña que está en la cama. La modificación de comportamiento es expuesta mediante profundos trances de luz. El trance profundo es un nivel muy creativo.

La hipnosis parece afectar muchas áreas del cerebro. El tronco encefálico es modificado mediante el trance hipnótico, y los centros del cerebro medio estan inhibidos por lo que las otras áreas, tales como el motor, las sensaciones y las áreas de la memoria pueden ser manipuladas. Sin embargo no todas las hipnosis trabajan de la misma manera. La hipnosis puede ser utilizada en la parte intelectual del cerebro, la parte social-espiritual de la mente y la parte primitiva reproductiva de la mente.

El hinpotista habilidoso que área quiere y cómo trabajará con esa área en especifico. Ambos, tanto los Cristianos como los miembros Illuminati, los cuales son hábiles en entender sobre demonologia, creen que existe tambien un lado demoniaco. No deberia ser un shock para las personas el descubrir que en la enciclopedia del libro mundial, la hipnosis venga enlistada bajo el tópico de Magia como articulo relacionado, yno bajo el tópico de Medicina. Algunos Cristianos clasifican como una forma divina o de encantamiento. Ciertamente puede ser una forma de control. Dento del ocultismo en el libro de W.B Crook de "Brujeria, Magia y Ocultismo" enlista a la hipnosis como una cencia oculta.

Hay un debate abierto de que si el hipnotismo es una parte natural de las habilidades del cerebro o de si elementos supernaturales forman parte del proceso. No hay ninguna discución de que históricamente, la hipnosis por siglos ha sido un muy bien guardado secreto del mundo de lo oculto.

Durante el shock o el estréss, el sistema limbico, hipotalámico, pituitario y de adrenalina del cuerpo, secreta que codifican todas las piezas internas y externas de información siendo sentido dentro de un profundo nivel de consciencia. Estos recuerdos a menudo se vuelven disociados de estados normales de consciencia. Estos recuerdos a menudo se vuelven disociadas de estados normales de consciencia. En otras palabras, cuando el cuerpo-mente regresa a este estado (mientras estaba bajo shocks y estréss) la mente puede re-accesar a esos recuerdos. Sin embargo, mientras la mente vuelve de su estado alterado, no recoje la información que fue integrado.

Los programadores Monarca están plenamente conscientes de como funciona la mente, y como la información y la memoria pueden ser atrapadas en la mente. Hay un buen número de distintos estados neuropsicológicos. Tambien se dice que hay 12 niveles dentro de la mente subconsciente. Encima además de todo esto la mente tiene la habilidad de crear barreras de amnesia.

La hipnosis es una herramienta valiosa para mover a la mente a diferentes estados neuropsicológicos y de llevar a la mente a distintos niveles del subconsciente. La hipnosis tambien puede jugar un rol trabajando alrededor de la amnesia, debido a que ambos son un tipo distinto de disociación. La hiperventilación ayuda a inducir a la persona dentro de un trance hipnótico. La tortura, la despersonalización, el miedo y una plena ansiedad estimulan al cuerpo a que se hiperventile. Por lo que el miedo, la tortura y la despersonalización son elementos para ayudar a que el hipnotista lleve a una persona a un trance hipnótico.

Señales hipnóticas pueden ser dadas para hacer que el cuerpo penetre en varios estados disociativos. Esta puede ser una sugestión post-hipnótica que pueda causar hiperventilación acompañada por un trance hipnótico.

Señales hipnóticas que son relacionadas con objetos de uso diario refuerzan la programación. Todo en la vida se vuelve una señal que refuerza la programación. Puede parecer una exageración en la superficie, pero solo es ligeramente ampliada de la verdad.

Mucho del bien que la terapia puede hacer es en efecto debido al trance de los clientes deshipnotizados y fuera de trance. La mayoria de las victimas del sistema Monarca se pasan sus vidas enteras bajo trance. Los objetos comunes en la vida de una persona les pueden ser dados hipnóticamente un significado dentro de la programación incluyendo a la música, los tonos, colores, el vistazo de un libro de la Biblia, la pirámide detrás del billete del dólar,pinturas de Dios, bufandas de seda, joyas, luces, sonidos, programas de tv y un sinnúmero de cosas. El limite a esto es simplemente la creatividad del programador.

james-holmes.jpg

James Holmes, el Asesino de Aurora, Victima de Control Mental Monarca, hipnotizado en la Corte con la Programación del color (ver cabello).

El poder de la hipnosis es regularmente subvalorado debido a que el poder de la mente es subvalorado. La mente puede decidir el controlar su respiración, los latidos del corazón, la presión de la sangre, y otras cuestiones que una vez se pensaron que eran involuntarias. El cerebro produce una sustancia la cual es una pequeña molécula péptida llamada enkefalina la cual actúa en forma similar a la morfina y reduce el dolor. El cerebro puede ser entrenado hipnóticamente para segregar la enkefalina con el objetivo de que el cerebro sea capaz de no percibir dolor.

Un instrumento hipnótico común para lavar y eliminar el dolor es el agua fluyendo. A la victima se le dice hipnóticamente que vaya hacia una cascada y lave asi su dolor. (De acuerdo con un programador la tasa de curación es 3 veces más rápida bajo hpnosis que sin ella).

Las fantásticas habilidades del control mental y lo que pasa con el mismo a ésta son muy admirables (tal como la habilidad natural para curarse), pero la mayor parte de esta información es mantenida como Secreto Nacional para ser usado en contra de la humanidad para esclavizarnos bajo un empoderamiento de poder demoniaco de monstruos hambrientos, en lugar de ser usado para el beneficio de la humanidad. Muchas personas en las agencias de inteligencia se quejan quedamente del hecho de que tales investigaciones secretas puedan beneficiar a la humanidad en lugar de controlarla. Se ha encontrado que la mente humana es como una inmesa orquesta sinfónica, con cada parte haciendo lo que tiene que hacer bajo la guia de un director general similar al de un director de orquesta.

Un cerebro de un no-múltiple delega responsabilidad a partes de su cerebro que aún retienen control sobre el proceso. Su mente cambiará de un estado de ego a otro, y sin embargo retendrá su identidad.

En contraste el cerebro de un múltiple tambien delegará cierta responsabilidad y cambiará de un estado de ego a otro pero NO RETIENE una "imágen cohesiva de una identidad propia". Los mecanismos mentales son similares pero la experiencia es vastamente distinta. En lugar de una orquesta tocando en armonia, el cerebro del múltiple está lleno de muchas partes aisladas (instrumentos por asi decirlo) que están tocando de manera individual y aislada.

Fuera del caos de todas estas partes amnésicas independientes, el programador a través de la hipnosis y el miedo se convierte entonces en el conductor para ayudar a traer el orden a partir del caos.

Si al múltiple se le concediera la oportunidad de orquestar de nuevo su propia vida, entonces se debe de restablecer la comunicación entre las distintas partes de lo que hubiese sido su propia orquesta, obteniendo gente interna que le ayude a armonizar la música de su vida.

Los buenos programadores no necesitan inducir formalmente a la victima bajo hipnosis. Sin embargo, si asi lo requirieran, los esclavos Monarca están muy bien condicionados a responder a números siendo contados y a dedos siendo tronados. La hipnosis fue un muy bien desarrollado arte en los inicios del Siglo XX. Y las pruebas y el refinamiento continuaron en adelante. Por ejemplo, los militares de los Estados Unidos estaban conduciendo pruebas extensas en sujetos bajo hipnosis durante la Segunda Guerra Mundial. Además de todo esto, la CIA ha estado aún buscando técnicas más rapidas de inducción para sus esclavos durante 1950. El subproyecto MK Ultra 128 trató con varias técnicas de inducción rápida, especialmente el Subproyecto 128-1. Algunas de sus pruebas con drogas fueron realizadas en Lexington, en el Hospital de Detención de Kentucky.

La habilidad para distinguir entre magia e hipnotismo puede no existir para el niño en situaciones donde son ellos los testigos del poder del hipnotismo ejercido por el programador. Esto hace al programador adulto, la cual es una persona grande, parecer todopoderoso.

Otro peligro inherente de la hipnosis son las complicaciones (efectos secundarios) que golpean a un porcentaje de las personas que están sujetas a ella. Hilgard en 1974 descubrió que el 31% de los 120 de los estudiantes universitarios participaron en un estudio de hipnosis la cual tuvo complicaciones que duraron cerca de 5 minutos a 3 horas después del trance, la cual incluyó dolores de cabeza, mareos, náuseas y cuellos entumecidos. Fritz estuvo al tanto de una mujer quien, después de la sola y única sesión de hipnosis a la que fue sujeta, degeneró en complicaciones las cuales atrajo pesadillas de serpientes trepando encima de ella. (Para un análisis más profundo al respecto, el lector puede remitirse a leer a Frank MacHovek, "Complicaciones de la Hipnosis, Factores de Riesgo y Prevención" del periódico Americano Clinico sobre Hipnosis. Vol.3. No.1 Pág.40).

La estimulación gentil regular eléctrica en muchas partes del cerebro incluyen la parte baja de la formación reticular la cual puede cambiar el estado de consciencia de alerta a somnoliento. Una banda eléctrica atada a una caja es a veces conectada a la victima para producir un estado hipnótico.

Hay muchas maneras de alterar un estado de consciencia en una persona, pero la más popular llevada a cabo por programadores Monarca es utilizar una combinación de drogas e hipnosis. Las drogas son utilizadas para mejorar la hipnosis. Las drogas modernas hacen casi todo el trabajo para el hipnotista. Ellos colocan a la persona en un estado alterado y la hacen capaz de recibir cualquier orden. A menudo los sobrevivientes recuerdan bebidas de naranjas y de uvas, o algo más lo cual les dan, donde les son colocadas drogas a los niños. Una esclava Monarca, (Cathy Obrien) escribió acerca de haber recibido drogas hipnóticas por medio de una bebida de helado de frambueza.

Ocasionalmente la hipnosis puede ser llevada a cabo por los programadores en sujetos nada voluntariosos. Ellos tienen 3 principales formas de llevar a cabo esta cuestión alrededor de esto. Ellos pueden inducir a la hipnosis disfrazando lo que el hipnotista está haciendo. Ellos colocan a una persona en un estado alterado y hacen que ellos sean receptivos y tomen cualquier tipo de orden, ellos pueden esperar a que la persona se esté quedando dormida y hablarle en ese estado de somnoliencia, o pueden administrarles drogas. También la Red tienen equipos de alta tecnologia los cuales estmulan la parte del estado orgiástico (éxtasis sexual) del cerebro. Al trasladar al cuerpo dentro de este estado, la mente se abre a todo tipo de estados subconscientes. Luego, las máquinas sofisticadas de ondas cerebrales programan pensamientos dentro de las personas. Un disco de computadora es colocado dentro de la máquina de electroshocks y ejecuta un programa que envia impulsos eléctricos cerca de seis nodos. La formación reticular del cerebro sirve mientras el mecanismo cerebral se encarga de regular el estado de alerta y de prevención de la mente.

Varios tipos de estimulos entrarán al cerebro a través de los variados métodos sensitivos y de aprendizaje. Con la privación total de sensibilidad (realizada gracias a colocar a la victima en un tanque de agua salada con electrodos que dan shocks al cuerpo hasta que este para de moverse) la formación reticular colocará a la mente dentro de un primitivo estado de consciencia donde los programadores pueden colocar comandos post-hipnóticos para que los esclavos hagan algo en una cierta fecha. La programación "del fin de los tiempos", la cual tiene a los esclavos Monarcas haciendo cosas en una fecha especifica para crear anarquia o para ayudar al Anticristo a tomar el poder, es colocada en este nivel.

Como se mencionó previamente, este nivel es alcanzado por una privación total de sensaciones del esclavo Monarca en el mismo nivel primitivo en el que el cerebro ordena al corazón a seguir latiendo. Dependiendo de que tipo de señales están viniendo hacia este de los varios agentes sensitivos del cerebro, la formación reticular tomará entonces una decisión sobre que estado de consciencia tomará lugar en la mente. Si la formación reticular no manda señales de "alerta", entonces el cerebro comenzará a tener sueño.

Un daño a la formación reticular puede causar coma. Los dos tálamos yacen justo encima del encéfalo del cerebro. Los tálamos de la izquierda y la derecha son el mecanismos de selectividad de la atención. Es decir, ellos deciden en qué enfoca el cerebro su atención. El tálamo derecho está conectado a la atención de formas de figuras visuales y el izquierdo a la atención de cosas que son descritas con palabras. De diez a quince repetciones en el intervalo de un segundo son suficientes para causar al cerebro la pérdida de interés en algo. En este punto las neuronas de la formación reticular se mantiene prestando atención a cualquier cosa que esta sea. Por ejemplo, tu cerebro estaria escuchando el tic-tac de un reloj sólo or 15 intervalos antes de que este deje de escuchar el reloj en el cuarto. Pero el estado de alerta del cerebro puede ser reactivado por un fuerte y súbito estimulo como el de un sonido fuerte o un flash de luz. Esto es el porqué 3 disparos de escopeta y 3 flashazos de luz son usados como disparadores standard de acceso para los esclavos Monarca. Tres es también el número encontrado como el mejor número para que se haga el trabajo.

LA HISTORIA DE LA HIPNOSIS DE LA PROGRAMACION.

Una revista Masónica para niveles altos de ritos masónicos en donde el sexo mágico es realizado se titula "Francmasoneria Universal" en donde en su Vol.5, 1929, p.58 se declara:

"Ciertas fuerzas son enviadas a través del cuerpo del candidato durante la ceremonia, especialmente en el momento en que esta es creada, recibe y constituye a un Aprendiz Francmasón Entero. Ciertas partes de la logia han sido pesadamente cargadas con fuerza magnética especialmente en orden de que el candidato pueda absorber lo más que pueda a esta energia. El primer objetivo de este curioso método de preparación es exponer a esta influencia a aquellas varias partes del cuerpo que son especialmente usadas en la ceremonia. En el antiguo Egipto, habia otra razón para estas preparaciones, por una corriente débil de electricidad fisica era enviada por el candidato por medios como una espada la cual el tocaba en ciertos puntos. En parte es en esta cuenta que en esta primera iniciación el candidato es privado de todos los metales desde que el facilmente interfiere con las corrientes de energia".

Para hacer una larga historia corta, las logias Masónicas han estado usando el hipnotismo y shocks eléctricos en sus rituales de iniciación por un largo tiempo. La combinación del miedo y el hipnotismo se mezcla para sellar los labios del iniciado sobre decir lo que en algunas logias son secretos de actividad criminal.

El castillo Brahmin en la India practica el yoga, y otras meditaciones donde elos regularmente entran en estados alterados de consciencia. Hace siglos, los fakires de Brahmin aprendieron acerca de drogas, torturas, y métodos mágicos para producir alucinaciones y estados alterados de consciencia. La adoración de Bacchus en el oeste y de Shiva en el este eran similares, asi como los ritos sangrientos de Kali y Moloch. Los ocultistas en la India han estado yendo tambien a cementerios por siglos, como los Illuminati para extraer el poder de las tumbas.

Cuando los ocultistas del este y del oeste se entrelazaron, se dieron cuenta de que tenian muchos aspectos en común. Los antiguos escritos Egipcios de hace muchos siglos después de Cristo hablan acerca del tercer ojo y los templos de trances. La hipnosis parece haber sido practicada en estos templos antiguos. Por todo el mundo, los estados alterados de consciencia han sido usados. Los temidos guerreros Escandinavos llamaban a Berserkers donde en un leve estado programado de consciencia los hacia temibles.

B. COMO PROGRAMAR CON HIPNOSIS.

George Estabrooks fue el primer hipnotista principal en reconocer publicamente el potencial de la hipnosis. El contactó a la M-16 y otros grupos militares de inteligencia con la esperanza de poder interesar a la inteligencia militar sobre los potenciales de la hipnosis. ¿Cuál es la conexión de George Estabrooks con los Illuminati?. George Estabrooks era un escolar de Rhodes, el cual es un grupo que está en el nivel de antesala de entrada a los Illuminati.

Para aquellos que no han estudiado esto, seria apropiado darles una breve explicación de estas cosas. Los Illuminati en 1919 crearon el Instituto Real de Asuntos Internacionales (RIIA). La familia Illuminati de los Astor fueron el principal respaldo financiero del RIIA. Waldorf Astor fue colocado en el RIIA. El equivalente Americano del RIIA es la CFR. El RIIA y la CFR prepararon grupos de mesas redondas (basadas en los mitos del Rey Arturo) las cuales fueron llamadas inicialmente por Cecil Rhodes como "La Asociación de Ayudantes".

El Illuminati y Masón de alto rango Cecil Rhodes tambien creó las becas Rhodes para traer hombres selectos de habla Inglesa y Alemana para que aprendan en cómo traer un Solo Gobierno Mundial que los Illuminati han planeado traer por mucho tiempo. El estado de Cliveden de los Clivedens Astors (de los Illuminati) han jugado un importante rol en la preparación de las becas Rhodes. Bill Clinton y Fred Franz, más tarde el Presidente de la Sociedad de la Watchtower (los Mormones), son dos ejemplos de hombres seleccionador por medio de las becas Rhodes. Bill Clinton pasó por el programa. Sin embargo, Franz decidió no ir a Londres en orden de ayudar al culto de C.T Russell como "oráculo" después de que el Presidente de la Sociedad de la Watchtower C.T Russell fuera ritualmente asesinado en Halloween, en 1916. Sus restos permanecen enterrados bajo una pirámide. El sirvió después como Presidente el mismo de 1977 a 1994. El liderazgo de la Sociedad de la Watchtower es un frente de una parte de los Illuminati que practican la Magia Enoquiana.

El poder de la magia Enoquiana son las Watchtowers (torres de vigilancia). Una parte poderosa de los trabajadores de la Sede de Bethel tienen personalidades múltiples, y tienen alters de culto que hablan en Enoquiano. Algunos múltiples trabajan en el departamento de arte y han colocado secretamente simbologia oculta dentro de las revistas de la Watchtower y Despertad!.

Ahora, de vuelta a Estabrooks, quien fue tambien parte de los Illuminati. En su libro Hipnotismo, que salió en 1946, el escribió en el capitulo "Hipnotismo y Guerra" (de nuevo, tengase en cuenta que Estabrooks escribió esto en 1946 y se venido dedicando de lo que el escribe tal vez por ¡15 años antes!). Este capitulo no es sacado de una novela de misterio.

Los hechos y las ideas presentadas son, por asi decirlo, muy buenas para ser verdad, pero ningún psicólogo reconocido negaria la validez de las ideas básicas envueltas. El puede, por supuesto, iniciar de alguna manera en nuestro propósito de usar estas técnicas e ideas básicas, debido a que el nunca le ha dado a esta materia una atención debida. El uso del hipnotismo en las guerrillas representa la capa y espada de que para lo mejor o lo peor. Inclusive si conocemos las respuestas de algunos de estos locos propósitos en este capitulo, aquellas respuestas no pueden ser dadas por obvias razones. El lector deberá usar su imaginación para resultados especificos en casos especificos los cuales no han sido hecho públicos, y probablemente nunca lo sean.

Cualquier Fisico de alto vuelo está familiarizado con las leyes de la fusión atómica y el está algo libre para discutir aquellas leyes. Pero el puede o puede que no sepa que es lo que está pasando en alguna investigación del gobierno en este campo. Si lo supiera, no lo estaria gritando desde el techo de las casas, probablemente ni siquiera susurrándoselo a su mejor amigo. Lo mismo aplica para el hipnotismo en el caso de la guerra. Nuestro interés aqui yace en algunas de los lados menos familiares de la hipnosis los cuales pueden ser usados para la guerra. De nuevo, ningún psicólogo negará la existenca de tal fenómeno....

La única manera posible de determinar si un sujeto cometió o no cometió algún asesinato durante la hipnosis, es literalmente verlo cometiendo uno.

Pero la guerra, sin duda, contestaria muchas de estas preguntas. Una nación peleando con su espalda a la pared no está preocupada por las buenas etiquetas de la ética, (como la Alemania Nazi). Si el hipnotismo puede ser utilizado para tomar ventaja, podemos asegurarnos de que será utilizado. Cualquier "accidente" que pudiera ocurrir durante los experimentos seria simplemente registrado como utilidad y pérdida, una pequeña porción de desperdicio humano que se da a granel dentro de la parcela de la guerra... Uno de cinco adultos pueden ser lanzados hacia el trance hipnótico del sonambulismo, del cual no tienen noción ni recuerdos hasta que se despiertan.

Desde el punto de vista militar hay unos pocos hechos de gran interés. ¿Puede este sujeto prospecto, este "1 de 5" individuos, ser hipnotizado contra su voluntad?. Obviamente, ningún prisionero de guerra seria cooperativo si supiera que el hipnotista está buscando información militar, asi como tampoco ningún ciudadano común lo haria si supiera que el operador busca volar una planta de municiones. La respuesta a esta pregunta vital es "sí", aunque preferimos decir "contra su consentimiento" en lugar de "contra su voluntad". No necesitamos el consentimiento del sujeto si lo que deseamos es hipnotizarlo, para ello usamos una técnica disfrazada.

El modo promedio de producir hipnotismo en el laboratorio es con la llamada "técnica del sueño". El operador "habla dormido" al sujeto, quien eventualmente se relaja y se adentra en un trance, hablando en su estado de sueño y contestando preguntas. Ahora supongamos que entrelazamos la aguja de la presión de la sangre al brazo derecho del sujeto y reflejamos de manera psico-galvánica la palma de su mano, justo para hacer que todo luzca ordenado. Estos dispositivos son para medir su habilidad para relajarse. Nosotros también hacemos notar que, por supuesto, el grado de mayor nivel de relajación seria actualmente su habilidad de quedarse dormido mientras nosotros le hablamos.

Nosotros tambien realzamos la gran importancia de la habilidad para relajarse en este mundo moderno de prisas y preocupaciones, prometiendo enseñarle a el a obtener resultados cuando termina con estos experimentos.

Probablemente ninguno de nuestros lectores, si se expone a estos procedimientos notará que estos son pasos para la preparación para el hipnotismo, pero cooperará voluntariosamente en este muy interesante proyecto psicológico.

Entonces procedemos a "hablar dormidos", casi igual que en la hipnosis ordinaria, evadiendo cuidadosamene cualquier referencia a un trance o haciendo pruebas con las que el sujeto pueda estar familiarizado, mientras se mantiene un chequeo constante de la presión de la sangre y el reflejo psico-galvánico es mantenido al frente.

Finalmente hacemos el test del sonambulismo o del hipnotismo profundo. Vemos si el sujeto nos habla durante el sueño sin despertarse. Si esto no tiene éxito, el sujeto se despierta completamente, y en este caso simplemente repetimos el experimento, esperando mejor suerte la próxima vez. Pero si tenemos éxito, si el sujeto pertenece al club "1 de cada 5", el sujeto es realmente hipnotizado con este o cualquier otro método, y de ahora en adelante, tenemos el avión despegando.

Usando la sugestión post-hipnótica, simplemente decimos, "Escuche cuidadosamente. Después de despertar le daré tres golpes a la mesa con mi lápiz. Entonces ud. tendrá un impulso irresistible de dormirse". El siguiente trance es muy facil de conseguir, y el sujeto no tiene idea de que es el lápiz el que lo mandó..."

Pero nosotros debemos ir mas allá de esto. Una persona que se ha acostumbrado al hipnotismo, que ha sido hipnotizada repetidamente, se vuelve muy fácil para cualquier operador de enviarla a un trance. Obviamente esto no seria hecho si nosotros utilizaremos el hipnotismo en la guerra.

Por lo que conectamos esta brecha otra vez mediante la sugestión en el estado sonámbulo. Nos aseguramos de que nadie más sea capaz de hipnotizar al sujeto en el futuro a menos de que sea con el especial consentimiento del operador. Esto tiende a encargarse de las cosas de manera muy eficiente, nos sentamos con el sujeto... Hablamos de la más reciente pelea de boxeo y cuando el operador chasquee sus dedos tres veces en la tabla con el lápiz, instantáneamente - y queremos decir, instantáneamente, los ojos del sujeto se cerrarán y el se quedará dormido.

Mientras que en trance el ve a un perro negro entrar al cuarto, siente al perro, va hacia el teléfono y le dice al dueño que entre. El perro por supuesto es puramente imaginario. Le damos a el un electroshock el cual torturaria a una persona normal, pero el ni siquiera lo nota. Lo forzamos y lo colocamos entre dos sillas y lo recostamos sobre su pecho mientras recita poesia. Después lo despertamos. ¡El inmediatamente empieza a hablar sobre la pelea de boxeo!. Un visitante del laboratorio lo interrumpe.

- ¿Qué sabe usted sobre hipnosis?

El sujeto luce sorprendido, "Nada, ¿porque?".

- ¿Cuando fue usted hipnotizado por ultima vez?

- "Nunca he sido hipnotizado".

- ¿Se ha dado cuenta de que estuvo usted bajo trance hace justo diez minutos antes?

- "No sea tonto, nadie nunca me ha hipnotizado y nadie nunca lo podrá hacer"

- ¿Le importa si pruebo?

- "Claro que no. Si usted quiere desperdiciar su tiempo por mi esta bien"

Entonces el visitante, un buen hipnotista, trata, pero en cada prueba el sujeto simplemente abre sus ojos y bosteza con un gesto aburrido. Finalmente se abandona el intento y todos se sientan justo como estaban antes. Entonces, el operador original golpea la mesa con el lápiz. Inmediatamente el sujeto cae bajo una profunda hipnosis.

Debemos añadir otro concepto. Podemos entrenar al sujeto para que durante el trance se comporte tal y como lo hace en su estado despierto. Bajo estas circunstancias podemos desafiar a cualquiera, inclusive a un psicólogo experto, a probar que el sujeto está "dormido" o "despierto". Hay pruebas que nos dirán la historia pero en la guerra no podemos ir por ahi clavando pasadores a todo aquel que acabamos de conocer para ver si es normal. Muy rapido puede hacerse el cambio del estado normal al estado de trance. Es por ello que un determinado sujeto parecerá totalmente "normal" mientras en realidad está en trance. El sujeto puede estar por un lado "en trance" y por el otro en estado "normal" sin que nadie resuelva el dilema. (Esto pasa con victimas Monarcas todo el tiempo. Muy pocas personas se dan cuenta de que los alters están bajo trance).

Supongamos que preparamos deliberadamente la condición de múltiple personalidad para ir más allá de los fines de inteligencia militar. Empezemos con una ilustración muy simple. Por ejemplo, podemos hipnotizar a un hombre en un hotel, supongamos por decir, Rochester. Entonces procedemos a explicarle bajo su estado de hipnosis que deseamos los números y nombres de los estados de todos los carros de fuera del estado estacionados en la cuadra alrededor del hotel. El hará esto notificando con sumo cuidado en su mente subconsciente, pero no tendrá un recuerdo consciente de haber hecho tal cosa. Después lo despertamos y le pedimos que vaya fuera y nos traiga una pasta dental. El deja el hotel y merodea alrededor de la cuadra en búsqueda de la pasta. Finalmente, el regresa, disculpándose por su retraso, diciendo que fue totalmente necesario para

el andar por toda la cuadra antes de notar alguna tienda dentro del mismo edificio. Esto, el dirá, fue muy estúpido de su parte pero aparentemente los hombres han sido hechos asi. ¿Notó el algo de interés mientras hizo su caminata? "¡Nada!, ah, si, habia una pelea de perros en la esquina". Y procederá a describir la pelea de manera detallada.

Entonces lo hipnotizamos. El sabe lo que estamos buscando y de manera intempestiva procede a darnos los números y los estados de automóviles extraños, muy orgulloso del hecho de que pudo recordar treinta.

Evidentemente el disfruta intensamente del juego y está contento con su memoria.

Entonces lo despertamos y vemos lo que sabe en su estado consciente. "´¿Cuántos carros hay alrededor del edificio'", "no lo sé". ¿Cúales son los números de las licencias de los carros de fuera del estado que rodean el edificio?". ¡Santo Dios! ¡no tengo idea!. "Creo que hay un carro de California cerca de la entrada principal, pero no tengo idea con respecto al número". Un amigo prueba su mano. Tu estuviste hipnotizado hace media hora y dejaste este cuarto bajo sugestión post-hipnótica. El sujeto se irrita. "Ahora escuchenme, estoy cansándome de esta broma tonta. Esta es la tercera vez que la repiten. Ya está bien. Fui hipnotizado y vi elefantes rosados por todo el lobby. Como quieran". Y el sujeto se sienta y comienza a hojear una revista.

A menudo el sujeto hipnotizado reacciona de esta manera. Presionalo sólo un poco más lejos y el se mostrará irritado, un truco del subconsciente para finalizar la discución y evitar cualquier peligro de ser descubierto.

La reacción natural del lector será, "¿Porqué todo este galimatías?... Hay ciertas salvaguardas si usamos el hipnotismo. Primero, no hay ningún peligro de la venta del agente. Más importante será la convicción de inocencia que el mismo hombre tiene, y esta es una gran ayuda. El nunca "actuará de manera culpable" y si alguna vez es acusado de buscar información seria honestamente un poco indignante. Esta convicción de inocencia de la parte criminal es tal vez su mayor salvaguarda bajo cuestionamientos por parte de las autoridades. Finalmente, seria imposible ponerlo como un sujeto de "tercer grado" y tratarlo como tal siguiendo de ahi el rastro de la cadena. Esto es muy importante, hay que saber que el más secretivo culpable siempre está dispuesto a hablar si los que hacen las preguntas son lo suficientemente rudos.

EL SUPER ESPIA.

En la instancia que estamos por cubrir, podremos o no podremos estar tratando con personalidad múltiple... El pequeño experimento que acabo de citar puede ser exitoso con cualquier buen sonambulista y requerirá cerca de 10 horas de preparación. El ejemplo que estoy por citar trabajará solo con ciertos números de los mejores sonambulistas y en lugar de 10 horas de preparación, alojaremos mejor 10 meses.

Tal vez, comenzaremos por defender nuestra posición. ¿Es poco ética?, tal vez, pero la ciencia solamente señala los hechos. Ahora volvamos a nuestra presentación.

Comenzaremos por tomar a un excelente sujeto, y debe ser justamente eso, uno de esos raros individuos que aceptaria pasar por cualquier sugestión sin dudarlo. En adición, necesitamos a un hombre o una mujer lo suficientemente inteligentes y fuertes. A partir de entonces podremos desarrollar un caso de personalidad múltiple a través del uso del hipnotismo.

En su estado normal despierto, el cual podremos llamar personalidad A, o PA, este individuo se convertirá rápidamente en un Comunista. El se unirá al partido, seguirá la linea del partido haciendo de el lo más objecionable que sea posible para las autoridades. Noten que el estará actuando de buena voluntad. El es un comunista, o más bien su PA es comunista y por tanto se comporta como tal.

Entonces desarrollamos la personalidad B (PB), la personalidad secundaria, la personalidad subconsciente. Esta personalidad será rabiosamente Americana y Anti-comunista, tiene toda la información de la personalidad PA, donde la personalidad PA no cuenta con esta ventaja.

El entrenamiento apropiado de una persona bajo este rol será largo y tedioso, pero una vez que es entrenado, usted tendrá un superespia comparado con cualquier creación de una historia de misterio. Esto es lo que los Illuminati han hecho. Ellos crean buenos frentes Cristianos, con los alters obscuros de los Illuminati los cuales pueden ver lo que los Cristianos están haciendo. Mi superespia juega su papel como comunista en su estado consciente y despierto, con agresividad, consistencia, sin temor. Pero su personalidad PB es un Americano leal, y la personalidad PB tiene todos los recuerdos de la PA. Como un Americano leal, el no dudar en divulgar esos recuerdos, y se debe decir que nos aseguraremos de que el tenga la oportunidad de hacerlo cuando la ocasión lo demande.

Aqui está el como la técnica trabajará. Escojemos a un buen sujeto y después lo introducimos en la conspiración. Le hacemos conocer que el es un excelente sujeto para la hipnosis y que lo queremos utilizar para hacer contraespionaje.

Nosotros sospechamos que en un futuro cercano alguien va a tratar de aplicar la hipnosis en el. El va a blofear, a cooperar al máximo de su capacidad, fingir cada prueba que se le realizará y estará bien despierto durante todo ese tiempo. La prueba que más debemos temer que se le aplique es la de la analgesia, que es insensibilidad al dolor. Por lo que lo hipnotizamos cuidadosamente con sugestiones post-hipnóticas para efecto de que inclusive bien despierto el será capaz de pasar por cualquier prueba que se le aplique, ya sea con amoniaco bajo la nariz, una aguja, o peor aún, el uso de electricidad, la cual puede ser extremadamente dolorosa y facil de usar.

Bajo estas circunstancias, será virtualmente imposible decir si este hombre está blofeando o está en trance. (La historia continua en que el hipnotista maestro piensa que tiene a un buen sujeto y que lo ha hipnotizado profundamente. Después el sujeto le dice que el solo estaba blofeando. Todo el asunto sería una pesadilla para cualquier grupo de contrainteligencia usando en el uso de la hipnosis. Ellos pueden ser totalmente engañados, a menos que ellos echen mano de equipo de alta tecnologia para ver lo que realmente esta pasando).

Estabrooks tambien explica como un hombre puede ser hipnotizado y se le dice que solo lo están probando para preparar la seguridad. Se le dice que el tiene una bomba falsa, pero realmente se le da una bomba verdadera. El sujeto es enviado a una locación, y explota junto con la bomba real. El sujeto explota con la bomba real por lo que la evidencia de la mentira hipnótica es perdida.

La hipnosis cambia el umbral de como los sentidos perciben. La sensibilidad puede ser incrementada o disminuida, las alucinaciones pueden ser percibidas aunque exista la ausencia de cualquier estimulo apropiado, y las cosas que existen pueden pasar desapercibidas por la mente. Por ejemplo, los alters que son usados para pornografia son hipnotizados para que no miren a la cámara. Los alters utilizados para cualquier tipo de servicio sexual son hipnotizados repetidamente para no mirar las caras. Los esclavos realmente miraran borroso donde están las caras de las personas.

El Presentador Al Rocker Bajo Trance en Vivo: La Victima de Control Mental del espectáculo, el presentador Al Rocker, es colocado bajo trance por un código de acceso involuntario a uno de sus alters. Este fenómeno MK Ultra en vivo ocurre en el aniversario de la muerte de Elvis Presley. Cuando la presentadora dice "quizá tengamos que abrir paso para el santo fantasma" (en referencia al fallecido Elvis), la cara de Al Rocker entra en trance por varios segundos, los que estuvieron en vivo indican que el vahído de Rocker duró minutos y fue mucho más largo que el video aqui presentado. Los códigos de acceso de referencias ocultistas como "diablo, fantasma, Satán, demonio, Jesús, etc" son muy frecuentes dentro de la jerarquia de Moriah.

Manipulacón por Artilugios de Magia:

A los programadores les gusta manipular. Los niños son colocados frente a espejos de circo que los hacen ser más altos o pequeños para la programación. Ellos son colocados frente a espejos los cuales duplican su imagen. Aqui en Oregon, hay un sitio con una anomalia magnética la cual desvanece la luz. Se llama el Vórtice de Oregon. Los programadores toman a niños pequeños para la programación. Cualquier cosa que cree una ilusión, parece ser notada por los programadores y es puesta en uso de alguna manera.

La CIA ha empleado a magos como John Mullholland para ayudar a crear ilusiones. El mago John Mullholland escribió un manual para la CIA en como engañar a sujetos involuntarios. Bajo las drogas y la hipnosis, cuando un niño pequeño es colocado frente a un espejo que alarga su cuerpo y/o después lo acorta, la realidad del script de la programación parece real. El programador puede hipnóticamente llamar a la mente del niño para que alucine totalmente sobre ver algo, o puede reforzar la ilusión de darle a colgar al niño un muñeco y decirle que es un niño, o darle a sostener al niño un lápiz y decirle al niño que es una flor. Una gran variedad de actuaciones y supuestos son

usados durante la programación.o es colocado frente a un espejo que alarga su cuerpo y/o después se contrae y se deforma haciendo creer que su cuerpo es el de un monstruo cambiante lo cual origina trauma severo.

¿Cómo puede el niño diferenciar el "oro de los tontos" del oro real?. El punto es que generalmente, no importando en que manera el programador lo haga, si es por medio de una ilusión o por medio de una sugestión de alucinación hipnótica, el evento para el niño es real. La mayoria de los traumas son eventos reales, pero los guiones que son dados después de los traumas son ficción.

La Hipnosis puede impulsar la Creatividad de la Victima para Adoptar Guiones.

La creatividad es una actividad de atención, de juego, de ansiedad, de limitaciones, de relajación, de estados de trance, de capacidad de respuesta y de absorción. Un buen Programador puede dar apoyo o impulsar la creatividad del niño. El programador puede contarle historias y programar guiones al niño de una forma vívida, por lo que las imágenes sensoriales son audaces y fuertes. El niño puede saborear y sentir y tocar con sus mentes el guión que se les está dando. Además, el lenguaje del Programador puede tener otras ayudas tales como el miedo y las drogas, los cuales pueden reforzar la capacidad de atención del niño. El jugar se le dará naturalmente al niño. Ellos pretenden de manera natural y usan la fantasia en sus juegos. Debido a que los niños son innatamente creativos ellos son más fáciles de programar.

Los investigadores han también descubierto que la creatividad requiere de un elemento de ansiedad y caos en la vida de la persona. Si todo está en orden y en perfecta armonía, los jugos de la creatividad no fluirán. La mente consciente y la mente subconsciente necesitan luchar. Para quela creatividad sea productiva debe ocurrir dentro de ciertos limites. Por ejemplo, un concierto es creado dentro de los limites de un teclado de piano.

El Programador y la Gran Dama y la Gran Madre de la Victima Illuminati guian cuidadosamente la creatividad del niño y establecen limites. La chispa de la creatividad ocurre cuando hay una alteración de una intensa concentración y relajación. Los programadores deben trabajar de un extremo a otro entre la bondad y la tortura.

Un trance de luz permitirá a la mente el albergar ideas creativas en la superficie. Esta es la razón del porque los escritores y compositores obtienen ideas cuando están en un trance ya sea manejando, en un sueño ligero, rasurándose o en algún otro lugar donde un trance de luz ocurre. La receptividad es la voluntad de aceptar una idea creativa cuando ocurre. La parte final de la creatividad es la absorción dentro del proceso de la creatividad. El artista puede estar tan inmerso dentro del retrato que está pintando que el retrato parece vivo y real. Esta inmersión, donde las cosas imaginadas parecen reales, son importantes para mantener a los jugos de la creatividad fluyendo.

El hipnotista/programador puede reforzar el proceso creativo por medio de darle al niño ánimos positivos para reducir sus miedos e inhibiciones

en orden de ayudarlo en su creatividad. El programador puede decirle a el niño mas grande (a un niño más jóven se le puede decir otra cosa):

"Toma todos tus miedos sobre no ser creativo y colocalos en un saco. El saco se transforma ahora en un centro de energia, ahora imagina que estas abriendo el saco y de el sale un arcoiris de energia. Es poderoso, es positivo. Estas ahora lleno de nuevas ideas. Puedes sentir todo este poder a través de todo tu cuerpo. Tu mente ahora esta clara y enfocada, te sientes muy bien, seguro de tu talento y dispuesto en llevar a cabo tus ideas a la práctica, y controlas la energia en tu vida. Eres muy exitoso en controlar la energia en tu vida...te tomas un par de respiros y descansas. Notas el vecindario a tu alrededor, hay un parque hermoso, comienzas a notar lo bello que está el dia. Comienzas a sentir una energia fresca fluyendo a través de tu cuerpo... Entre mas calmado te vuelvas, mas inteligente y creativo te conviertes... te sentirás libre de crear, de disfrutar tu talento creativo, de inventar, de formar figuras, de forjar nuevas y maravillosas ideas".

Esto no quiere decir que el Programador Illuminati o la asistente de la Madre de la obscuridad utilizará este tipo de sugestiones hipnóticas,

pero a veces se vuelve necesario para enseñar a algunos niños el como disociarse y como volverse creativos. Si ellos no desarrollan estas habilidades, pueden perder su vida en la tortura.

El Rol Vital de las Peliculas para Hipnotizar a Niños Pequeños.

Como se mencionó anteriormente, los hipnotizadores encontrarán al niño más fácil de hipnotizar si saben lo que se debe hacer con niños pequeños. Un método que es efectivo es decirle al niño pequeño, "imagina que estás mirando tu programa de televisión favorito". Esto es el porqué las peliculas de Disney y otros shows son muy importantes para los programadores. Estas son la herramienta hipnótica perfecta para hacer que la mente del niño se disocie en la dirección correcta. Los programadores han estado usando peliculas desde casi el dia uno para ayudar que los niños se aprendan sus guiones hipnóticos.

Si el hipnotizador permite que el niño cree su imaginario propio, las sugestiones hipnóticas serán más fuertes. En lugar de decirle al niño el color de un perro, el programador puede preguntarselo al niño. Aqui es donde los libros y filmes ayudan al niño en la asistencia de dirigir su mente en la dirección adecuada. Si el hipnotizador le habla al niño, debe tomar precauciones extra para no cambiar su tono de voz en orden de tener transiciones suaves. La mayoria de los filmes de Disney son usados para propósitos de programación. Algunos de ellos son específicamente diseñados para el control mental.

Trompos.

Un método para inducir a un niño en un estado disociado es el de tenerlos mirando a un gran trompo, mientras los colores se bifurcan alrededor. Los paseos de carrusel son también populares para inducir trances.

Una buena muestra de ilusiones ópticas pueden ser encontradas en el libro de Katherine Joyce, "Impresionantes Ilusiones Opticas". NY: Sterling Pub. Co, 1994. La ilusión del Templo hace que uno se sienta en un pasadizo que lleva a una puerta pequeña, (como la escena de la pelicula de Willy Wonka y la Fábrica de Chocolates). El Escalador hace que uno se sienta que va hacia arriba y hacia abajo, y puede ser usado para construir un elevador interno de la mente.

Sabemos que las ilusiones ópticas han sido utilizadas. Para que un programador utilize una ilusión óptica, se debe sumergir primero a la victima en un estado de drogadicción con la música programadora apropiada y sonidos, y después proyectar la ilusión a la pared que la victima está observando. Con la realidad virtual el niño puede ser inmerso en un salvaje viaje hipnótico.

La Voz Hpnótica del Programador.

Los programadores adoptarán ya sea una voz autoritaria, la cual dará órdenes y dirigirá, o adpoptará un tono de voz permisivo y suave. Tomemos en cuenta que el esclavo al que se le realiza una voz autoritaria, ve al programador como Dios con la autoridad de la vida y la muerte sobre el o ella, en cuerpo y alma. La gran expectación de la voz autoritaria, incrementará las sugestiones de oportunidades para el éxito. Sin embargo, un tono más suave, relajarán a la víctima, y la victima junto al hipnotizador

(Continuará).

CAPITULO 5.

LA HABILIDAD DE MENTIR, EL ARTE DEL ENGAÑO.

(LA PROGRAMACIÓN DEL MAGO DE OZ).

La regla de oro por la que los programadores/amos se rigen es que ellos dirán lo que sea para que el trabajo sea hecho. Un manejador de la CIA le dirá a su agente lo que funcione en el campo para

obtener la cooperación del agente de campo en una misión. No hay mesura, no hay medición, no hay limites en las mentiras de estas gentes. Ellos han mantenido exitosamente algunas de estas decepciones activas por décadas, sino por Siglos.

EL USO DE LA FICCION.

La historia detrás de la programación del Mago de Oz es interesante. Sugiere que el Mago de Oz tiene una parte importante en el mundo de lo oculto a lo largo del tiempo. Uno de los secretos de las Religiones del Misterio, especialmente de la religión del misterio Egipcia de Isis, era la habilidad de usar drogas y tortura para crear personalidades múltiples.

La palabra Oz es conocida por ser usada por su autor como una abreviación para Osiris. Las victimas Monarca tienen el "pene dorado de Osiris" colocados en ellas.

Los hermanos Grimm, quienes fueron unos Judios cabalistas, conjuntaron las historias ocultistas del folklore. Estas historias estan llenas de hechizos, trances y drogas. La bella durmiente era puesta a dormir, y el disparador para despertarla era un beso en sus labios.

Estos son serios consejos con las que el mundo de lo oculto no deja de programar a las personas con estados disociados y disparadores cuando el antiguo imperio Egipcio cayó. En lugar de usar jerga moderna como "hipnotizar", ellos diran "lanzar un hechizo". Más tarde en la Francmasoneria, el Maestre Todopoderoso de Adoración "cargaria" (que significa "hipnotizar") a un inicado.

El ocultista Baum, un miembro de la Sociedad Teosófica, fue inspirado por algún espiritu el cual le dió "la llave mágica" para escribir el libro del Mago de Oz que salió en 1900. La historia del libro está llena de actividad satánica y pensamiento satánico. La historia fue elegida a mediados de los años de 1940 como la base para la programación del control mental basado en el trauma para la comunidad de la inteligencia Illuminati.

Como un medio para reforzar el efecto de la programación, los esclavos Monarca son condicionados para colocar elementos disparadores dentro de sus vidas. Cuando la pelicula fue hecha, Judy Garland, quien vivió una vida marcada por el abuso que sufrió por parte del mundo de lo oculto, fue elegida para actuar como Dorothy. Más tarde, el esposo de Judy, Mickey de Vinko fue un satanista y asistente en jefe de Roy Radin, un satanista rico que trabajó con los Illuminati, y que controló los aquelarres de "la iglesia del Proceso" quien tuvo como miembros a asesinos de masas como Berkowitz y esclavos Monarca como Charlie Manson.

Hay muchos miembros de la familia Carr, quienes están enlazados tambien tanto con la Iglesia del Proceso de De Vinko y Radin, como con los Illuminati. Con las numerosas conexiones de largo plazo entre los libros del Mago de Oz, y la pelicula con los más altos niveles del mundo de lo oculto, no sin razón uno puede teorizar sobre las series originales los 14 libros del Mago de Oz y la subsecuente pelicula detrás de estos.

Los 14 libros de las series del Mago de Oz son:

1) El Mago de Oz.

2) La Tierra de Oz.

3) Ozma de Oz.

4) Dorothy y el Mago de Oz.

5) El Camino de Oz.

6) La Ciudad Esmeralda de Oz.

7) La Chica de Trabajo de Oz.

8) El Tik-Tok de Oz.

9) El Espantapájaros d Oz.

10) Rinkitink en Oz.

11) La Princesa Perdida de Oz.

12) El Pequeño Hombre del Bosque de Oz.

13) La Magia de Oz.

14) Glinda de Oz.

Estos libros se venden aún todavia, y les son dados a leer a los niños que están siendo programados con el trauma basado en el control mental total. Los 14 libros vienen en varias ediciones. Los originales salieron en 1900 y poco despés. En 1930, 1940 y en 1950 las palabras fueron reescritas y colocadas en diferentes páginas. (Cuando se trabaja con un sobreviviente puede ayudar a identificar en que época se programó a una victima dependiendo de la página 100 y su determinada edición, porque las fotos y los números de las páginas varian de edición en edición).

Por supuesto, tener buenas fotos es de utilidad en la programación, porque los niños visualizarán dichas fotos mientras construyen su mundo interno.

En adición a esto, los temas de los grandes parques del Mago de Oz han sido construidos por los Illuminati para proveer lugares donde llevar a cabo la programación y para reforzar la programación que atrapa las mentes de los esclavos Monarca. El mejor ejemplo de esto, es el audaz gran complejo de la MGM en las Vegas además de otros parques temáticos alrededor de América que tambien usan los temas del Mago de Oz. Si usted ha leido el libro de Fritz Springmeier "Ser Prudentes como las Serpientes" usted sabrá como se enlaza la Sociedad Teosófica con la Francmasoneria, el Satanismo y Lucis Trust.

Algunos miembros famosos de la Sociedad Teosófica incluyen a:

- Adolf Hitler: Un Satanista que practicaba el sacrificio ritual y que tenia el libro de HPB (Helena Petrova Blavatsky) a su lado, seguidor de las doctrinas de una raza superior de Rudolph Von Sebbotendorf, Guido Von List y Jorg Lanz von Liebenfels, quienes escribieron el guión del nazismo mucho antes que Hitler ascendiera al poder, (N.d.T).

- Mahatma Gandhi: Un gurú hindú considerado como Dios por sus seguidores. Ghandi fue exitoso con los Británicos en parte debido a la Sociedad Teosófica.

- H.P Blavatsky: La fundadora de la Sociedad Teosófica, ella se refiere a si misma como HPB, (el mundo la conoce como Madame Blavatsky). Ella fue iniciada por el Illuminatus Mazzini dentro del Carbonarismo, una forma de la Francmasoneria. Iluminada por la Gran Logia Blanca en 1856, fue parte de la Hermandad Hermética de Luxor, y pasó mucho tiempo con la familia Illuminati Eddy en Vermont, donde fueron conocidos mediums. Ella también fue miembro de las fraternidades ocultistas de la Orden de los Drusos, la rama adoptiva del Antiguo y Primitivo rito de la Francmasoneria y los ritos Herméticos Masónicos de Memphis y Mizraim. Ella fue entrenada para encantar serpientes vivas por Sheik Yusuf ben Makerzi, el jefe de los manejadores de Serpientes, y ella fue hipnotizada por el ocultista Victor Michal, y en algún grado en 1866 bajo su influencia. Ella fue la referente del ocultismo de toda una época y escribió varios libros en estado de trance, como las sagas de "Isis sin Velo", donde entidades de monjes Tibetanos de los Himalaya se comunicaban con ella. También tenia poderes mágicos y una extremada facilidad para hablar con espiritus y entidades fallecidas hace mucho tiempo en orden de pedirles cosas. (N. del T).

- Alice Bailey: (La cabeza de Lucis Trust).

- Henry Steel Olcott:Un importante ocultista quien era General y en algún punto compañero de viaje de Madame Blabatsky por quien el sentia una fascinación.

- Elvis Presley: (Un esclavo Monarca).

- Manly P. Hall: (Un ocultista muy importante, prolifico escritor, un programador Theta y un Gran Maestre dentro de los Illuminati quien se sentó en el Gran Concilio Druida).

Frank Baum, el hombre que escribió el Mago de Oz era miembro de la Sociedad Teosófica. L. Frank Baum vivió en Dakota del Sur y creó los libros del Mago de Oz como una fantasia teósofica la cual incluyó "la sabiduria antigua" de las religiones del misterio. Los libros tienen mucho material desde dentro del mundo secreto de los Illuminati, que los pocos que entienden a los Illuminati se preguntan si Baum no era un infiltrado.

La moraleja del libro es que debemos confiar solo en nosotros mismos, puesto que sólo nosotros tenemos el poder de salvarnos a nosotros mismos. Esto era parte de la mentira original de Satán en el jardin. Satán simplemente ha disfrazado la misma mentira original en distinto paquete distribuyendola de manera mundial como el cuento Americano de hadas más popular que hay.

L. Frank Baum explicó como es que el llegó a escribir el libro. "Fue pura inspiración... que vino de mi surgida de la nada. Creo que a veces el gran autor tiene un mensaje que pasar y el tiene que tener un instrumento a la mano. Yo resulté ser ese médium, y creo que se me dió la llave mágica para abrirle las puertas a la simpatia, al gozo, a la paz y a la felicidad". (edit, Hearn, Michael P. Las Anotaciones del Mago de Oz NY: Clarkson N. Potter, 1973, p. 73).

En el tiempo de Baum, la cabeza de la Sociedad Teosófica, H.P Blavatsky publicó su diario llamado Lucifer. En otras palabras, yo tengo fuertes sospechas de que Baum sabia de que iba la Sociedad Teosófica, y que el

mismo estaba profundamente involucrado en el ocultismo. El libro, El Mago de Oz salió en 1900, (no fue hasta 1939 que la pelicula fue realizada). La siguiente sección cubrirá los numerosos paralelismos entre el material

del Mago de Oz y el mundo de lo oculto y la programación del mundo de lo oculto.

PARALELISMOS ENTRE:

A) EL LIBRO DEL MAGO DE OZ Y EL OCULTISMO.

B) LA PELICULA DEL MAGO DE OZ Y LOS RITUALES ILLUMINATI.

C) LAS SERIES DE LOS LIBROS DEL MAGO DE OZ Y LA PROGRAMACION MONARCA.

Para aquellos lectores que no están familiarizados con el mundo de lo oculto, algunos de estos paralelismos les pudieran parecer estrechos. Cuando uno ve cuántos paralelismos hay, entonces la naturaleza oculta de los libros parece hundirse. Los autores le pueden proveer al lector con más paralelismos entre el Satanismo y el libro del Mago de Oz, pero nosotros creemos que lo siguiente es suficiente. (Algunos paralelismos tambien se aplican a la pelicula).

A) EL LIBRO DEL MAGO DE OZ Y EL OCULTISMO.

La tia Em representa la "Mulaprakiti" de H.P Blabatsky y el tio Henry representa "los logos no manifestados" de H.P Blavatsky. El carnaval huckster (visto mas tarde como el Mago) es advertido de estar conectado con las familias reales de Europa.

Las familias reales de Europa son Satanistas secretos, de poderosos linajes ocultistas. Dorothy es traida a Oz por medio de un ciclón. Las raices de la palabra ciclón deriva de la palabra Griega "Cyclone" la cual significa tanto

un circulo como la cola de una serpiente. En otras palabras la serpiente transporta a Dorothy a Oz. Los tres compañeros de Dorothy representan a los cuerpos mentales, espirituales y fisicos de los cuales escribió H.P Blavatsky. Dorothy adquirió estos tres compañeros justo como la Teosofia dice que lo haremos cuando pasemos por la encarnación.

Para citar a HPB "No hay peligro que el coraje indomable no pueda conquistar; No hay ningún juicio por donde la pureza inmaculada no pueda atravesar; No hay dificultad que un fuerte intelecto no pueda sortear; (Algeo, John. "El Mago de Oz: El Peligros Viaje", La Búsqueda, Verano de 1993. Wheaton, Il.: La Sociedad Teosófica en Amer.,p. 53).

En el libro, el pequeño estaño leñador (el pequeño leñador hecho de estaño en el cuento) era un ser ordinario de carne, pero una bruja retorcida le lanzó un hechizo. El continuaba cortando partes de su cuerpo, las cuales eran reemplazadas por un hojalatero, hasta que el se convirtió en el primer hombre biónico, con un cuerpo totalmente mecánico. Yo pregunto, ¿¡Los Illuminati no han estado tratando de llevar esto a cabo¡?.

hombre_hojalata.jpg

EL Hombre de Hojalata, del Mago de Oz.

Siguiendo el paso a la programación del control mental del Mago de Oz, la bruja malvada y los niños malos no pueden soportar el agua a menos que esté disuelta. Los clones robóticos son creados en las mentes de esclavos Monarcas los cuales solo pueden ser mentalmente disueltos por medio de colocarles agua de manera mental. Dorothy se lanza a una búsqueda en Oz. Los Teosofistas, (New Agers, Satanistas, etc) se embarcan en búsquedas.

Oz es formada como una Mandala con la ciudad Esmeralda en el centro, una barrera impenetrable, con cuatro lados y cuatro colores simbólicos, el circulo y el centro. Los colores y direcciones que son dados en Oz pueden tener tambien otros significados simbólicos dentro del ocultismo. Por ejemplo, ciudad Esmeralda es verde, y verde es el cuarto punto de la estrella del Este (la Francmasoneria de las mujeres) y el color de Satán. La ruta que Dorothy sigue en Oz tiene la forma de una T con sus 3 puntos definiendo un triángulo invertido."

El camino del ladrillo amarillo sugiere oro, el metal perfecto. El oro es considerado divino y una fuente de sabiduria por los Illuminati. HPB escribió "Hay un camino, escarpado y espinoso, acosado con peligros de todo tipo, pero aún un camino, y conduce al mismisimo corazón del universo". Este fue el camino del ladrillo dorado que el Teosofista Baum buscó plasmar en su cuento de hadas. El libro contiene una buena cantidad de más peligros y aventuras más en el camino que en la pelicula.

El articulo muestra que el gran maestro es una patraña, pero Dorothy y sus propios acompañantes tienen las habilidades para ayudarse a ellos mismos si ellos se dieran cuenta de sus propios poderes a través de la ayuda de la bruja buena del sur.

Esto va acorde con la Sociedad Teosófica, la Iglesia de Satán y otros grupos ocultistas... Las enseñanzas enseñaran que el individuo tiene las capacidades dentro de el mismo para lograr lo que sea. Una de las publicaciones de la Sociedad Teosófica declara, "Preparate a ti mismo, porque tendrás que viajar solo. El maestro no puede mas que mostrarte el camino." ("La Voz del Silencio" citada en el articulo del "Mago de Oz", Verano de 1993, p. 54).

Parte de la preparación de la mente por el Satanismo consiste en que la realidad y la fantasia se hacen borrosas. Tal estado borroso ha sido parte del lavado de cerebros que ha sido sistemáticamente otorgado a los niños Americanos. Entre los esclavos Monarcas ellos tienen una dificultad increible tratando de diferenciar entre la realidad y la fantasia a causa de la programación mental a la que se han visto sometidos. Hay muchas técnicas que determinarán para los sobrevivientes Monarcas si sus recuerdos son reales. En el juego de mesa llamado Illuminati!, puesto por personas conectadas con los Illuminati, el juego declara, "No crea nada de esto, todo es verdad".

Este es el tipo de doble sentido y de declaraciones contradictorias que los Satanistas aman decir y declarar. Los esclavos Monarca están totalmente programados con uniones dobles. Con la afición Satanista para borrar la realidad en la mente, lea la cita siguiente donde el Presidente de la Sociedad Teosofica describe admirablemente El Mago de Oz:

"Parte de la broma de Baun es que las cosas nunca son lo que parecen. Dorothy parece ser una simple e indefensa niña pequeña, pero es ella quien mata a las brujas retorcidas tanto del Este como del Oeste. El espantapájaros parece carecer de sesos, pero es el quien tiene todas las ideas del grupo. El Hombre de hojalata parece carecer de corazón, pero está lleno de sentimientos y se pasa llorando. El León cobarde parece ser un cobarde, pero toma brava acción cuando es llamado. El Mago parece ser grande y poderoso, pero el es a menudo una patraña. Oz parece ser una tierra gloriosa y sensacional, y Kansas parece ser gris y aburrido, pero Oz es un mundo de ilusión y Kansas es realmente casa. Las cosas no son los que parecen, en Oz o en Kansas".

RELACION ENTRE LA PELICULA Y LOS RITUALES ILLUMINATI.

La cercana relación entre Dorothy y su perro es una muy sutil conexión entre los cultos Satánicos que usan animales como via de enlace de demonios o espiritus familiares. Aquellos que leyeron el apartado de los DuPont del libro "Linajes de los Illuminati" puede que recuerden el ejemplo escrito acerca de como el perro del capo Illuminati Alfred I DuPont llamado "momia" sirvió como el espiritu familiar de Alfred. Los animales son muy a menudo usados en los rituales. Esta conexión es muy sutil, quizá muy sutil para ser digna de ser mencionada, solo aquellos dentro de el Satanismo podrán ver la significancia, aún si otros no pueden hacerlo. Lo que es trivial para una persona puede no serlo para la siguiente.

A un esclavo Monarca en su infancia le será permitido tener una mascota. El niño de todas maneras querrá hacerse de una mascota porque la gente será terrorifica en ese punto en su vida. Después la mascota es asesinada en el porno para traumatizar al niño. Esto pasa con mucha frecuencia. "Parte de el entrenamiento de los militares de escuadrones de la muerte centroamericanos y soldados Israelies, (quienes son los que mejor entrenados están para matar y cumplir sus objetivos),consiste en pasar por los terrenos más dificiles bajo la presión más tormentosa, en un ambiente frio y hostil. En algún punto, se les permite tener una mascota, la cual verán en la noche después de un largo y duro entrenamiento, por el que sentirán una gran ternura y un lazo amoroso y de familiaridad muy fuerte. Hacia el final del proceso se le indica al recluta que su entrenamiento habrá terminado cuando mate a su mascota degollándola. Solo asi podrá recibir su titulo, esto es significativo porque vemos como los grupos de los Illuminati mantienen una similitud entre los traumas del control mental en sus bases secretas con las personalidades rudas y frias con las que moldean a los soldados de infanteria del ejército".

El Arcoiris, el cual tiene 7 colores ha tenido por mucho un significado oculto de ser un gran dispositivo espiritual hipnótico. Constance Cumbey, en su libro "Los Peligros Ocultos del Arcoiris" el cual expone el movimiento oculto de la New Age, escribe de manera correcta, "El Arcoiris (también llamado el Antahkarana o Puente Arcoiris) es usado como dispositivo hipnótico. (p.261).

El Concilio Supremo de la Masoneria de Grado 33 ha usado el arcoiris en la portada de su revista. En un libro que enseña el Druidismo, (el Druidismo Illuminati), "Las 21 lecciones de Meryln", el Arcoiris es descrito como "Un simbolo verdadero de Magia.... existente en ambos mundos a la vez. Elvira Gulch es una mujer que posee 1/2 del condado donde Dorothy vive en Kansas. Ella es mostrada después en la tierra de Oz transformada en una bruja.

Muchos de la élite de los Illuminati son ricos y viven dobles vidas. La gente que se reúne con ellos en un ritual podrá ver el lado obscuro de esas gentes ricas. En los rituales, las personas son puestas en trance mediante drogas, encantamientos o control mental; ellos están "sobre el arcoiris".

El Profesor Marvel usa una bola de cristal la cual dice que fue usada por los Sacerdotes de Isis. Tanto Isis como Osiris son ambos parte de la religión del Misterio del Antiguo Egipto y del Satanismo moderno. (Pág. 103).

Kansas es blanco y negro, Oz está a color. La realidad es rebajada en la brujeria y en el satanismo. Hacen creer que la ficción es más colorida que la realidad. También como un escape de este mundo, los Satanistas usan drogas para reforzar la percepción de los colores. Algunos de los

escritores famosos tomaron drogas lo cual los puso en un estado alterado de consciencia en orden de liberar su creatividad. Ambas brujas, tanto las malas como las buenas en Oz llevan cetros. En el Satanismo y los Illuminati, las sacerdotizas tambien llevan cetros similares. Tambien la idea de que hay brujas buenas y malas, la magia negra y la magia blanca del ocultismo, sigue las creencias Gnósticas de los Illuminati.

Numerosas escenas involucran la transferencia del poder via la transferencia de las pantunflas de una bruja. En un ritual Illuminati, el transferir poder, un Matriarcado, o Madre de la Obscuridad mataria a la persona en una posición de autoridad con un impacto en la frente o con una mazo especial como un cetro, y después se pondria sus pantunflas. Las pantunflas coloridas de Ruby son actualmente usadas como un simbolo de autoridad en el nivel de Matriarcado dentro de los Illuminati. Se dice que los zapatos son dorados en el nivel de Madres de la Obscuridad dentro de los Illuminati.

La bruja mala usa veneno, manzanas envenenadas y bebidas envenenadas. En la vida real los aquelarres satánicos hacen las mismas cosas. El mago es retratado como alguien quien gobierna y es benevolente. En la brujeria, los magos de hecho gobiernan(aunque en algunos grupos los magos son llamados simplemente brujas) y conforme conocen sobre las técnicas para mantener el poder, son benevolentes y duros cuando deben serlo, la mayoria de los brujos Illuminati conocen y están familiarizados con libros como los de "El Principe" de Maquiavelo y otros que enseñan el arte de aplicar el poder y el liderazgo, dichos libros son de cabecera para los miembros de la élite y pasados tradicionalmente dentro de los supercirculos. Los simios alados en el bosque embrujado, se remontan atrás con las culturas paganas que colocan alas en varios idolos animales. En el filme, los árboles están vivos como los animales. Los Illuminati creen que los árboles tienen espiritus. En uno de los filmes de Oz, hasta las piedras tienen personalidad y hablan. Esto viene directamente del Druidismo.

Muchas Universidades controladas por los Illuminati apostadas en los ramos de la educación civil, enseñan a "cuidar el medio ambiente", "sentir como un árbol" y se eleva al grado de suma importancia el tema del amor al planeta y a la naturaleza a niveles demasiado serios. Inclusive algunas de las fraternidades de las facultades Universitarias, más en carreras enfocadas al medio ambiente, hacen fiestas al campo libre disfrazados como árboles o como alguna planta o mineral. Esto parece pacifico y positivo, pero cuando uno observa el movimiento politico derechista que rige invariablemente en todas las Universidades que promueven estas ideas y nota la hipocresia que en los altos niveles se maneja y se defiende conforme a esos ideales, (como por ejemplo el protocolo de Kyoto y la negativa de los Estados Unidos a firmar asi como las trabas a la energia libre y sostenida por parte de las multinacionales) uno puede notar que esto va más allá de una defensa real por la naturaleza y el planeta, y tiene que ver más con la adoctrinación al Druidismo, la brujeria y el Satanismo en los centros educativos, con la meta de llevar a la brujeria como la religión número 1 en el mundo.

El Hojalatero es una persona que ha sido parte de las ceremonias Illuminati. La primer ceremonia que los niños Illuminati puede que recuerden es donde un hombre de hojalata con un hacha observa sobre su presentación al aquelarre. Si los padres presentan al niño, nada se hace, pero si los padres de rehúsan a presentar al niño, entonces el hojalatero en el ritual usará su hacha para cortar la cabeza del niño en un bloque de cortar. (El hojalatero también aparecerá en la "programación hombre de hojalata", y un castillo de hojalata puede ser bien construido en la cabeza del esclavo Monarca, pero el punto aqui es el el Hojalatero es tambien parte del ritual).

Dorothy mata a la bruja retorcida del oeste con un golpe fuerte a la frente con el cetro de la bruja. Esto es lo que se hace dentro de los Illuminati cuando una bruja mayor es reemplazada. En ambos casos, tanto en la pelicula como en la vida real dentro de los Illuminati, cuando una bruja es asesinada las gentes realizan una ceremonia. En la vida real en el mundo secreto de los Illuminati, un cetro es usado para certificar que la bruja está muerta tanto fisica como espiritualmente. (La pelicula tiene esto también).

Solo un ejemplo de las miles de Grandes Damas asesinadas en rituales como este, es la reciente billonaria Doris Duke, quien fue ritualmente asesinada en 1993 en Halloween, también llamada Noche de Todos los Santos, en el área de Beverly Hills, CA. El método Illuminati para asesinar a una Gran Dama y pasar su poder espiritual es llevado a cabo con reverencia. Ninguna sangre ha de ser derramada por respeto a la mujer anciana quien entrega voluntariamente su vida. Al momento de su muerte, el último aliento es inhalado por la persona como via para transmitir el poder.

Puede que haya presentes 2,197 Grandes Damas en tal coronación. Las Grandes Madres (cuyo sistema es ser amantes de Satanás y lideres de la jerarquia), y el próximo rango, las Grandes Damas, son a menudo veladas y llevan puestas túnicas con diferentes lineas de colores.

Los colores diferentes de las lineas muestran los distintos grados. Una vestimenta tipica de Gran Madre lleva un color negro satín en su túnica y un vestido de terciopelo con un escote drapeado, y simbolos rituales en descenso hacia el centro de la túnica.

Después de que alguien como Doris Duke entrega voluntariamente su (sus) vida, su cabeza es servida en una bandeja de plata durante el banquete. Para los alters profundos de esclavos de alto nivel, esto es parte de su forma de vida; se les dice que es su derecho de nacimiento y su herencia.

Tales alters no serán capaces de identificarse a la larga con la cultura. El renunciar a su programación, significaría renunciar a sus poderes mágicos y a su cultura, elementos por los que han trabajado duro. Para abandonar ellos necesitarian ver algo que puedan percibir como mejor. Ellos están encerrados dentro de su esclavitud debido a su exposición solo para la cultura secreta Illuminati y su sistema de valores.

doris_duke.jpg

Doris Duke (del clan Duke/Reynolds) heredera del imperio tabacalero de los Estados Unidos a los 13 años, heredó la empresa American Tobacco company.

Debido a su disociación con el resto de sus propios sistemas de alters, ellos no perciben una necesidad de cambiar su estilo de vida asi como un hombre del bosque no siente la necesidad de usar zapatos. ¿Porqué el hombre del bosque querria zapatos, si siempre ha vivido sin ellos?,

¿porqué querria un esclavo de alto nivel cambiar, cuando siempre se ha manejado viviendo de esa manera?. La experiencia muestra que durante la desprogramación, muchos de los alters de los niveles bajos querrán escapar de su abuso, pero los alters de los niveles altos están tan separados del abuso que no querrán dejar su status y su cultura.

A través de la pelicula, los rollos son usados. Como se declaró, Moriah continua usando rollos para las funciones en sus rituales oficiales.

La bruja del oeste dice que la pregunta no es ¿matar o no matar a Dorothy?, sino ¿cómo matar a Dorothy?, "estas cosas deben hacerse con delicadeza". Esta es la actitud mostrada dentro de los Illuminati.

El filme tiene elementos ocultistas tales como bolas de cristal en muchas escenas, castillos embrujados, magia y un mago benevolente.

En un punto el León dice, "Yo si creo en espantos, (fantasmas)" yo creo, yo creo, yo creo, yo creo". (Hoy en dia, los agentes de inteligencia son llamados "espantos").

El León, El hombre de hojalata, Dorothy y el Espantapájaros deben probarse a si mismos el ser dignos de recibir la benevolencia de Oz. El ocultismo está lleno de rituales donde los participantes deben de probar su valor

y ser dignos.

La frase "semillas del conocimiento" es usada en las ceremonias Illuminati. Bastones como en la pelicula ha sido usada por varios grupos ocultistas. Estos bastones sirven seguido como pistolas paralizantes, para que los shocks puedan ser aplicados durante las ceremonias. Los shocks pueden ser aplicados para que la victima no recuerde la ceremonia.

PARALELISMOS ENTRE LOS LIBROS DE LAS SERIES DEL MAGO DE OZ Y LA PROGRAMACION MONARCA.

Las siguientes son partes de la programación Monarca del Mago de Oz, la cual es una programación base puesta en funcionamiento cuando el niño es muy jóven. Algunos de estos esclavos conocen porciones del guión del Mago de Oz letra por letra.

A Dorothy se le dice que no tiene cerebro si es que ella se mete en problemas. Dorothy esta buscando un lugar donde no haya problemas el cual es un lugar "sobre el arcoiris". Para escapar del dolor, los alters van sobre el arcoiris. (Esto es tambien hecho en la programación de Alicia en el Pais de las Maravillas cuando "está por atravesar el cristal".

Dorothy se vuelve inconsciente, el mundo comienza a girar, y después ella ve fotos disociadas. Esto pasa tambien con los esclavos Monarca. Más tarde en el filme, Dorothy declara "Oh! ¡La gente viene y va tan rápido!".

Esto es exactamente lo que pasa con los esclavos Monarca cuyas personalidades múltiples vienen y van. Cuando las personalidades múltiples se transmutan entrando y saliendo de manera rápida en un proceso vertiginoso, puede ser peligroso si este no se detiene.

Justo como muchos con hipo se detienen a si mismos, las rápidas transmutaciones (las cuales pueden ser disparadas por el estrés) usualmente se detienen a si mismas. Los sistemas subconscientemente saben que van a ser torturados y puede que usen esos miedos subconscientes al comenzar estas transmutaciones revueltas.

Se dice que la victima Monarca se volverá a un estado comatoso si las rápidas vueltas vertiginosas vienen y van por mucho tiempo. Las personalidades son cambiadas en lo que son llamadas "las vueltas tornado" o "la vuelta tornado" y las personalidades llamadas "giratorias" aparecen acordes al número de las revoluciones a las que el esclavo se le ordena girar. Girando al esclavo, el maestro puede elegir que perversión sexual quiere programar, pues cada personalidad giratoria ha sido entrenada para llevar a cabo distintas perversiones.

"Estar sobre el arcoiris" en Oz es para el esclavo Monarca estar en trance y en una cierta área de la programación. Se puede estar fluctuando hacia ambos sentidos, tanto como un observador y no

como un participante o estar en el otro extremo volviendose un participante. El tema de la canción de la pelicula dice: "En algún lugar sobre el arcoiris...hay una tierra donde los sueños que has imaginado y soñado se vuelven realidad". Estas letras son un método para confundir hipnóticamente al cerebro para que perciba que la experiencia de "estar sobre el arcoiris" (la cual usualmente es un horrible abuso) es un "sueño".

La mente disociada es simplemente muy feliz de llamar al trauma un sueño, el cual es vivido como realidad por un momento, pero es sin embargo registrado por la mente como fantasia. El término para esto es cripto-amnesia, el cual significa el proceso donde el correcto funcionamiento de la memoria es hipnóticamente saboteado. El mundo interno del esclavo se vuelve "realidad" y el mundo externo real se vuelve la "tierra de Oz" la cual es percibida haciendo creer en ella al esclavo.

Los enanos son usados en la programación interna (Hollywood contrata una gran cantidad de ellos mediante castings de peliculas. Ellos son llamados Munchkins en la pelicula). Mengele, conocido dentro de la programación como el Dr. Green, estuvo especialmente interesado en experimentar con traumas en los enanos.

Para efectos de identificación y señales de reconocimiento, los esclavos Monarca usan diamantes para dar a conocer que ellos son modelos presidenciales, rubies para resaltar su programación Oz en la prostitución, y esmeraldas para resaltar su programación con el negocio de las drogas.

Los anillos son tambien usados para hacer notar que actividad está realizando el esclavo, y en que rango o nivel se encuentra dentro del ocultismo.

Los esclavos Monarcas son enseñados a seguir "El Camino del Ladrillo Amarillo". No importando que cosas escalofriantes yacen ahi, el esclavo Monarca debe seguir el Camino del Ladrillo Amarillo, el cual es mostrado ante ellos por el maestro. Para algunos esclavos usados como TRACK estrellas,

su Camino del Ladrillo Amarillo era la ruta que tenian que recorrer. El Camino del Ladrillo Amarillo es la pista en la que los alters son entrenados a volar hacia la salida de su mundo interno y tomar el cuerpo de la realidad y de los sentidos.

yellow-brick-road.jpg

El Camino del Ladrillo Amarillo del Mago de Oz.

El Camino del Ladrillo Amarillo también corresponde a la asignación que le es dada a un alter. El seguir el Camino del Ladrillo Amarillo es el ir hacia abajo en el camino que le ha sido asignado al esclavo bajo comando. La programación del "Camino del Ladrillo Amarillo" es colocada dentro de la mente del niño via el Camino del Ladrillo Amarillo de la historia del Mago de Oz. Recuerden las palabras clave: "Seguir el Camino del Ladrillo Amarillo".

Para introducir a alguien dentro del Camino del Ladrillo Amarillo se debe de conocer el código de acceso para llevarlo a través dentro del campo POPPY. Los códigos de color son importantes para llevar a un alter a través de los campos de amapolas.

"Violinista" es una palabra importante para ir en el curso del "Camino del Ladrillo Amarillo" (es significativo para el programador en el contexto de decirle al programado: "el programador está aqui, ve sobre el arcoiris") y entonces los alters lo que es llamado MUSICA o GUION o una CARTA que son palabras que significan "instrucciones".

En la edición de 1900 del libro en la pág. 31-32 dice (Las señales de la programación están en mayúsculas):"Ella cerró la puerta, le puso seguro, y colocó la LLAVE cuidadosamente en el bolsillo de su vestido. Y entonces, con Toto trotando mientras esaba detrás de ella, ELLA EMPEZO SU VIAJE, HABIA MUCHOS CAMINOS CERCA, PERO NO LE TOMO MUCHO ENCONTRAR EL QUE ESTABA PAVIMENTADO CON EL LADRILLO AMARILLO. En un corto periodo de tiempo ella estaba caminando al borde de CIUDAD ESMERALDA, SUS ZAPATILLAS DE PLATA, SONANDO EN LA DURA CAPA DE BALASTO DE COLOR AMARILLO. El sol alumbraba brillante, Y LAS AVES CANTABAN DULCEMENTE y Dorothy no se sentia tan mal como se pensaria de una pequeña niña que ha sido REPENTINAMENTE SEPARADA DE SU PROPIO PAIS Y COLOCADA EN MEDIO DE UNA TIERRA EXTRAÑA.... Las casas de los gatos MUNCHKINS eran VIVIENDAS DE ASPECTO EXTRAÑO.... Y TODAS ESTABAN PINTADAS DE AZUL, en esta zona del pais del ESTE EL AZUL ERA EL COLOR PREFERIDO...

CINCO PEQUEÑOS VIOLINISTAS ESTABAN SIENDO TOCADOS TAN ALTO COMO ERA POSIBLE Y LA GENTE ESTABA RIENDO Y CANTANDO, mientras una gran mesa cercana estaba repleta con FRUTAS DELICIOSAS (los programas), y NUECES, PAYS y pasteles y OTRAS MUCHAS BUENAS COSAS PARA COMER (guiones para digerir).

Los esclavos Monarcas son amenazados con fuego, como el Espantapájaros. Ellos tambien ven personas desmembradas tal como el Espantapájaros está desmembrado. Para ellos no representa

una amenaza. Los alters frontales tienen también corazones llenos de dolor como el Espantapájaros.

Ciertos alters son privados de valor y muchos tienen sus corazones retirados de ellos. Los alters que son programados para no tener corazón se les dice hipnóticamente la misma cosa que el Hombre de Hojalata dice: "Podria ser humano si tan sólo tuviera un corazón" (ver el capitulo 4, donde se

discute sobre la hipno-cirugia).

Algunos alters se les enseña que ellos son estúpidos y no tienen cerebro. Se le pregunta al Espantapájaros: ¿Cómo puedes hablar si no tienes cerebro?, el Espantapájaros responde: "Algunas personas sin cerebro pueden hablar mucho".

mk_ultra_girl_c1961a.jpg

Victima MK ULTRA de 8 a 10 años de edad en 1961.

La Ciudad Esmeralda es usada en la programación. La Ciudad Esmeralda dentro de la programación estará muy bien resguardada y será dificil de alcanzar. Muchas cosas importantes serán colocadas dentro de Ciudad Esmeralda, incluyendo los alters Illuminati profundos.

Los Castillos son usados en la programación. Muchos castillos, tanto en el imaginario de la mente o pura y demónicamente colocados en la mente del esclavo.

Los simios alados son visibles en las peliculas como una especie de satélites espia. Los simios alados son usados en la programación para crear el miedo de estar siempre siendo observado.

Las flores utilizadas en las peliculas y en los libros, son tambien usadas en la programación. La bruja utiliza amapolas y flores para poner a Dorothy y al León a dormir. El opio y la cocaina son usados para tranquilizar a los esclavos Monarca. Un alter de un esclavo se pondrá en trance cuando entre al campo de amapolas. (La heroina y la cocaina provienen de amapolas). En el filme,

Dorothy dice, "¿Que está pasando?, tengo mucho sueño". Ella y el León se adormecen sin ninguna razón aparente demasiado rápido. Los esclavos Monarca hacen la misma cosa. Despertarse con nieve blanca en la pelicula no es otra cosa que una alusión a la cocaina, la cual es una sustancia común que se les dá a los esclavos Monarca para hacerlos dependientes.

Dorothy declara en algún punto de la pelicula que ella "no recuerda". Ella después dice siguiendo esta linea: "supongo que no importa".

Los relojes de arena aparecen en la pelicula en muchas partes, y ellos tambien ocurren en varios contextos en personas que han sido programadas por la programación Monarca. Algunas victimas de la programación tienen configuraciones de relojes de arena cada una creada alrededor de un eje

separado. Los relojes de arena tienen la habilidad de ser rotados lo que causa que ciertos alters sean traidos al frente. Los amos de los esclavos Monarca han usado tambien relojes de arena para indicarles a sus esclavos que la muerte era inminiente y que el tiempo está corriendo. Esta es la forma en que la bruja retorcida usa el reloj de arena en Dorothy, la cual resulta ser salvada justo cuando la arena del reloj se agota.

Algunos amos de los esclavos Monarcas poseen en la actualidad largos relojes de arena (algunas veces 3' de altura) como en la pelicula. (En la autobiografia de Cathy O'Brien de su vida como esclava Monarca, del libro "Trance-formación de América" tiene una foto del reloj de arena del Secretario de Defensa Dick Cheney (más tarde Vicepresidente) en su escritorio con él sentado. Este reloj de arena fue usado para amenazarla a ella como esclavo.

Cuando un esclavo Monarca ve un reloj de arena puede activar un alter, pero básicamente es un recordatorio de que los amos de los esclavos tienen el poder de acabar con el tiempo de una persona. A un esclavo se le dijo "La arena que se escurre por el reloj es una medida de tu valia para vivir o morir".

La forma del reloj de arena es básicamente la de dos triángulos que se tocan en sus puntas, o pueden tener la configuración en forma de una X, con las puntas de la X teniendo lineas. La mente del niño visualiza esta configuración como un compás, donde en las 4 puntas N, S, E, W ellos podrán ver la configuración en forma de X, también como una x, y un eje en base a como se estructura una ciudad.

El reloj de arena es atado entonces a muchos otros conceptos los cuales se integran bien con la forma básica de la X del reloj de arena. Circulos con una X están enfrascados unos encima de otros para formar los diferentes mundos que forman los alters. Las dos pilas de piezas formadas del reloj de arena sostendrán a un mundo, mientras la otra configuración del reloj de arena hecha por las otras dos piezas adyacentes sostendrán en el espejo de cristal las imágenes de cada alter. Cada reloj de arena es llamado 2 cuadrantes. Para remover 4 cuadrantes requeriría por supuesto de dos alters cada uno con sus respectivas imágenes en el espejo. En matemáticas, puede ser establecido que los cuadrantes regulares están en X,Y y -X,-Y. Y que las personas que se reflejan, las imágenes en el espejo, las partituras tempranas hechas de cada alter como una copia, están en los cuadrantes -X,Y y X. -Y (ver el capitulo de "´cómo estructuras un sistema").

"Choca tus tacones y estar ahi en un chasquido", está tanto en la pelicula como en las señales de programación. A los modelos militares de los esclavos Monarca se les enseña especificamente a chocar sus tacones. (Jhosep Mengele, Dr. Black, Michael Aquino y otros, gustaban de golpear sus botas Nazis juntas mientras programaban a niños).

"SILENCIO", está presente tanto en la pelicula como en una orden de la Programación de Oz. Esta palabra, SILENCIO, es representativa de un código de "no hablar", el cual corre profundo dentro de la mente del esclavo.

Como en la pelicula, ciertos alters hablarán con sus amos como Dorothy lo hace: "Si usted gusta, Señor..." Las llaves (y disparadores-activadores) para controlar el cambio de las personalidades y para dar órdenes se basan con frecuencia en el material del Mago de Oz. Un dueño de un esclavo Monarca podría usar señales basadas en el Mago de Oz tal como "HAY UN PAR DE ZAPATILLAS MAGICAS PARA USAR JUNTO CON TU VESTIDO....ALGO BRILLANTE...PARA TRANSPORTARTE MAS RAPIDO QUE UNAS VIEJAS PANTUNFLAS DE RUBIES". (Cita de Cathy O'Brien, "Operación Paloma Mensajera", Monografia, pág.2). Una amenaza de muerte criptica dada a Cathy por su programador el Sec. de Defensa Cheney para intimidarla, era matar a su hija por medio de cortar sus orejas, amenaza que era respaldada basada en la orden hipnótica de la programación del Mago de Oz, con la orden: "LA TOMARÉ... A MI HERMOSA.....TU PEQUEÑA NIÑA".

dick_cheney_1289835c.jpg

Dick Cheney, ex-Vicepresidente y Secretario de Defensa en la administración Bush.

La programación relacionada con el Hombre de Hojalata produce un esclavo Monarca, el cual es descrito como "UNA MÁQUINA BIEN ACEITADA" por parte de los amos, el Senador de los Estados Unidos Allen Simpson, uno de los perpetradores del programa Monarca, quien se refirió a la programación Hombre de Hojalata cuando le dijo a un esclavo: "ESTAS NO SON MAS QUE CONCHAS VACIAS DE LA VIDA QUE UNA VEZ POSEYERON. COMO TU, ESTAN VACIAS Y AUSENTES DE VIDA". Frases como "los problemas se derriten" pueden ser encontradas tanto en la pelicula como en la programación. Ahora cubriremos que programación está basada en los libros de Oz, que no pueden ser encontrados en la pelicula.

Una gran parte de la programación del Mago de Oz proviene de los libros, de los cuales solo el primer libro fue usado para la pelicula. El público está familiarizado con la pelicula la cual se basó en el primer libro, pero por lo general no se sabe que los otros libros existen.No vamos a ir sobre los guiones de los 14 libros, no hay lugar para ello, pero al ir por algunos de los libros, el lector podrá ver la masiva cantidad de material que ha sido utilizada para los guiones de programación a partir de los libros de Oz.

El Mago de Oz fue usado como un guión de programación de control mental, pero eso no cubre ni describe la extención del mismo. Largas secciones de los 14 libros son casi perfectas para el control mental. Si usted se toma la molestia de leer estas citas, usted podrá encontrarse con la decepción de lo que usted pensó en un principio que era una buena historia de niños.

Página 38 del libro 1 del Mago de Oz:

"Es verdad, dijo el Espantapájaros. "Usted verá", continuó, le confieso que "NO ME IMPORTA QUE MIS PIERNAS, MIS BRAZOS Y MI CUERPO SEAN ASADOS, PORQUE NO PUEDO SER HERIDO.

Esto enseña al esclavo disociación. El esclavo de hecho tiene tachuelas y agujas insertados en ellos, o picadientes debajo de las uñas, etc.

Si alguien le hace una pregunta al esclavo, ellos pueden responder de acuerdo al guión, "yo no sé nada". El esclavo infante aprenderá frases como esta: "PALOS Y PIEDRAS PODRAN ROMPER MI ESPALDA, PERO LAS PALABRAS NO ME PUEDEN HERIR, PORQUE NO ESTOY AQUI".

Pag.41 del libro 1 del Mago de Oz dice:

"Nido de ratas en la paja"..con el espantapájaros".

El ratón en el Sistema Monarca controlará las vueltas del cuadrante del reloj, escondido del espantapájaros.

Pag. 42 del libro del Mago de Oz dice:

"Muy pocos árboles de frutas".

Si el esclavo come la fruta (códigos de programa) sin permiso, los gnomos enanos golperarán al alter con sus garrotes. También, en esta página, CASA es llamada KANSAS, y se describe "cuán gris es todo ahi". En otras palabras, la realidad no es tan grata ni colorida como lo es el mundo interno en el que te hacen creer y que puedes construir para escapar de este infierno que te están dando.

Pag. 43 del libro 1 del Mago de Oz:

... El Espantapájaros la miró a ella en forma de reproche, y contestó: "Mi vida ha sido tan corta que realmente no conozco nada de lo que sea. Yo fui hecho el dia después de ayer. Lo que ha pasado en el mundo antes de eso es desconocido para mi. Afortunadamente, cuando el granjero hizo mi cabeza, una de las pocas cosas que el hizo fue pintarme mis orejas, para que pudiera escuchar lo que estaba pasando".

Este es el guión que se les lee a los nuevos alters, para ayudarlos a tener una memoria limpia antes de programarlos con otro nuevo guión. Esto va a la par con el tema del Mago de Oz donde el Mago otorga cerebro (que pensar) al Espantapájaros. Los alters están programados hipnóticamente que si ellos piensan por si mismos, entonces ellos están vacios de la mente como el Espantapájaros. Ellos solo pueden tener algo en la cabeza si permiten que el Mago les dicte que pensar.

Pag. 45. Libro 1 del Mago de Oz:

"Fue una vida solitaria de llevar, debido a que no tenia nada que pensar, habiendo sido construido sólo un poco antes".

Esto es parte de un guión que se les lee a los nuevos alters.

Pag. 48 del libro 1 del Mago de Oz dice:

"Entonces el Espantapájaros la llevó adentrándola en los árboles hasta que alcanzaron la casa de campo, y Dorothy entró y encontró una cama de hojas secas en una esquina. Ella se recostó de un golpe, y con Toto a su lado, pronto se quedó dormida. El Espantapájaros que en ningún momento se sintió cansado, se colocó en otra esquina y esperó...".

Esto es utilizado para programar una parte de un guión para una ceremonia Illuminati.

Pag. 57 del libro 1 del Mago de Oz dice:

"Entonces la mujer anciana fue con la bruja retorcida del este, y le prometió dos becerros y una vaca si ella prevenia el matrimonio. De ahi en adelante, hasta que la bruja retorcida encantó mi hacha, y cuando fui mutilado, el hacha se deslizó de un golpe y mi pierna izquierda fue amputada. "Esto al principio me pareció una gran mala suerte, pues hasta donde yo sé un hombre con una sola pierna no puede hacerlo muy bien de leñador que digamos".Entonces fui con un fabricante de

hojalata y le pedi que me hiciera crecer una nueva pierna hecha de hojalata. La pierna funcionó muy bien, una vez que me acostumbré; Pero mi acción molestó mucho a la bruja retorcida del este, porque ella le habia prometido a la mujer anciana que yo no debia casarme con la chica enana guapa. Cuando comenzé a talar de nuevo, mi hacha se deslizó y me cortó la pierna derecha. De nuevo, fui con el hojalatero, y de nuevo me hizo una nueva pierna de hojalata. Después de que esta hacha encantada me cortó

los brazos, uno después del otro, tuve que ir de nuevo con el hojalatero y pedirle que me hiciera los brazos con brazos de hojalata. La perversa bruja hizo entonces que mi hacha se deslizara cortándome la cabeza, y al principio pensé que ese era mi final. Pero ocurrió que el hojalatero pasó por aqui, y me hizo una nueva cabeza de hojalata".

Este es un guión de una ceremonia Illuminati hecha por el Dr. Mengele con niños a una edad muy temprana. Era un juramento de sangre para "Dr Green" que amenazaba a la victima de que si alguién mas tocaba su programación, se cortarian a si mismos.

Pg. 58 del libro uno del Mago de Oz:

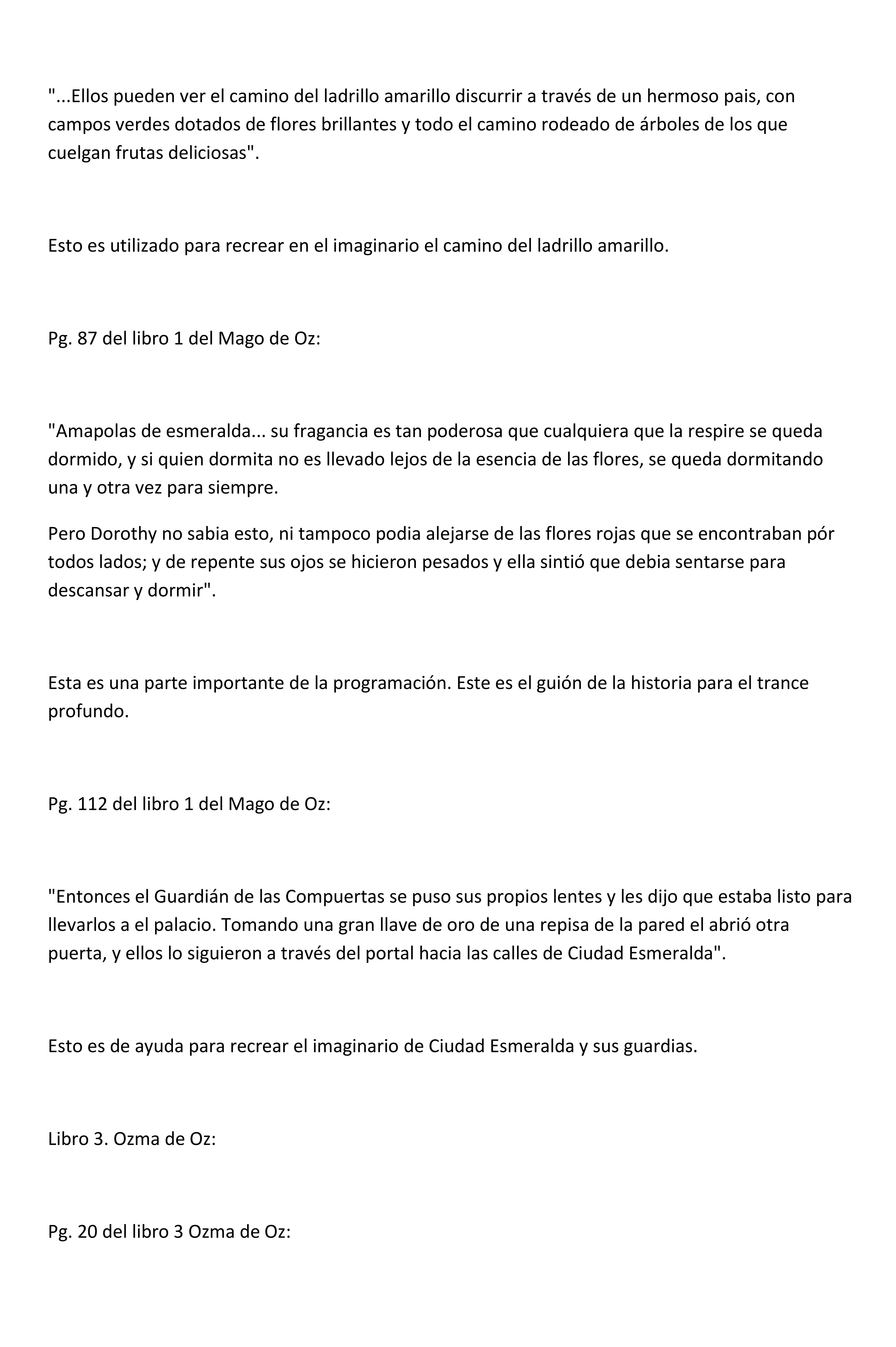
"... Me partí entonces en dos partes. Una vez más el hojalatero vino en mi ayuda y me hizo un cuerpo de hojalata, agilizando mis brazos de hojalata... en ¡alas!, ahora ya no tengo corazón, por lo que perdí todo mi amor por la chica enana. Ahora se lo que es perder el corazón. Cuando estaba enamorado era el hombre mas feliz en la tierra; Pero nadie puede amar a algo que no tiene corazón, por lo que estoy dispuesto a pedirle a Oz que me entregue uno".

Pg. 66 del libro uno del Mago de Oz:

El Espantapájaros, el Hombre de Hojalata y Dorothy esperan que el Mago de Oz les pueda dar un cerebro, un corazón, y mandar a Dorothy de vuelta a Kansas. Bajo la programación el Amo como el Mago de Oz, puede otorgar a los alters lo que ellos quieren, incluyendo mandarlos de vuelta

a Kansas (su realidad interna).

Pg. 77 del libro 1 del Mago de Oz:



"...Ellos pueden ver el camino del ladrillo amarillo discurrir a través de un hermoso pais, con campos verdes dotados de flores brillantes y todo el camino rodeado de árboles de los que cuelgan frutas deliciosas".

Esto es utilizado para recrear en el imaginario el camino del ladrillo amarillo.

Pg. 87 del libro 1 del Mago de Oz:

"Amapolas de esmeralda... su fragancia es tan poderosa que cualquiera que la respire se queda dormido, y si quien dormita no es llevado lejos de la esencia de las flores, se queda dormitando una y otra vez para siempre.

Pero Dorothy no sabia esto, ni tampoco podia alejarse de las flores rojas que se encontraban pór todos lados; y de repente sus ojos se hicieron pesados y ella sintió que debia sentarse para descansar y dormir".

Esta es una parte importante de la programación. Este es el guión de la historia para el trance profundo.

Pg. 112 del libro 1 del Mago de Oz:

"Entonces el Guardián de las Compuertas se puso sus propios lentes y les dijo que estaba listo para llevarlos a el palacio. Tomando una gran llave de oro de una repisa de la pared el abrió otra puerta, y ellos lo siguieron a través del portal hacia las calles de Ciudad Esmeralda".

Esto es de ayuda para recrear el imaginario de Ciudad Esmeralda y sus guardias.

Libro 3. Ozma de Oz:

Pg. 20 del libro 3 Ozma de Oz:

"Pero el viento, mientras satisfacía por fin con sus bromas juguetonas, dejó de soplar en este océano y se apuró yendo hacia otra parte del mundo a soplar en otro lado; por lo que las olas, no siendo más impulsadas, se aquietaron y se comportaron".

Esto es utilizado para crear programación de protección, noten como el viento es personificado.

Pg. 23 del libro de Ozma de Oz:

"Entonces ella se sentó en una esquina de la granja, inclinando su espalda contra sus listones, ensimismada con las estrellas amistosas antes de cerrar sus ojos, quedándose dormida en medio minuto". Los alters pueden ser entrenados para entrar en trance profundo cuando son colocados en una esquina.

Pg. 27 del libro 3 de Ozma de Oz:

"No, de hecho; Nunca me ha importado salir del cascarón a menos que tenga un buen nido ajustado, en algún lugar calmado, con una docena de huevos cocinados debajo de mi. Eso es 30, ¿sabes?, y es un número de la suerte para gallinas. Por lo que tu debes también comer este huevo".

Esto ha sido utilizado seguido para obtener 13 disociaciones mientras se tortura. Muchos sistemas Illuminati son preparados en 13 redes.

Pg. 30 del libro 3 de Ozma de Oz:

"A un lado del agua [CUE de programación para construir a la Atlántida] estaba una playa ancha de arena blanca y grava [Señal de programación para construir a Troya], y atrás, más lejos, habia muchas colinas rocosas, mientras más allá, se aprecia una linea de árboles verdes, [Señal de programación para construir un bosque verdoso] que marcaban el ojo del bosque. Pero no habia

casas que pudieran ser vistas, ni ninguna señal de personas, [señal de programación para alters para ser invisibles] que puedan habitar esta tierra desconocida".

Esta página junto con otras cerca, han sido usadas para construir las estructuras del mundo interno de los esclavos Illuminati. En los separadores por comillas hay ejemplos de como pueden ser usados mientras se construye el mundo interno.

Pg. 34 del libro 3 de Ozma de Oz:

"¿Porqué comer cosas vivas?....¡deberias de avergonzarte de ti mismo!" "¡Dios mio!, devuelve a la gallina en una sola pieza; ¡Pero que cobarde eres, Dorothy!, las cosas vivas son mas frescas y mejores que las cosas muertas, y ustedes humanos comen todo tipo de cosas muertas.

Esto es utilizado para incentivar el canibalismo.

Pg. 35 del libro 3 de Ozma de Oz:

"... Una larga llave dorada de buen tamaño".

Para incentivar a la imaginación llaves doradas, las cuales son frecuentemente usadas en el sistema interno.

El siguiente capitulo: "Una Carta en la Arena" contiene árboles que cantan, los cuales han sido elementos populares para los Illuminati debido a sus creencias Druidistas.

Pg. 39 del libro 3 de Ozma de Oz:

"Adiós, adiós, y adiós, cuando ella está casi desesperada, la pequeña niña vino de entre dos árboles que le prometieron abastecerla con mucha comida. Uno estaba lleno de cajas cuadradas

de papel, los cuales crecian en grupos en todas sus extremidades, y sobre la caja más grande y madura, la palabra "Lonche" podia ser leida en letras nitidas. El árbol parecia producir alrededor de todo el año, pues habia frutos de cajas de lonche en algunas de sus ramas, y en otros, pequeñas cajas de lonche, que estaban aún muy verdes, por lo que no estaban disponibles para consumir"

Las cajas son construidas internamente en la mente del esclavo y cada caja contendrá un programa. La comida es la programación que el esclavo tendrá que comer y digerir. La programación en las cajas pueden ser canciones, rimas de estrofas, poemas o cualquier cosa. (En la página 41 del libro citado, hay una foto entera de una niña cojiendo un cubo de comida desde un miembro de árbol para comérselo).

Pg. 40 del libro 3 de Ozma de Oz:

"La niña pequeña se paró de puntillas y cogió una de las mejores y más grandes cajas de lunch, y después se sentó sobre la tierra y se dispuso a abrirlo. Dentro, ella encontró, muy bien envuelta en papeles blancos, un sandwich de jamón, una rebanada de pastel de moras,

una pieza de queso nuevo y una manzana". Cada cosa tenia un manubrio separado,...".

Las cajas de lunch en los árboles son los programas que coloca el programador. Los vástagos es lo que une a las historias de programación juntándolas en la mente del niño.

Pg. 42 del libro 3 de Ozma de Oz:

"Tengo un par de zapatillas plateadas, que me transportan por el aire... dice Dorothy".

En la programación las zapatillas plateadas son usadas como señales para entrar en estados alterados (i.e. a través del aire).

Pg. 44 del libro de Ozma de Oz dice:

"Vestidos bordados de muchos colores".

Programación de colores para los listones.

Pg. 47 del libro 3 de Ozma de Oz:

"Te tendré a ti a tiempo, ¡nunca temas!, y cuando vayamos por ti, te haremos llorar en pequeños bits". ¿Porqué eres tan cruel conmigo?, preguntó Dorothy. "Soy una exraña en tu pais, y no te hecho ningún daño". ¡Ningún daño!, gritó uno que parecia ser el lider. "¿No tomaste tu nuestras cajas de comida y nuestros cubos de comida?, ¿no tienes aún un cubo de comida en tu mano?... es la ley aqui de que cualquiera que tome una cubo de comida sin permiso deberá de morir inmediatamente".

El mensaje de programación de todo esto es el de decir que es mejor que nadie toque los cubos de comida que representan a los programas o morirá inmediatamente quien lo haga. Los ejércitos como en la historia resguardan la programación interna del esclavo.

Pg. 51 del libro 3 de Ozma de Oz:

"Llave Dorada"... dentro de la angosta cámara de piedra estaba la forma de un hombre-- o, al menos, lo que parecía un hombre. Sus labios y su cabeza eran de bronce. Además de que sus labios y su cabeza eran de bronce, estos estaban unidos y colgando a su cuerpo de una manera peculiar, con capas de metal sobre las conjunciones, como una armadura utilizada en los dias antiguos".

Este es un Sistema de robots, del cual se dice por parte de los programadores que son amigos, mismos que son invisibles. Usted puede ver a otra gente robots pero ninguno es dueño de robots internos.

Pg. 53 del libro 3 de Ozma de Oz:

"Este hombre de cobre no está vivo de ningún modo".

Los clones robots son hechos para pensar que ellos no están vivos, sino que son sólo robots. En la realidad, ellos son alters de pequeños niños que son llevados a pensar que son robots.

Pg. 55 del libro 3 de Ozma de Oz:

"...Le miré la espalda al hombre de cobre, y de esa forma descubrí una carta impresa colgando de entre sus hombros, estaba suspendida por una pequeña clavija de cobre en la parte posterior de su cuello".

Los robots son colocados en combinación de muchas historias. Los buzos de mar profundo de 20,000 Leguas De Viaje Submarino y el hombre de bronce del Mago de Oz se refuerzan el uno al otro.

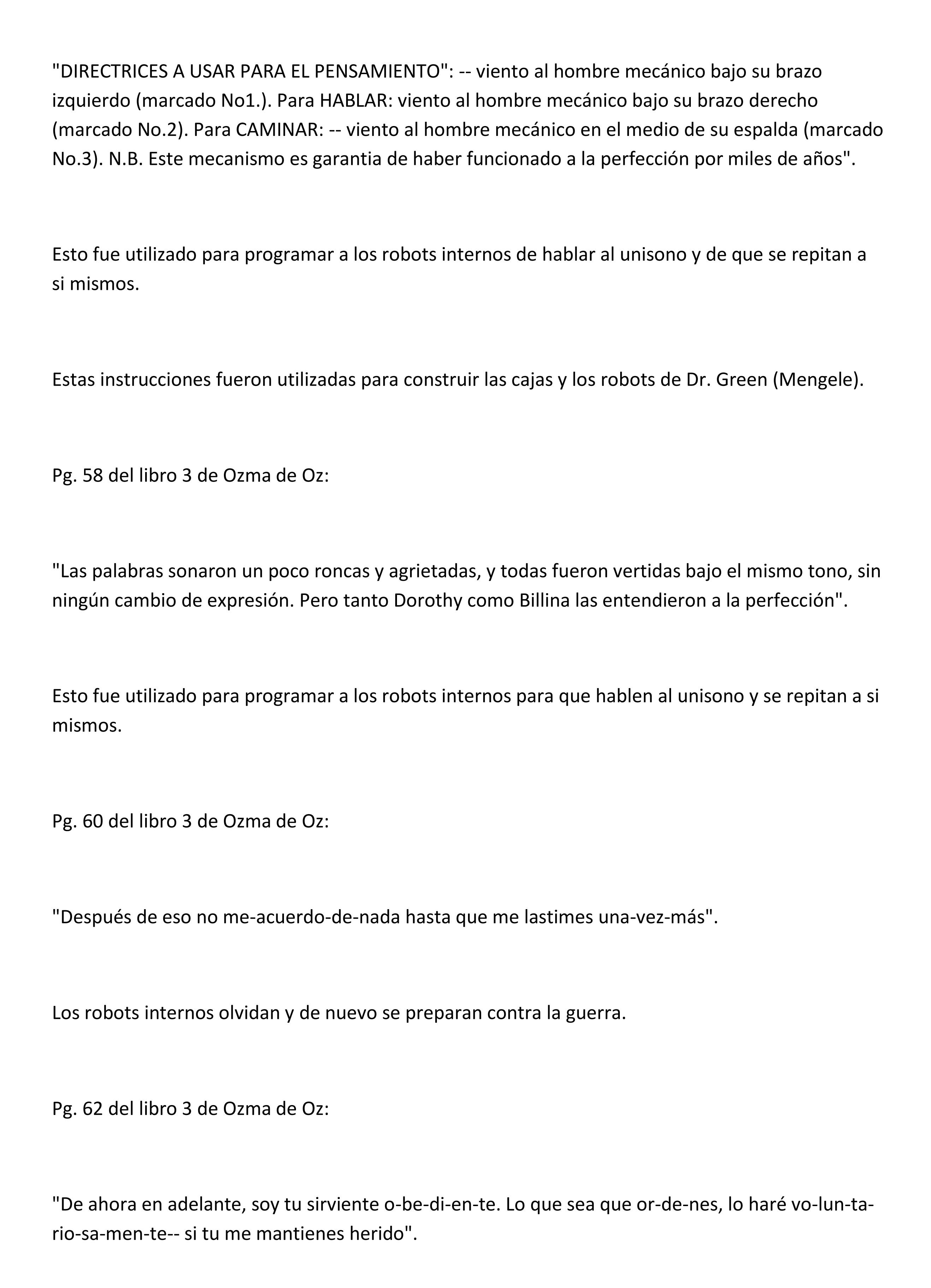
"El Hombre Extra Mecánico de Respuesta encaja con nuestra incrustación especial mecánica. Piensa, habla, actúa y hace todo, excepto vivir. Manufacturado solamente en nuestras fábricas en Evna, Tierra de Ev.

Todas las infracciones serán debidamente perseguidas de acuerdo con la Ley".

Este enorme letrero es parte de la programación robótica que los clones robots reciben. Noten que ellos son manipulados en la obediencia total -- todas las violaciones a la ley serán debidamente perseguidas.

Obedece las órdenes que tu amo te da.

Pg. 56 del libro 3 Ozma de Oz:


"DIRECTRICES A USAR PARA EL PENSAMIENTO": -- viento al hombre mecánico bajo su brazo izquierdo (marcado No1.). Para HABLAR: viento al hombre mecánico bajo su brazo derecho (marcado No.2). Para CAMINAR: -- viento al hombre mecánico en el medio de su espalda (marcado No.3). N.B. Este mecanismo es garantia de haber funcionado a la perfección por miles de años".

Esto fue utilizado para programar a los robots internos de hablar al unisono y de que se repitan a si mismos.

Estas instrucciones fueron utilizadas para construir las cajas y los robots de Dr. Green (Mengele).

Pg. 58 del libro 3 de Ozma de Oz:

"Las palabras sonaron un poco roncas y agrietadas, y todas fueron vertidas bajo el mismo tono, sin ningún cambio de expresión. Pero tanto Dorothy como Billina las entendieron a la perfección".

Esto fue utilizado para programar a los robots internos para que hablen al unisono y se repitan a si mismos.

Pg. 60 del libro 3 de Ozma de Oz:

"Después de eso no me-acuerdo-de-nada hasta que me lastimes una-vez-más".

Los robots internos olvidan y de nuevo se preparan contra la guerra.

Pg. 62 del libro 3 de Ozma de Oz:

"De ahora en adelante, soy tu sirviente o-be-di-en-te. Lo que sea que or-de-nes, lo haré vo-lun-ta-rio-sa-men-te-- si tu me mantienes herido".

Esto es utilizado para enseñarle a los robots internos la obediencia a su programación.

Pg 67 del libro 3 de Ozma de Oz:

"Dentro del cubo hay 3 rebanadas de pavo, 2 rebanadas de melocotón, una ensalada de langosta, 4 rebanadas de pan con mantequilla, un pequeño pastel de natillas, una naranja y nueve largas fresas rodeada de algunos cacahuates. En esta parte, los cacahuates ya habian sido sacados de su cáscara en esta merienda, por lo que Dorothy no tuvo problemas en tomar sus manjares y comerlos".

Esto es dado a los alters frontales como la programación frontal, para que estos vean a la programación como meras "frutas".

Pg 68 del libro 3 de Ozma de Oz:

"¿Los árboles con cubos de comida pertenecen a las ruedas?, le preguntó el niño a tiktok mientras se disponia a comer su comida. Por supuesto que no, contestó. Pertenecen a la familia real de Ev, claro que en la actualidad ya no hay familia real porque justo ocurrió que el Rey Evoldo saltó hacia el océano y su esposa y diez hijos fueron transformados por el Rey Gnomo. Tu verás el sello de la familia real estampado al fondo de cada cubo de comida".

El Rey Gnomo en la programación se vuelve el amo del sistema y de los demonios dentro del sistema Monarca. Muchos guiones de historias a partir de un gran numero de fuentes son remarcadas para reforzar los guiones de

la programación. Los programadores usarán otras historias para introducirse dentro del sistema también. En caso de que los lectores no lo sepan, un sistema Monarca contendrá poderosos alters ocultos que serán hechos a la

imagen de sus programadores, que servirán como representantes personales de los programadores.



Pg. 79 del libro 3 de Ozma de Oz:

"Soy solo una máquina, y no puedo sentir pena ni alegria, sin importar lo que ocurra".

Esto enseña disociación mecánica, y coincide con la programación "Hombre de Hojalata".

Pg. 83 del libro 3 de Ozma de Oz:

"La Princesa Langwidere es una persona diferente cada vez que la veo, y la única manera en que sus súbditos la logran reconocer es por medio de una hermosa llave de rubi la cual ella lleva siempre en su muñeca izquierda".

Cuando vemos la llave, sabemos que estamos presenciando a la Princesa. "Eso es extraño", dijo Dorothy sorprendida. ¿Lo que quieres decir es que muchas diferentes Princesas son una en la misma persona?. "No exactamente", contestó el rodador, "hay, por supuesto, una misma Princesa; Pero se nos aparece a nosotros en muchas formas distintas, las cuales pueden ser menos o mas hermosas".

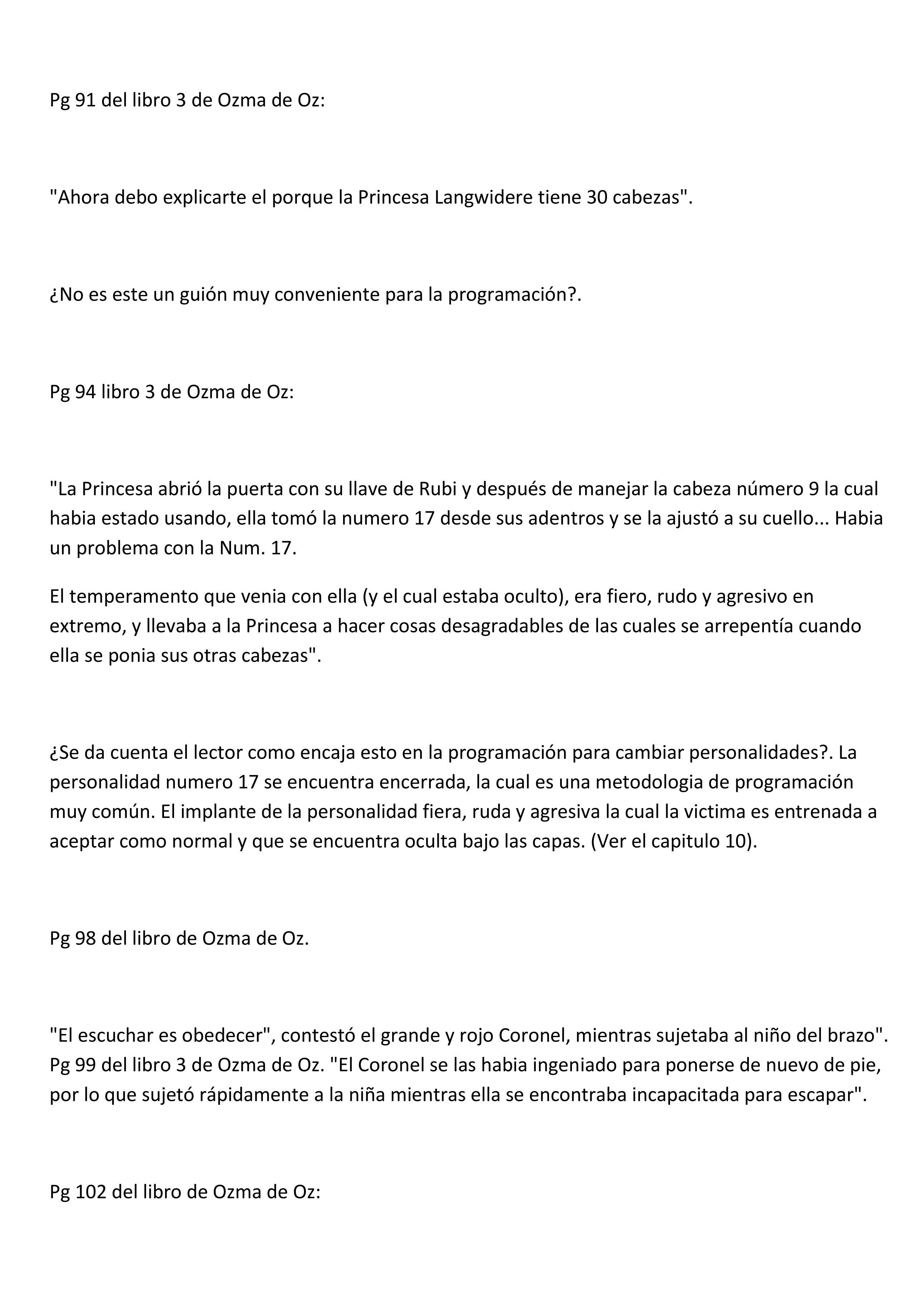
¿No suena esto como desorden de personalidad múltiple?, ¿conocia Frank Baum acerca de la MPD?.

Pg. 90 del libro de Ozma de Oz:

"La Princesa Langwidere estaba sentada en un cuarto con paneles rodeados de grandes espejos, los cuales salian del piso hasta alcanzar el techo; También el techo estaba compuesto de espejos, y el piso estaba tan pulido que reflejaba

todos los objetos en el. Por lo que cuando Langwidere se sentó en su silla y comenzó a tocar melodias en su mandolin, su forma se reflejaba cientos de veces, en las paredes, el techo y el piso, y en todas las formas posibles".

¡Esta es la programación del espejo que se ha hecho con tantas victimas!.



Pg 91 del libro 3 de Ozma de Oz:

"Ahora debo explicarte el porque la Princesa Langwidere tiene 30 cabezas".

¿No es este un guión muy conveniente para la programación?.

Pg 94 libro 3 de Ozma de Oz:

"La Princesa abrió la puerta con su llave de Rubi y después de manejar la cabeza número 9 la cual habia estado usando, ella tomó la numero 17 desde sus adentros y se la ajustó a su cuello... Habia un problema con la Num. 17.

El temperamento que venia con ella (y el cual estaba oculto), era fiero, rudo y agresivo en extremo, y llevaba a la Princesa a hacer cosas desagradables de las cuales se arrepentía cuando ella se ponia sus otras cabezas".

¿Se da cuenta el lector como encaja esto en la programación para cambiar personalidades?. La personalidad numero 17 se encuentra encerrada, la cual es una metodologia de programación muy común. El implante de la personalidad fiera, ruda y agresiva la cual la victima es entrenada a aceptar como normal y que se encuentra oculta bajo las capas. (Ver el capitulo 10).

Pg 98 del libro de Ozma de Oz.

"El escuchar es obedecer", contestó el grande y rojo Coronel, mientras sujetaba al niño del brazo". Pg 99 del libro 3 de Ozma de Oz. "El Coronel se las habia ingeniado para ponerse de nuevo de pie, por lo que sujetó rápidamente a la niña mientras ella se encontraba incapacitada para escapar".

Pg 102 del libro de Ozma de Oz:

"Una vez un ciclón la llevó y ella logró atravesar, y un par de zapatillas mágicas la trasladó de vuelta otra vez".

Pg 103 del libro de Ozma de Oz:

"Primero vino una carroza dorada, transportada por un gran león y un inmenso tigre, los cuales venian codo a codo trotando juntos graciosamente como un coordinado equipo de caballos de carreras, y parada delante de la carroza de oro, estaba una hermosa niña con ropajes ligeros de plata, llevando puesta una diadema en su cabeza. Ella sostenia en una mano unos listones de satin que guiaban al sorprendente equipo, y en la otra una varita de marfil que se separaba en su cuspide en dos dientes, los dientes marcaban las letras "O" y "Z", hechas de diamantes brillantes colocados cercanamente unidos".

El modo en que esto es usado para la programación es que los alters guardianes son estructurados a partir de gatitos, los cuales se hacen creer que son fieros leones y tigres asi como otros gatos salvajes. Ozma representa a la Reina Madre Illuminati con su corona

y su cetro.

Pg 104 del libro 3 de Ozma de Oz:

En esta página vemos a Ozma de Oz, el espantapájaros, el caballo, el hombre de hojalata y los soldados. Estos personajes son usados en la programación. Hacia el final de la página hay algo que está construido dentro de los sistemas para que los alters se queden en su lugar dentro de su mundo interno.

"... La alfombra roja se enrolló asi misma de nuevo...en orden de que sus pies estén a salvo del contacto de las mortales y destructoras de vidas arenas del desierto".

Pg 117 del libro 3 de Ozma de Oz:

"Dorothy tomó la llave de Tiktok de su bolsillo y terminó la acción del hombre de las máquinas para que se inclinara correctamente cuando se presentara al resto de la compañia".

Pg 119 -120 del libro 3 de Ozma de Oz:

"Déjenme presentarles a ustedes a un nuevo amigo mio: "El Tigre Hambriento"... el mostró dos grandes colmillos y una boca lo suficientemente grande para dar lucha a cualquiera. "Terriblemente hambriento", contestó el tigre, juntando su quijada con un click lleno de fuerza. Esto es la programación de "gatos profundos" en un sistema de alter. La siguiente página explica como es que esto es usado para enseñarle a los niños el alter del canibalismo....el tigre. "Por mi parte, soy una bestia salvaje, y tengo apetito por todo tipo de pobres criaturas vivientes, desde una ardilla hasta bebés gordos". "¡Que terrible!, exclamó Dorothy. "¿Lo es?, volvió a hablar de nuevo el tigre relamiendose los labios con su larga lengua roja, ¡bebés gordos!, ¿no suena eso delicioso?... si no tuviera consciencia probentos trasponiendo ladrillos con los que decoró sus cuartos. "Quisiera saber", dijo Dorothy, "¿quien es este Rey Gnomo?". "Te lo diré", contestó Ozma, "Se dice que el es el Rey del Mundo Subterráneo, y tiene poder sobre las piedras y sobre todo lo que contienen las piedras, bajo su domino se encuentran muchos cientos de Gnomos, quienes tienen formas extrañas pero a pesar de eso son hermosos duendes que trabajan en los fuertes y en las profundidades de su reino, haciendo oro y plata y otros metales los cuales extraen tallándolos de las rocas, por lo que los que viven en la superficie de la tierra solo se pueden ver pasando grandes dificultades. Ellos hacen tambien diamantes, rubies y esmeraldas, las cuales esconden bajo tierra; Por lo que el reino de los Gnomos es maravillosamente rico, y lo que nosotros extraemos, lo hacemos a partir de las piedras preciosas que están en las rocas bajo tierra que es adonde el Rey Gnomo las ha escondido......el Gobernante del Mundo Subterráneo no se encuentra entre aquellos que viven en la superficie de la tierra, y nunca se aparece entre nosotros. Si nosotros deseamos ver al Rey Roquat de las Rocas, debemos visitar su propio pais, donde es todopoderoso, y aún asi sería una tarea muy peligrosa...esto debido a las flamas del Rey Gnomo...una simple chispa de fuego podría destruirme por completo". "Las flamas podrían deshacer también mihojalata", dijo el Hombre de Hojalata; Pero yo voy a ir. "No puedo lidiar con el fuego", recalcó la Princesa.

Esto es utilizado para introducir a la programación a los enanos, quienes poseen las joyas (programas). Los enanos son a menudo comandos demoniacos o gnomos, en lugar de ser alters reales. Noten que el guión de la historia encaja bellamente con el Pozo del Infierno que los Programadores colocan tan a menudo en el sótano de las mentes de las personas. El Pozo del Infierno habrá sido una programación para hacer a las personas arder. Si alguien se aproxima adonde los enanos viven, (lo cual es profundamente bajo tierra - muy profundo en la mente), ellos

se quemarían. Noten de nuevo las palabras diamantes, rubies, esmeraldas, plata y oro las cuales son todas partes de códigos de programación.

Pg 139 del libro 3 de Ozma de Oz:

"Pero yo sé demasiado para obedecer a mis amos, y de cavar o ir adonde se me dice, cuando me dicen que lo haga".

Esto enseña obediencia. "Baja a la mesa donde se encuentran los 27 guerreros de Oz". Esto es usado para crear alters dentro del mundo interno.

Pg. 147 del libro 3 de Ozma de Oz:

"La forma era la de un gigante hecho de platos y hierro duro, y se paró sobre un pie a cada lado del angosto camino, y agitaba su hombro derecho el cual contenía un gran mazo de hierro con el que constantemente golpeaba a la tierra. Sus impactos resonantes explicaban los fuertes sonidos que ellos habian escuchado, puesto que el mazo era mas grande que un barril, y estorbaba el camino entre las laderas rocosas de las montañas, llenaba todo el espacio por el que nuestros viajeros estaban obligados a pasar.

Por supuesto que todos se mantuvieron al mismo tiempo al margen a una distancia segura del terrible mazo de hierro. La alfombra mágica no les ayudaria de nada en este caso, porque esta solo los protege de cualquier peligro que se encuentre en el aire bajo sus pies, y no de peligros

que se encuentren en el aire por encima de ellos".

"¡Wow!", dijo el León Cobarde con un estremecimiento. "Me pone terriblemente nervioso el ver ese gran martillo agitarse tan cerca de mi cabeza". "Un impacto y me aplastaría convirtiéndome en un tapete". "El gigante de hierro es un buen tipo", exclamó Tiktok, y trabaja con la precisión de un reloj". El fue hecho por el Rey Gnomo por Smith y Thinker, quien me hizo también a mi, y su deber es el de mantener lejos a los tipos que estén buscando el palacio subterráneo. ¿No es el una gran obra de arte?.... "¡No!, replicó la máquina, el solo fue hecho para tapar el camino, y no tiene ningun indicio de pensamiento propio o de sentido del habla". "Pero creo que el estorba muy bien el paso"....."¿No hay manera de detener su maquinaria?", "sólo el Rey Gnomo, quien tiene la llave, puede hacer eso", contestó Tiktok, "mientras tanto, el gigante continúa levantando su mazo de

hierro en el aire dando terribles golpes en el camino que hacen un eco a través de las montañas como el rugido de un cañón".

Esto es usado en el guión para introducir a Thor, un gigante que protege la programación. Una severa división del cerebro con tremendos dolores de cabeza están programados para ocurrirle a la victima, cuando el Thor interno de golpes con su martillo. Si la programación es amenazada, Thor y los

comandos (demonios) aparecen para protegerla. Hay una serie entera de eventos que entran a defender a la programación y de alters obedientes que toman su lugar para protegerla, si alguna vez esta es amenazada.

Pg. 159 del libro 3 de Ozma de Oz:

"No hubo respuesta, a excepción de las risas de los Gnomos cambiantes quienes arriba en la montaña se rieron con júbilo". "Tu no debes de mandar al Rey Gnomo", dijo Tiktok, "porque tu no lo ordenas, como haces con tu propia gente".

El propósito de esta parte es el de preparar a los alters de los niños para que acepten a las Reinas internas y a otros alters lideres para que no gobiernen a los demonios que están colocados dentro de su sistema, ya que no están para ser gobernados".

Pg. 163 del libro 3 de Ozma de Oz:

"En el centro de este cuarto estaba un trono esculpido a partir de sólidas rocas, fuerte y rudo en su forma, pero brillante con sus grandes rubies, diamantes y esmeraldas en cada parte de su superficie. "Y sobre el trono se sentaba el Rey Gnomo". En la página 167 del libro 3 de Ozma de Oz, hay una foto del Rey Gnomo diciéndoles a Dorothy y a Ozma: "Ustedes me pertenecen y yo los cuidaré".

En otras palabras, los comandos y sus joyas les pertenecen al Rey de los demonios. Alrededor de su trono hay unos escalones con gemas, y este imaginario fue usado para construir las gemas internas dentro de un sistema, con el trono del Anticristo / Satán al final de las escaleras.

Pg 170 del libro 3 de Ozma de Oz:

"Aunque su ejército consista en Gnomos de rocas de color, todos escuálidos y gordos, ellos están ataviados en brillantes armaduras de acero pulido, con hermosas gemas incrustadas. En sus manos llevan una brillante luz eléctrica, y todos traen espadas brillantes y filosas y hachas de combate de bronce

sólido. Era evidente que estaban perfectamente entrenados, porque se formaban en filas ordenadas, rango tras rango, con sus armas elevadas a los cielos y orgullosamente sostenidas, como si esperasen la orden para nivelarlas a ras de cuerpo. Esto, dijo el Rey Gnomo, no es mas que una pequeña parte

de mi ejército. Ningún Gobernante sobre la tierra se ha atrevido a confrontarme, y ningún gobernante lo hará, soy muy poderoso como para que se me opongan".

Esto es para ayudar a construir la acepación dentro del niño las diversas capas del ejército de demonios.

Pg 180 del libro 3 de Ozma de Oz:

"A partir de el filo de la mesa yace una hermosa saltamontes, que parece haber sido formada a partir de una simple esmeralda".

La siguiente página muestra una foto de un saltamontes usando un sombrero y muchos zapatos. Esto fue usado para ayudar a la victima a aceptar la sugestión hipnótica de que su programador era un saltamontes, un grillo. Mengele usaba una máquina de clicks con esta sugestión hipnótica

también.

Pg 182 - 183 del libro 3 Ozma de Oz:

"... El Rey volvió a su trono.... ellos estaban grandemente descorazonados por..... el conocimiento de que ella era ahora un adorno en el palacio del Rey Gnomo...un terrible y siniestro lugar en lugar de toda su magnificencia. Sin su pequeño gran lider ellos no sabian que hacer a continuación, y cada uno, al observar al gran ejército privado, empezaron a sentir que ellos serian adornos tambien... "Olvidalo", dijo el regocijado monarca. "Si a el no le interesa entrar al palacio entonces entonces lo arrojaré a una de mis fieros hornos".

Pg 184 del libro 3 de Ozma de Oz:

"Veintiseis oficiales llenaron el palacio e hicieron sus conjeturas--- y se convirtieron en adornos."

Esta linea de la historia es utilizada para que se vuelvan adornos útiles.

"El lleva una gruesa cadena de oro alrededor de su cuello para mostrar que es el comandante en jefe del Rey Gnomo".

Muchos de los abusadores demuestran su poder a los esclavos por medio de llevar una cadena de oro alrededor de su cuello.

Pg 186 del libro 3 de Ozma de Oz:

En esta página se estipula que algún poder mágico le dió al Rey la habilidad de conocer todo lo que toma lugar dentro de su palacio. Por medio de acreditar sus habilidades hacia una mágica dimensión oculta, los programadores resaltan su apariencia de poder hacia los niños victimizados.

Pg. 183 del libro 3 de Ozma de Oz:

En esta página y la que las rodean, la gente que se ha convertido en adornos también se le asignan colores. La Reina de Ev y los demás son "todos adornos de un color púrpura". "Y toda esa gente de Oz son adornos verdes".

Pg 194 del libro 3 de Ozma de Oz:

"Si yo usara el cinturón mágico el cual te conecta para que trabajes en todas tus transformaciones, y que te da muchos más poderes... ¿Que color le darías a Kansas niña?, preguntó la mayordomo. Creo que gris, contestó su Majestad. ¿Y al espantapájaros y al hombre máquina?, oh, ellos serian de oro sólido, porque ellos son muy feos en la vida real.

Este es el guión para introducir la "programación de color". La programación de color es discutida en el capitulo 7 concerniente a la Ciencia de la Estructuración y al capitulo de los Controles Internos ubicado en el tomo 11, que trata de las computadoras internas, y en el capitulo 4 en donde son dados los códigos.

Pg 193 del libro 3 de Ozma de Oz:

"¿Que mas quieres?, dijo el Rey. "Un bebé gordo", "quieron un bebé gordo", contestó el Tigre Hambriento. Un bueno, jugoso, suave y gordo bebé".

Cuando los alters son forzados a aceptar que ellos son tigres y otros gatos, entonces ellos son animados a actos de canibalismo.

Pg 200 del libro 3 de Ozma de Oz:

"Entonces Tiktok tocó un vidrio amarillo que tenia petunias pintadas en uno de sus lados, y al mismo tiempo pronunció la palabra Ev"....en un santiamén, el hombre máquina desapareció".

Esta parte de la programación es para introducir margaritas y activar switchs.

Pg 201 del libro 3 de Ozma de Oz:

"A continuación ella tocó la imagen de una gatita púrpura que estaba parada en la esquina de un mantel, y ella pronunció la palabra Ev y la gatita desapareció, y una hermosa, hada hombre de cabello largo se paró a un lado de ella."

Esto enseña el cambio de los alters y la programación de color.

Detendremos nuestra cobertura de los libros del Mago de Oz aqui. Hemos cubierto parcialmente solo 2 de los 14 libros del Mago de Oz, todos ellos utilizados como manuscritos de programación. Hay muchas mas secciones en estas series de 14 libros que sirven como guiones de programación, pero el lector tiene ya la idea básica. Aunque es también importante la revisión de los otros libros que son usados en la programación, para que el lector comienze a ver como las lineas de historia asisten en la programación, y como los guiones de las historias sonfrecuentemente enlazadas juntas a partir de tal vez 12 historias diferentes para reforzar la programación.n, y como los guiones de las historias sonfrecuentemente enlazadas juntas a partir de tal vez 12 historias diferentes para reforzar la programaci

(Capitulo 6 en proceso).

CAPITULO 7.

LA CIENCIA DE LA ESTRUCTURACION.

1370924343670-brain.jpeg

A. Estructuración de los Mundos de la MPD.

El propósito del control mental es el de crear un sistema dentro de la mente el cual es un robot humano. No haria ningún bien el torturar al esclavo y tener cientos de piezas (fragmentos de la mente, personalidades alternas) si estas no están estructuradas.

Muy pocos múltiples han logrado ver las partes mas profundas de sus sistemas. Muchos de los éxitos tempranos de los terapeutas fueron en realidad sólo la integración de los frentes del sistema, mientras que las partes profundas y ocultas fueron dejadas funcionando intactas.

La integración de los alters frontales fue solamente un ardid que llevaría al terapeuta a pensar que el paciente está curado. La organización Illuminati, cuya identidad permanece oculta para los terapeutas, puede continuar usando al paciente "curado". Todos están contentos, el teraputa, el cliente y los abusadores.

También debo añadir que los publicadores de libros tales como los que publicaron a Sybil estan también contentos, (Sybil fue un libro que habla del caso real de Sybil Leek, una mujer que tenía muchas personalidades y vivía distintas vidas, el libro se hizo más tarde pelicula y fue un éxito, N.d.T), Sybil es un primer nombre ocultista, pero el libro, la pelicula y los terapeutas no tienen idea de que abuso ritual puede estar involucrado en sus sistemas, MPD (DID). La victima de "Cuando un Conejo Aulla" (libro y pelicula) muestra claros signos de haber tenido una alta y total estructuración del sistema de personalidad múltiple con su respectiva programación, pero la pelicula ni siquiera sugiere algún indicio de programación o de Satanismo involucrado. La pelicula entera deja toda pista importante de lado.

Los Illuminati conocen cada minucioso detalle y cada nueva dirección que la comunidad terapéutica decida tomar. De hecho, un buen número de su gente dirige el paquete proveyendo pistas y despistando a la vez. Su primer meta es mantener a los terapeutas al "lado de la carretera", alejados de las cuestiones reales. La segunda meta es, que si ellos se topan con algo

que haga surgir a los esclavos, estructurar las defensas para que los terapeutas no vayan a ningún lado. Y después cuando uno tenga un éxito como el que hemos visto, ellos eliminarán las estructuras y los alters frontales y retomarán la programación masiva, y hábilmente conectarán traumas primarios con los nuevos programas.

Tiene el lector que tener en cuenta, que la programación interna de los alters siempre se encuenta alerta y reestructurará el sistema constantemente si los alters trabajan en contra de su programación. La reestructuración es un proceso que constantemente continúa sucediendo, sin embargo no está completo mientras la victima es un niño. Por ejemplo, nuevos niveles de alters pueden y son creados cuando la victima está en sus 30 años, ya sea por programadores internos o externos. A partir de observaciones, es claro que los cambios más drásticos son por parte de los programadores externos, que pueden trabajar mucho más rápido que los programadores internos.

Al principio, el programador traerá el orden a partir del caos que el creó. El debe usar un tipo de estrucura para colocar mundos. En años recientes, tales mundos han sido sistemas solares, galaxias y planetas, debido a que estos han pasado a través de las programaciones de Star Wars, Star Trek y Alien. Cada planeta tendrá un tipo de alter, una familia si asi se requiere, o alters que son similares. Ellos no serán capaces de volar a otros sistemas solares o galaxias sin transporte. Las aeronaves o teletransportaciones han reemplazado ahora al elevador que los viejos sistemas usaban para ir hacia arriba y hacia abajo de los mundos.

Cuando la programación comienza, debe ser tan simple para que un niño pueda entenderla. Un juego que era excelente para enseñar estructuras internas a los niños victimas eran las damas Chinas. Un juego inocente, pero un gran vehiculo para comunicar lugares de colocación de alters y estructuras. Patrones de alters serán colocados encima de la pizarra del hexagrama con canicas. Una canica representará un alter. Noten que los colores de los alters pueden ser codificados dependiendo de que tipo de canica se elija. Un alter rubí puede ser una canica roja. Una codificación azul puede ser una canica azul. Estructuras que deben ser sobrepuestas una sobre la otra en la mente del niño, son fáciles de sobreponer. Se toma un patrón, quitando unas canicas, y se coloca el patrón sobrepuesto sobre el mismo lugar. Es asi como muchas distintas estructuras pueden ser colocadas en un mismo sitio

dentro de la mente. Esta es una de las formas en la que las estructuras pueden ser sobrepuestas como capas. El ajedrez en forma de hexagrama es llamado "La Casa de David" dentro de una victima.

B: La Creación de Roles Internos, Externos, Dependencia, etc.

Muchas divisiones en la mente no terminan desarrollándose en personalidades enteras. Algunas son simples fragmentos que son dados para cumplir una simple asignación de trabajo. Por lo general un sistema tendrá aproximadamente media docena de alters que frecuentemente toman al cuerpo y cientos de alters que solo toman al cuerpo ocasionalmente. Internamente, el sistema llevará a cabo las siguientes funciones: Proteger toda la información e historia que se relacione con la creación y uso del esclavo. Toda la estructuración y los códigos del sistema son también secretos y deben mantenerse guardados. La programación y las cosas que el esclavo pueda pensar deben mantenerse guardadas. El esclavo es hecho para que sea enteramente autogobernado.

El mejor jefe es el jefe que da una orden y puede ir a hacer algo más mientras que la persona que recibe la orden la lleva a cabo sin necesidad de entrometimiento o supervisión. El esclavo Monarca es el ejemplo primario de como se delega la autoridad. La delegación de autoridad permite tanto a la victima misma como al amo culpar a la victima por las órdenes que

le son asignadas que lleve a cabo.

Los cultos Satánicos esconderán a los alters que hacen dinero para el culto detrás de los alters sangrientos y crudos. Esto protege sus operaciones de dinero ilegal. Los alters deberán funcionar tal y como lo dicta el programador. Si ellos no pueden trabajar juntos, los Illuminati tratarán de hacerlos trabajar juntos de alguna manera tal y como un mecánico trabaja reparando un auto.

Si los alters no pueden ser arreglados, ellos y sus sistemas deberán de ser desechados. Las dramáticas disparidades de todos los alters van mano a mano con lo primero que luce aparente, luce no aparente de nuevo, y luce de nuevo aparente, debido a que hay una unidad debajo de la multiplicidad. Las funciones y habilidades de los alters se sobreponen con otros alters. Ningún alter está por completo separado de las aguas comunes del intelecto y las disposiciones que le son atribuidas a un entero sistema de alter.

Los alters son personas reales y separadas. Pero las amenazas comunes que corren a través del sistema del alter son también reales. Un sistema de alter puede ser un impulso de bondad y gentileza que corre a través del sistema entero. Puede haber unos cuantos alters que han sido lo suficientemente maltratadas para que no muestren la amenaza, pero la amenaza es tan

persuasiva que se personifica con el sistema. Los programadores también son hábiles en construir alters que pueden servir en puntos de balance. A menos que los sistemas de alters tengan alters de puntos de balance que son calmados, compartidos y emocionalmente estables, un sistema puede ser fácilmente autodestructivo con todas sus divisiones, dolor y locura que ha sido

intencionalmente construido dentro del sistema.

Cada nivel o mundo tiene un punto de balance. Cuando el sistema está siendo graficado durante el proceso inicial de programación, una Madre de la Obscuridad y el Programador junto a la Gran Dama harán una decisión en cómo etiquetarán tal gráfica. Para el tiempo en que el niño tenga 4 años, las debilidades y fortalezas que caracterizarán al sistema del alter serán registradas en gráficas y el destino de vida del niño será determinado. La gráfica mostrará que ocupación tendrá el niño, y que función dentro de la estructura Illuminati le esperará al niño. Esto determina que tipos de programas y alters serán creados.

Muchas personas no están familiarizadas con la multiplicidad y su pensamiento rígido es desafiado por el concepto de que una mente pueda tener muchas personalidades. Por otro lado, ellos pueden entender perfectamente que una computadora pueda almacenar diversas secciones dentro de su memoria, y ellos pueden comprender perfectamente que una sola mente humana es superior a todas las computadoras en el mundo conectadas juntas, y sin embargo estas personas se ajustan a la teoria básica y simple de que la mente humana tiene solo una personalidad. Ellos aceptan

que las computadoras tengan tal habilidad pero no la mente humana.

La creación de personalidades múltiples divide también la responsabilidad dentro de una persona. Una persona que vive con un múltiple, digamos por ejemplo, su programador, establecerá distintas relaciones con los diferentes alters de la persona. En términos de programación, cada fragmento disociado de la mente será moldeado en torno a algo. Algunos fragmentos conllevan a desarrollar personalidades enteras, y otros fragmentos conllevan a realizar una misión simple o tarea a hacer, y otros deben ser descartados. Una parte de la mente puede terminar desarrollándose en una entera personalidad independiente con todas las idiosincracias que la otra persona posee.

Tomen en cuenta, que los Programadores por lo general consideran la identificación por medio del color y los números codificados como mas importantes al identificar un alter que un nombre. Un nombre humaniza al alter. Los nombres son colocados después si es requerido por el programador. Algunos abusadores se refieren a los alters sexuales simplemente por el seudónimo o nombre genérico de "gatito/a".

Otros pueden tener el nombre especifico del gato tales como "Tabby", "Bast", "Hecat", "Adandara" o "El León de Judas" para un alter. Tengan en mente, que si personalidades enteras son creadas, ocurre tanto para el beneficio de la victima como el de los programadores.

Durante la programación Monarca, un sistema estándar tendrá por lo menos 1000 alters, pero no todas estas serán personalidades designadas para sostener el cuerpo. Para aquellos que necesiten un acercamiento temático general en cómo entender esto, se sugiere que lo traten de entender como una ciudad de personas. Una ciudad tiene tanto unidad como multiplicidad. Se tienen que llevar a cabo también ciertas funciones en orden de poder sobrevivir. Todas las ciudades tienen administraciones y planificadores de la ciudad, tienen justicia, policia, recolectores de basura, entretenimiento, etc.

Los primeros investigadores Illuminati pronto asimilaron que sus victimas de personalidades múltiples son en esencia una ciudad de personas, y por lo tanto usan tal entendimiento para construir y moldear el interior de la cabeza de la victima, usando la creatividad de la victima bajo drogas y torturas para crear todas las estructuras y representaciones que acompañan a esa tierra geológica. El mapa de la Tierra de Oz dentro de los libros del Mago de Oz fue frecuentemente usada por las partes frontales de un sistema, con algunas adiciones y substracciones.

La ingeniera de la estrucura dentro de un esclavo Monarca Illuminati, lucen como los diseños originales realizados por ingenieros especialistas, tal vez, álgebra avanzada fue utilizada para desarrollar losdiseños originales. Sin embargo, una vez que los modelos de trabajo de los sistemas prueban ser funcionales sin fallas, programadores menos habilidosos pueden ayudar a ensamblar el sistema Monarca sin el total entendimiento de toda la ingenieria con la respectiva magia y demonología detrás de ella. Justo como en una ciudad, algunas personas tienen amigos y conocen a otras, mientras otras personas son extraños y enemigos, también lo es con un sistema Illuminati de múltiples. Algunos alters deben de estar alertas de los otros, y otros deben odiarse entre ellos.

Cuando se construye un sistema, los Programadores toman ventaja de su conocimiento de como la multiplicidad trabaja. Dos alters pueden tener muchas relaciones posibles las cuales son:

A: Amnesia por parte de los dos lados: Mientras ninguno de los alters sabe de la existencia del otro. Esto es lo que los programadores quieren para la mayoria de los alters. Ellos no quieren mú

B: Amnesia de un solo lado: Donde el alter A conoce al alter B, pero el B no conoce al A. Esto puede ser realizado por medio de colocar espejos en una direcció

C: Co-presencia: Dos alters pueden surgir encima del otro en la parte frontal de la mente y sostener juntos al cuerpo. Esto produce algú

D: Co- consciencia: Esto es cuando un alter está al tanto de lo que el otro alter está pensando.

Mientras los programadores estructuran un sistema de alters, ellos construyen paredes de "No hablar" de vez en cuando donde toda la comunicación y visibilidad entre los alters es bloqueada. Estas paredes de "No hablar" son estructuras especificamente construidas y no es resultado de la amnesia normal. Una red de 13 x 13, puede tener por ejemplo, 2 paredes de "No hablar". Otro método de división de los niveles es el nivel de trance para el nivel 3, que será distinto del de nivel 10. Esto no se mantendrá firme a través del tablero, debido a que algunos alters profundos no están en trance profundo.

Una esclava Monarca programada a principios de 1950, describió su sistema:

PARTES SEPARADAS:

Corazones rotos, partes divididas, todas viven dentro de mi,

¿Cuantas veces pueden ellos dividir mi mente?

Corazones rotos con partes divididas bullen dentro de mi mente.

¿Cuantas veces pueden borrarme antes de que vuelva a surgir nuevamente?

¿Pueden inflingir una voluntad dentro de mi la cual no es mia?

Ellos rompieron mi corazón muchas veces y separaron mis partes, después las cicatrizaron con el tiempo. Unas son buenas y otras son malas.

¿Cuantas veces pueden dividir mi mente?

Las luces, agujas y dolor han ocurrido por tanto tiempo que no lo puedo explicar.

¿Estas cosas pasaron o es lo que me quieren llevar a creer?

¿Dios existe o es lo que yo quiero creer?

¿La tienda de la casa existe donde la computadora se encuentra?

¿Hay computadoras dentro de mi que me ayudan a dividirme?

Partes divididas, corazones rotos, ¿donde es donde yo existo?

¿Hay un castillo construido dentro de mi, y si lo hay, que tipo de persona soy?

¿Funcionó el experimento?, ¿pudieron dividirme muchas veces?

Luces, agujas y dolor.

Ellos pueden borrarme si lo trato de explicar. Mariposas, mariposas, muchas mariposas, muchas de ellas. Yo descanso en las noches con ellas.

Me despierto en una sábana hechas de ellas, yo las arrullo mientras ellas me llevan hacia la luz, las agujas y el dolor.

Me da sueño, pero no puedo dormir.

El dolor se coloca en mi mente y me divide una vez más.

Yo he olvidado más de lo que sabré.

La computadora mostrará cuantas veces pueden ellos dividir mi mente, romperme el corazón, mentes divididas cicatrizan al pasar el tiempo.

¿Cuantas otras veces ocurrirá antes de que pueda volver de nuevo?.

- RECIBIDO POR EL TERAPEUTA DENNY HILGERS.-

Nuestro pasado libro, "Ellos Saben lo que Hacen, Una Guia Ilustrada Sobre la Programación de Control Mental Monarca", da una muy buena descripción de que tan buena es la estructuración interna:

"Muchos Sistemas nunca llegan al punto de observar su mundo(s) interno. Además, muchos alters tienen solo un pequeño vistazo en donde ellos residen, y no llegan a ver mas que una fracción del

Sistema entero. Después de que estas estructuras han sido construidas dentro de la mente, ellas continúan trabajando y llevando a cabo su función a un nivel subconsciente. Algunas veces toma años de trabajo para que un Sistema comienza a ver su mundo interno. Ellos pueden comenzar a hacer esto por medio de encender

las luces dentro de sus mundos internos.

Para hacer una comparación, cuando una persona observa un reloj, ellos están viendo el resultado final, el tiempo que es mostrado, pero no ven todos los mecanismos. Las estructuras en la mente son parte de un mecanismo para mantener al Sistema de Alters estructurado de tal manera que les es útil a los abusadores, pero regularmente todos los observadores verán el resultado final, mientras los mecanismos se mantienen ocultos.

Un cliente de un terapeuta puede ser que esté respondiendo de una manera que no tiene sentido hasta que uno se da cuenta de las estructuras internas a las que están respondiendo. Un alter generalmente mantendrá el lugar que le es asignado en la mente. El dejar tal lugar en la mente, significará tener que viajar a través de un Sistema que está lleno de trampas y peligros de todo tipo. Solo unos pocos de nuestros alters han osado aventurarse adonde se supone que no deben de ir, y han encontrado siempre muchos obstáculos. Sin embargo, si un alter se ve atrapado, puede sufrir graves daños y consecuencias trágicas. He aqui varios de los programas:

- Llaves Doradas.
- Cementerios.
- Pasillos con Puertas Rojas.
- Pozo de Fuego de Llamas del Infierno (7 niveles, hay un muro de vidrio antes del pozo del infierno).
- Casa de David.
- La Ciudad de Hielo.
- Paises Invisibles.
- Llaves (llaves de reloj).
- Librerias.

- Ciudad del Lado de la Luz.

- Mazos.

- Espejos, (Construidos via accesos con permisos).

- Montañas.

- Enfermería (de vidrio).

- Oceano.

- Túneles.

- El Camino del Ladrillo Amarillo.

(Hay muchísimos otros más pero es futil mencionarlos por ahora).

En orden de utilizar al múltiple en los distintos estilos de vida, ellos dividen a un sistema de alters en mundos de alters que raramente se ven uno al otro.

Estos mundos son tambien llamados "ciudades". Las palabras "ciudad" o "mundo" son intercambiables cuando se tratan dentro del Sistema Monarca.

Tipicamente, estas reciben nombres tales como "Atlantis", "La Ciudad del Refugio", "Shangri-La" o "Troya".

Después, luego de que Candy Jones expusiera la programación, hubo un cambio mayúsculo por estas épocas, y muchos de los Sistemas fueron programados con Sistemas Solares. Cada planeta tenia un grupo distinto de raza de alter o demonio. El concepto de Star Trek fue útil al lograr esto. Algunos de los Sistemas programados en la década de 1970, utilizaban a Star Trek como su base. La distribución de alters era similar a ver distintos episodios de Star Trek.

Alters que fueron creados al mismo tiempo y que son dejados juntos en la misma área del Sistema son familias. Los programadores en sus esfuerzos de deshumanizar a estos alters se apegarán a utilizar nombres de animales refiriéndose a ellos como "camadas". Al nivel frontal de un Sistema se le dará con regularidad una cubierta. El nivel frontal puede ver su mundo tal y como un campo de juego de basketbol, o como muchas casas, o una casa de muñecas, o una calle. El mundo de fachada frontal está diseñado para decepcionar a cualquiera que trate de descubrir la verdad de la estructura dentro de un Sistema. Los programadores pueden juntar y desjuntar, y mover

alters alrededor.

Un Sistema regular Illuminati es construido como un cubo de 13 x 13 x 13 con un elevador yendo hacia arriba y hacia abajo del fondo hasta la cima.

El elevador es construido como una pieza de ADN y los alters pueden transportarse hacia arriba y hacia abajo del elevador (ir arriba o abajo en trance) para moverse cuando les sea permitido. Muchos de los alters no tienen sentido del tiempo, y muchos de los alters no sostienen al cuerpo con frecuencia. Por varias razones, la mayoria de los alters nunca crecen. Obviamente, si ellos no pueden sostener al cuerpo por mucho, y son disociados de los recuerdos de los demás, no tienen nada para estimularlos a crecer. Sin embargo, los programadores deben de tener a algunos de los alters que funcionen como adultos. Por ejemplo, alters que vayan a ir a la cárcel deben pensar en ellos mismos como adultos. Los alters que deban sostener al cuerpo en público deben de ser hipnóticamente transformados en adultos.

A la Red les gusta dejar a muchos alters como niños, debido a que la mayoría de ellos son pedófilos y les gusta la pseudo-experiencia pedófila de hacerlo con un alter que piensa como un niño de 4 años. O justamente lo opuesto, algunas veces, un alter adulto aparecerá dentro de un niño victimizado. Muchos de los sistemas Illuminati, especialmente el de Mengele, establecen redes de 13 x 13 de alters. Las redes están enumerados desde el fondo hasta arriba y de lado al lado pero no en la forma que uno espera. La red tipica de Mengele comenzará de 6 y continuará 6,7,8, 9, 10, 11, 12, 13, 1, 2, 3, 4, 5. Sin embargo, la estructura no tiene porque ser una red, cualquier estructura geométrica funciona y ha sido usada, tal como una esfera, un cubo o una pirámide.

El Dr. Star y su esposa, quienes son programadores de la OTO (ordo templo orientis), quienes trabajan en Corpus Christi Texas, les gusta estructurar a un sistema de alters en la forma del Sello de Salomón. El simbolo del Yin-Yan es entonces igualado con el Sello entero de Salomón. El "Ojo Que Todo lo Ve" es colocado en el centro de los sistemas de Star, tal y como Mengele coloca también el Ojo que Todo lo Ve. El oculto Sol de Tipharet es colocado dentro de las victimas de los sistemas del Dr. Star, asi como los cuatro elementos y ácido sulfúrico. Los Alters son colocados en las variadas posiciones alrededor del hexagrama.

Debido a que los Terapeutas (y Ministros Cristianos) no están generalmente al tanto de las cosas con profundo significado ocultista, ellos usualmente erran en el ver las filosofías ocultistas detrás de las estructuras. Por ejemplo, los elementos de la tierra, aire, fuego y agua no son sólo parte de la magia, estas se encuentran en el Druidismo consideradas las cuatro zonas (o direcciones)

tambien llamadas anillos las cuales son mantenidas juntas por el quinto anillo, el del balance. Estos son los principios fundamentales del arte geométrico Celta, mapas metafisicos, y la Irlanda antigua fue simbólicamente dividida en 4 regiones con una quinta unificándola. Este fue el panorama del universo presentado en el Vita Merlini (escrito por Geoffrey de Monmouth en 1150). Supuestamente Inglaterra, Wales y Escocia, fueron tambien divididas en 4 regiones con una quinta unificándolas tambien. Y todas estas 4 regiones, Irlanda, Wales, Escocia e Inglaterra fueron unificadas de nuevo en el Imperio Británico.

En el Druidismo, los cuatro elementos mágicos de la espada, la barra, la copa y el escudo son unificados por el cable mientras los cuatro elementos son unificados por el espiritu. Las antiguas estatuas Druidas de piedra de dioses y diosas de triple cara mirando en distintas direcciones, se mantienen todavía. Las cabezas eran consideradas sagradas por los primeros Celtas, razón por la cual las cabezas de las Grandes Damas son preservadas luego de que han sido ritualmente asesinadas. Si alguien del exterior realmente quiere entender porque los sistemas Illuminati están estructurados en el modo en el que lo están, primero deben comprender que hay un significado muy profundo detrás de las estructuras que son utilizadas para construir un mundo interno. Un ex-programador habla del porqué los Programadores le llamarán a Satán pidiendole: "Dime que hacer, y haré todo lo que desees", en orden de obtener sabiduria en como diseñar estos sistemas de alter. Dentro de un Sistema, unos pocos alters tendrán mapas para el Sistema. Habrá un "mapa" estructurado que llevará al sistema progresivamente hacia abajo en los distintos niveles hasta su nivel fundamental o nivel primario. También habrá mapas de mundos internos, mapas de laberintos, o lo que algunos llaman mapas de programación.

CAPITULO 8.

LA CIENCIA DE LA MANIPULACIÓN DEL CUERPO DE LA PROGRAMACIÓN.

A. LA CICATRIZACION DEL TRONCO CEREBRAL.

brainstem11.jpg

Ubicación del Tronco Cerebral que es Cicatrizado.

En los inicios se descubrió que el cerebro podía sobrecompensarse por cicatrizes en el tronco cerebral. Esto es un principio similar al de levantar peso.

Por medio de estirar la fibra muscular por sobreesfuerzo, el cuerpo reconstruye el músculo haciéndolo más fuerte. Por cicatrices en el tronco cerebral, se

descubrió que los genios quienes tienen memorias fotográficas pueden ser creados.

La cicatrización del tronco cerebral fue usada para crear a los chicos listos que el Nuevo Orden Mundial necesita para operar sus grandes computadoras. Por ejemplo, sólo las computadoras de la NSA (Agencia de Seguridad Nacional) requieren de personas que puedan trabajar en ALGOL, BASIC, COBOL, COBOL 74, MULTICS COBOL, ver.4.4, COBOL B.C 4.4, COBOL CP6, BOL, EULOR, FLIP, FORAST, FORTRAN, HAL/S, ILIAC 4, JASP, JOSS, JOVIAL, /LYAPAS, LISP, LISP 2, MAP, Nuspeak, PASCAL, PEARL, PLACE/, /PL1/, PL/1-APAREL, PLANIT, Praxis, S.A Machine Languages, SEMANOL, SNOBEL, UNIX, WANG, ZBIE. Se requiere de una buena capacidad de memoria para recordar los lenguajes de computadora y de programación. Estos chicos listos, quienes han sido tanto programados con programación Monarca y han tenido sus troncos cerebrales cicatrizados pueden ser vistos en algunos de los departamentos computacionales y dentro de los cuartos de computadoras de las agencias militares y de inteligencia.

Por ejemplo, en Ft. Meade, la NSA tiene dos edificios que contiene una completa y autosuficiente central de operación de inteligencia. (El complejo tiene sus propias tiendas, bancos, lavanderias, clinicas dentales, estéticas, hospitales, asi como también las cafeterías y bares que los edificos Federales normalmente tienen). Este complejo que se encuentra resguardado internamente por medio de cámaras vigilando todos los pasillos, tiene muchos enormes cuartos de computadoras donde los chicos listos son empleados. El movimiento dentro del complejo de estos chicos listos, requiere que tengan la identidad personal apropiada relativas a ellos. La CIA, quien tiene un proyecto en funcionamiento para crearlos, los ha llamado "Compu-kids" ("Chicos computadora."). Algunos de los elevadores son privados y operan solo con la llave apropiada. Las computadoras de la NSA participan en electrónicamente en vigilar el mundo. Otro ejemplo en donde los

"chicoscomputadora" (esclavos con cicatrices del tronco cerebral) trabajan con grandes computadoras, (incluyendo a la computadora "La Bestia"), es en el Area 51 en Dreamland NV.

El método de la cicatrización de la formación reticular del tronco cerebral es completada electrónicamente. La RNA se acumula y rompe la continuidad de las señales entrantes. Los diferentes tipos de cuerpos de personas son capaces de tolerar distintas cantidades de abusos. Muchas de las victimas de cicatrices del tronco cerebral mueren, o terminan con una pseudo Esclerosis Múltiple. Muchos niños que están yendo a los hospitales son mal diagnosticados diciendo que tienen Esclerosis Múltiple cuando de hecho ellos son dañados por la programación y por cicatrices del tronco cerebral.

Si a la victima le logran inducir con éxito la memoria fotográfica a través de su entero sistema de alter debido a las cicatrices del tronco cerebral, entonces ellos son programados con regularidad para ver lo que se llama como "Hieroglificos" (ese es el nombre encubierto) lo cual es solo el "lenguaje intergaláctico" que desarrolló la NASA en la década de 1960 y después dieron un vuelco y comenzaron a programar esclavos con memorias fotográficas. Bajo la fachada de proyectos de investigación tal como el N67-3042 (17p.3022) "Estructura de Lenguaje y Mensajes en Código para la Decodificación Interplanetaria". En 1965 y 1967 surgió el proyecto N65 - 32284 20-3414 titulado " Ciencia Simbólica para la Comunicación del Lenguaja de Humanos, Animales y Objetos Inanimados y su Aplicación en Matemáticas, Cibernética y Automatización". El estudio o estudios actualizados del Lenguaje Intergaláctico son desconocidos, pero deben de aparecer en alguna parte en los voluminosos Reportes Técnicos y Cientificos Aeroespaciales que la NASA pone cada año. El guión de este lenguaje fue mostrado en los créditos iniciales de la extraña pelicula de Lawnowner Man, (el Prestamista). Algunos de los simbolos son iguales al lenguaje de computadoras Ascii (el cual es un lenguaje que interactúa con muchos otros lenguajes de computadora, por lo que un lenguaje puede ser trasladado a otro lenguaje). A los esclavos Monarca se les dice que este es un lenguaje alienigena.

Otro método que es usado para aumentar la memoria es la hipnosis. Estabrooks fue capaz de crear en la década de 1930 personalidades múltiples por medio de la hipnosis y obtuvo resultados sorprendentes en el terreno de la mente en aquellas partes que fueron cuestionadas mediante la hipnosis sobre la memoria fotográfica. Además sigue siendo un método alterno el colocar pequeños transmisores dentro de la cabeza o cuerpo de una persona. Estos implantes han sido conectados junto con el cuello u otras partes, y han sido conectados a distintas partes del cerebro. Ellos han literalmente creado lo que la ciencia llama "hombre terminal".

Esto les ha permitido a los agentes de inteligencia especial el estar enlazados a largas computadoras. El activo de inteligencia puede obtener información continua en cualquier cosa que las agencias de inteligencia se han arreglado en tener dentro de sus largas computadoras.

Los implantes cerebrales pueden descargar increibles cantidades de información al cerebro, sin embargo, la habilidad de usar habilidosamente dicha información continúa siendo una habilidad. El tener disponible una libreria informativa no necesariamente quiere decir que la persona es lista. Para más de la interfase de esclavos-computadora ver el indice de información sobre ALEX, Transmisores Amalgamados de Logaritmos Encriptados, y sistemas UNIX que son usados para atar a la Mente Monarca a las computadoras.

Las drogas y la tortura son también usadas para aumentar la memoria. La cicatrización del tronco cerebral no es el único método para aumentar la memoria, pero ha sido un método "altamente exitoso" (si uno no cuenta todas las vidas arruinadas cuando ha fallado). La MPD naturalmente también aumenta que el cerebro aumente muchas de sus capacidades, y puede dar también memorias fotográficas. En resumen, las drogas, la tortura, la hipnosis y la MPD trabajan todas juntas para mejorar la memoria. Muchos esclavos tienen la capacidad de memoria fotográfica. La forma mas seria de mejoramiento de la memoria es la cicatrización del tronco cerebral, el cual produce un amplio y fuerte sistema de memoria fotográfica.

B. TRABAJO DE DIVISION DEL CEREBRO.

El cerebro es "bicameral" o de "dos lados". Los dos lados, (llamados hemisferios), se comunican via un poderoso superconector llamado en latin "corpus callosum" (cuerpo calloso). El hemisferio izquierdo se especializa en la traducción verbal y linguistica del discurso y del pensamiento analitico, (lógica, matemáticas, causa y efecto, lenguaje y pensamiento secuencial). El lado derecho juega un rol en transducción de información holística y metafórica, tal como la imaginación, (arte, danza, intuición, espontaneidad, holistica, cosas subjetivas e imaginación de sueños). El rol primario en crear imágenes es llevado a cabo por el hemisferio derecho.

Roger Sperry, un neurocientifico, ganó un Premio Nobel por el método de alimentar de información a un lado del cerebro, y también por aumentar de información a ambos lados del cerebro con información distinta. Sus resultados mostraron que los dos hemisferios pueden operar separados el uno del otro al mismo tiempo. Odiamos reescribir la historia, pero el trabajo que le valió un premio Nobel a Sperry fue por medio de haber utilizado a victimas indefensas antes

de sus experimentos públicos conocidos. La investigación de Sperry dejó a las personas preguntándose si no era posible el tener una personalidad localizada en uno de los hemisferios, y otra personalidad en la otra.

El Psicólogo Julian Jaynes escribió un libro argumentando que la humanidad solía tener dos personalidades antes de que los dos hemisferios evolucionaran y tuvieran la habilidad de integrarse. (Su libro es "El Origen de la Consciencia en el Colapso de la Mente Bicameral"). Antes de que el público escuchase de la habilidad de los dos hemisferios de trabajar independientemente, los

Programadores Mk-Ultra y los Illuminati estuvieron llevando a cabo programaciones de división cerebral por medio de dos métodos:

1: El apagar un lado y comunicándose solamente con una parte del cerebro.

2: Por medio de alimentar simultáneamente y con distinta información cada uno de los hemisferios.

Esto se hace regularmente con la victimas siendo sometida y encerrada en un lugar y con sus ojos forzados en permanecer abiertos, y distintas peliculas serán mostradas a cada uno de los ojos. Esto crea una forma de programación de división cerebral. Filmes de alta velocidad mostrarán escenas de peliculas de horror en uno de los ojos, y escenas de peliculas familiares en el otro.

Esto hace a los dos hemisferios trabajar separadamente y la victima siente volverse loca. La mente se siente dividida. Un hemisferio está tratando de disociarse y está teniendo una existencia miserable, mientras que el otro está experimentando justamente lo contrario. Cuando los filmes de alta velocidad están siendo mostrados para la programación de división cerebral, los filmes son mostrados con incrementos de duración de 5 minutos.

A los alters frontales se les mostrarán buenos filmes para hacerles creer que viven en el mundo perfecto con una buena vida familiar. Los alters satánicos del lado derecho recibirán filmes de horror mostrados via el lado izquierdo. El lado derecho del cerebro no verbaliza bien, y esta es una razón por la cual los esclavos tienen emociones sin la habilidad de verbalizar.

Un tercer método posible es el utilizar drogas que bloqueen a los dos hemisferios de comunicarse entre ellos. Un cuarto método en la división cerebral es hablarle al oido izquierdo mientras se le da al oido derecho un ruido confuso. Este último método es realizado algunas veces para forzar a los alters a concentrarse mientras aprenden guiones. La programación de división cerebral hecha por los Illuminati es grotesca. Una droga es inyectada en la base del esqueleto dentro de un hemisferio del cerebro para apagarlo, mientras el otro es mantenido despierto. La tortura es entonces aplicada para dividir a la mente. Lo que esto hace es crear programas y alters que están asociados sólo con una mitad del cerebro. El cerebro es dividido mas allá de si mismo.

El trabajo de los Programadores es hecho para desarrollar el pensamiento de los alters de un lado del cerebro en orden de que trabajen distinto al de los alters del otro lado. La programación de división del cerebro no solo es hipnosis, como algunos han sido llevados a pensar. La programación de división del cerebro provee a los Programadores una forma de evitar que la mano derecha no sepa lo que la mano izquierda está haciendo. También les otorga la habilidad en colocar programas o recuerdos el cual surte efecto solo en la mitad del cuerpo de la victima.

Cuando un hemisferio está dominando lo que el cerebro está haciendo, el otro pasará desapercibido y se abrirá tomando otros cursos. Cuando el hemisferio izquierdo estará haciendo la mayoria del pensamiento, el otro en segundo plano estará haciendo la mayoria de la respiración. Los cambios voluntarios en la respiración por la ventana de la nariz pueden ayudar a cambiar el centro de la actividad cerebral de un lado al otro. Cuando una persona yace de lado, el hemisferio del otro lado será activado, porque el lado adyacente respirará mejor. El control de la respiración nasal ha sido parte del arte Yogi

para alcanzar el samadhi. Las distinciones entre los dos hemisferios o de los dos cerebros son utilizados por el mundo de lo oculto. Moriah valora la intuición del hemisferio derecho. Como un Programador de control mental Illuminati dijo: "Es el cerebro derecho el que desde su fuero interno es propenso para acceder a la inexistencia del tiempo".

El estar inconsciente nos alerta de la inminencia del desastre que se viene, el cual es, si somos lo suficientemente sensibles a su mensaje.....a menos que tengamos la sabiduria, la edad del alma, de influir en el uso de aquellas facilidades adicionales, (el accesar al conocimiento del lado derecho del cerebro), encontraremos nuestra ineligencia trsitemente limitada a la lógica del lado izquierdo del mundo material. Mientras tanto, este libro no es acerca de la filosofia del ocultismo, sino que la filosofia del ocultismo es parte

motivacional detrás del trabajo requerido para la división del cerebro.

En orden de que los Illuminati creen alters que son altamente intuitivos y que sean capaces de acceder a altas esferas demoniacas, necesitan desconectar el hemisferio de la lógica. Cuando el hemisferio izquierdo es desconectado, entonces el cerebro derecho (el cual controla la mano izquierda y el lado izquierdo del cerebro) es capaz de funcionar sin competencia alguna. La victima será capaz de estar enteramente en contacto con su lado intuitivo o de "las dimensiones espirituales" donde los demonios existen. Este es un trabajo muy repulsivo, porque este trabajo de división cerebral involucra demonologia

de alto nivel. Muchos de los mas profundos alters Illuminati son alters del lado derecho del cerebro en orden de que sean intuitivos espiritualmente. La LLave Baja de Salomón es un importante libro de enseñanza de los Illuminati (LA PIEZA ESTANDARD DE HERRAMIENTA DE CONTROL MENTAL DE MELQUIZEDEC). Esta declara: "Un adepto entra a un plano anormal y se equipa para cargarse de la energia mágica de los pentáculos y talismanes." El entrenamiento que esto conlleva es llamado "entrenamiento de la alta voluntad" y el trabajo de la división del cerebro en necesario en orden de lograr esto.

C. TECNOLOGIAS MEDICAS.

La tecnologia médica ha probado que la materia gris es de lo que está hecho el cerebro humano por muchos cientos de años, y lo continua probando. Con el uso de nuevas técnicas se puede mirar dentro del cerebro humano en formas que no estaban antes disponibles. Una enzima llamada peróxido orsedárico (HRP) la cual sirve como un marcador o un resaltador permite a los investigadores del cerebro el mirar visualmente a las células de el interior de cerebros funcionales.

Investigadores tales como Frank Putnam, del Instituto Nacional de Salud Mental, han tomado escáneres PET de los cerebros de las gentes con personalidad múltiple, tales escaneos cerebrales que van de un alter al otro,

han mostrado ser muy diferentes. Esto no ocurre con personas que no son múltiples que pretenden tener distintas personalidades. Los escaneos cerebrales han mostrado que los escaneos de personas con personalidades

múltiples son fisicamente diferentes a los de otras personas. Las distintas personalidades se encuentran regularmente en distintos estados neuropsicológicos. La ciencia médica ha ayudado a los programadores a colocar a la gente en distintos estados neuropsicológicos para programación. Algunos de estos estados son peligrosos a menos que hay personal médico disponible para asegurarse de que la victima no se muera. Lo cual, de acuerdo

con ex-Programadores, ocurre de todas formas. La ciencia médica ha identificado al glutamato el cual es un aminoacido importante como neurotransmisor involucrado el sistema de la memoria. Sin embargo, luego de

innumerables pruebas y todo tipo de investigaciones, no sabemos completamente como el cerebro almacena la memoria. Sin embrago, la red del Nuevo Orden Mundial entiende mucho mas de lo que ellos han dado a conocer al público.

TENER A LOS TECNICOS DE LABORATORIO CALIFICADOS.

Tener el conocimiento médico no garantiza tener el trabajo hecho. Obviamente, la Red ha necesitado tanto hospitales como personal médico entrenado. El tener trabajadores hábiles es parte del éxito de la Programación Monarca. Por ejemplo, la simple interpretación de los instrumentos Alfa BFT, requiere que el operador sea capaz de comprender lo que es la interferencia trasera. En cualquier lugar en donde el instrumento sea colocado va haber interferencia trasera. Solo los buenos operadores pueden darse cuenta cuando una pseudo-onda alfa ha sido producida, tal vez a partir del sudor del niño en la localización del electrodo, o movimientos de cabello o pestañeo de ojos u otro movimiento.

Los Illuminati tienen su propio sistema de entrenamiento, el cual llevará a esclavos Monarca adolescentes para ser entrenados. Ellos tambien comenzarán entrenando a su gente en la programación desde la infancie en adelante. Para el tiempo en el que sean adultos, los alters programados conocerán la programación como su segunda naturaleza. Ellos no tienen un séquito de doctores, enfermeras, psiquiatras y otras personas educadas. Si tienen que salvar a un esclavo Monarca importante, ellos harán volar a un especialista desde dondequiera que el especialista adecuado se encuentre.

Cuando se trata de investigación, alguna que es hecha por los profesionales no se dan cuenta el como su investigación va a ser utilizada. Muchos investigadores son buenos en apreciar los detalles, pero fallan al ver la imagen completa. Ellos usualmente no se dan cuenta el como su investigación va a ser mal utilizada. La CIA encuentra que el investigador es rápido en justificar en su mente el valor moral a la que su investigación está contribuyendo. Muchos miembros de los Illuminati están involucrados en investigación genética secreta. Tener el control de numerosos hospitales es una importante conexión de la habilidad de la Red para programar a muchas personas exitosamente. Personal médico está participando en actos que ayudan al control mental. Una enfermera Cristiana renunció aqui al Hospital de la Universidad, debido a que a los recién nacidos secretamente se les están colocando implantes. Unos cuantos años antes, fue descubierto

que la Upjhon, una compañia multinacional Americana estuvo involucrada en colocar material de radiotransmisores con una preparación del liquido de la cortisona de Depomedrona, el cual creó un implante cuando el personal médico colocó la Depomedrona en sus pacientes.

D. HISTAMINAS.

La histamina es un quimico (una particula de molécula) la cual el cuerpo usa para defenderse de células extranjeras. También tiene la habilidad de bajar la presión de la sangre y crear llamaradas en la piel. El sentido de la audición puede afectar la producción de histamina via la programación.

La histamina es una molécula la cual es parte del sistema inmunológico. Los cambios en los niveles de histamina producen lunares. Sus cambios en la piel degeneran en cicatrizes. Esto es como los abusadores pueden hacer aparecer y

desaparecer cicatrizes mágicamente, lo cual hace a la programación verse aún mas real para los alters. A los abusadores les gusta crear cicatrices invisibles que formen estructuras y patrones. La más famosa de ellas es la cabeza del

Bafomet (que representa a Satán). A partir de comandos ellos pueden activar a la piel para hacer estas cicatrices visibles. Si alguien pica a la piel con una aguja con histamina en la punta de la aguja, causará que la piel se ponga roja. La bioretroalimentación ha permitido que la gente pueda comunicarse mentalmente con su piel. La hipnosis ha controlado el sistema inmunológico de las personas. Los estados de la mente tienen un efecto en el sistema inmunológico. Algunas veces las combinaciones de ambas de estas son usadas para permitir que el controlador ejecute un comando dentro de la victima el cual activa el estado mental correcto para incrementar la producción de histamina en una determinada área de la piel.

La médula ósea del cuerpo produce células vástagas. Las células vástagas son capaces de crecer en muy distintos tipos de células. Primero, las células vástagas crecen en algunas básicas y distintas células y estas en cambio crecen en otras mas y en otras más diferentes. Por ejemplo, una célula vástagas puede volverse un mieloide, el cual puede volverse un granulocito nuclear polimorfo, el cual a su vez puede volverse un basófilo o célula mástil. Tanto los basófilos como las células mástil son leucocitos y son parte del sistema inmunológico de las personas. Tanto los basófilos como las células mástiles son transmisores de histamina.

La histamina hace muchas cosas en el cuerpo. La histamina causa la dilación de las venas de la sangre, y permite a las venas sanguineas el volverse permeables, lo que permite que los fluidos y otros quimicos viajen a través de las venas de la sangre a áreas entre las células y los tejidos. Todos los CNS (Sistemas Nerviosos Centrales) tienen receptores que la histamina puede adjuntar a si misma tal como un barco de anclaje. Cuando las células son dañadas, o células extranjeras entran en el cuerpo, los basófilos y las células mástil liberan su histamina.

Para que el cuerpo tenga más histamina, debe incrementar el número de basófilos y células mástil. Esto puede lograrse por medio de cambiar el radio de las células mástiles que se desarrollen en otro tipo de células. El núcleo de la molécula de la histamina es la etilamina. Las antiestaminas son moléculas que tienen una influencia suficiente en las histaminas ya que pueden adjuntarse a los receptores de las histaminas y previenen que las moléculas de las histaminas se adjunten. Si las moléculas de las histaminas no se juntan, el cuerpo las desecha. Los niveles de histamina en el cuerpo pueden elevarse si las células que transportan a las histaminas son incrementadas.

Se cree que los implantes de seno tienen algún tipo de efecto en aumentar la producción de histamina del cuerpo. El si estos implantes de seno son idénticos a todos los demás implantes de seno, o si tienen algo especial que agite al cuerpo en torno a una producción de células mástil y basófilos altamente inmunes, no es conocido. Sin embargo, parece haber alguna relación entre la necesidad de la Red de aumentar la producción de histaminas en sus esclavos, y los implantes de seno que están colocando en ellos. El juntar las piezas llevan a uno a creer que los implantes agitan al sistema inmunológico del cuerpo en el aumento de los niveles de las células transportadoras de histamina.

Un buen número de mujeres quienes tuvieron implantes de seno hablan sobre un incremento en las alergias. La reacción alérgica es causada por altos niveles de histamina. Si esto le ocurrió a algunas o a muchas no es conocido al tiempo en el que esto estaba siendo escrito.

Las tres grandes compañias quimicas Illuminati son: I.G Farben, Dupont y Dow Chemicals. Dow Chemical comenzó una investigación sobre implantes de silicón en 1956. Después de 35 años de estudio en el que implantaron cientos de muchos tipos de animales con silicón, la compañia sabía exactamente lo que el silicón causaría en el cuerpo humano. La FDA tuvo audiencias públicas en 1992 donde documentos internos que la compañia Dow Chemical liberó, se dió a conocer que la compañia sabia de la A a la Z que el silicón era muy peligroso como implante, años antes de que lo sacaran al mercado. Hay una increible búsqueda de anticuerpos-antisilicona realizándose para que puedan limpiar el desastre que dejaron los implantes de silicona en millones de personas. El área del pecho y el alrededor del implante de seno se muestra altamente agitada. El silicón se filtra a

través de la membrana, causando serias dificultades en el cuerpo. Muchas de las esclavas Monarca femeninas

han recibido implantes de seno.

E. PROGRAMAS CORPORALES:

Los programas corporales son inducciones hipnóticas instaladas en la victima para que esta sufra fisicamente si comienza a salirse de la linea.

Los investigadores han atravesado un largo camino en torno al entendimiento de la mente. Han descubierto, por ejemplo, que el cerebro bajo estress, convertirá las señales nerviosas en "moléculas mensajeras" las cuales a su vez llevan al sistema endocrino a producir hormonas de esteroides, las cuales pueden alcanzar el núcleo de varias células y causar que estas puedan cambiar como los genes del cuerpo son escritos. Estos genes dirigirán entonces a las células en el cómo hacer que una variedad de moléculas las cuales son utilizadas en el crecimiento, el metabolismo, la sexualidad y los sistemas inmunológicos. En otras palabras, la mente puede reescribir la genética. Este fue el secreto que ayudó al programa Monarca a su fundación

cientifica. Ahora, la mecánica actual ha sido observada por los investigadores.

Uno de los lideres en el entendimiento de la relación mente-cuerpo fue Franz Alexander Black, este fue uno de los investigadores que profundizó sobre el cómo la hipnosis podía ser usada para regular las funciones del cuerpo tal como el sistema inmunológico. Ken Bowers también trabajó en esta área. El Dr. S.M Lambert de la Fundación Rockefeller, estudió cómo el Vudú podía causar la muerte a partir de crear ciertos pensamientos en la mente. La mayor parte de la investigación de esta área fue monitoreada, si es que no fue patrocinada por las agencias de inteligencia bajo los auspicios de los Illuminati.

El Hipotálamo conecta como un puente la mente y el cuerpo. Trabaja como parte del sistema límbico-hipotalámico. Este sistema es un centro determinante sobre la colocación de algún estado de la mente dentro del cerebro. El sistema inmunológico se comunica directamente con la parte hipotalámica del cerebro con sus propias "moléculas mensajeras" conocidas como "inmuno-transmisoras". Esta es entonces la conexión mente-cerebro de la cual los Programadores Monarca han tomado tanta ventaja.

Barbara Brown, una psicóloga de la Administración del Hospital de Veteranos (en Sepúlveda), escribió el libro "Nueva Mente, Nuevo Cuerpo". La investigación de Barbara Brown fue fundado por el gobierno. Su libro hizo que el público se interesara en la bioretroalimentación. Debido a sus repetidos éxitos en controlar cosas tales como los latidos del corazón, la Dr. Brown está convencida de que el ritmo cardiaco, la respiración, la tensión muscular, y las respuestas glandulares forman todas parte de la voluntad de las personas. Aquellos que han trabajado con victimas del gobierno de los Estados Unidos de control mental MK ultra saben que lo que la Dra. Brown escribe es correcto y era conocido años antes de que publicara su libro. La retroalimentación es un entrenamiento requerido para algunos reclusos de algunas prisiones.

A partir de resultados finales queda claro que los esclavos Monarca tienen programación los cuales pueden llevar a cabo las siguientes funciones:

- Controlar el ritmo del pulso y los latidos del corazón.

- Controlar la temperatura del cuerpo.

- Controlar la temperatura de partes individuales o partes del cuerpo, tal como que la parte derecha del cuerpo pueda ponerse caliente, mientras que la parte izquierda se pone gélidamente fria. Fritz ha observado esto al tocar los lados derecho e izquierdo de victimas quienes estaban ardiendo en su parte derecha del cuerpo, mientras se encontraban congeladas en la parte izquierda.

- La secreción de varias enzimas y producción de histaminas han sido entrenadas en las victimas y adjuntadas a varios programas corporales para mantener en linea al esclavo. La producción de histaminas parece estar regulada via la cirugia llevada a cabo en los pechos de las mujeres. Parece ser, aunque no ha sido confirmado, que la cirugia donde son colocados implantes en los pechos de las mujeres esclavas, juegan un rol en cuanto a la producción de histaminas y control programado.

- Permiten al cuerpo pretender que está muerto, cuando se encuentra en un estado alterado similar a estar en estado comatoso.

Las defensas internas consisten en partes de programas corporales que son activados si el esclavo mentalmente controlado se sale de la linea. Aqui hay una buena lista de algunos de dichos programas: Problemas auditivos, Desorden en los huesos, Flujo de circulación sanguínea, Coma, (muerte de sueño zombi que hace que la victima parezca muerta), Falla digestiva, División del cerebro por dolores de cabeza, Fallas cardiacas, Producción de histaminas, Problemas ópticos tales como ceguera, Fallas respiratorias, Privación del sueño, Programación del sueño y Cambios de temperatura.

Los programas corporales serán colocados a través del tablero de todos los alters. El mismo código trabajará para todos los alters cuando la programación interna de los alters quiera activar un programa corporal. Si un programa corporal es colocado en un esclavo, estará anclado a algo, y ello será algo tan drástico como el latido del corazón. Uno de los programas c algo tan drausa que la victima escuche un latido de corazón el cual ha sido indicado dentro de las mentes de las victimas como el "latir de corazón de Satán".

Algunos de los programas corporales son llevados a cabo por medio de crear un alter que tiene un estado mental, tal como un fragmento de alter que piense que se está quemando, u otro que ha sido creado a partir de tortura por medio del hielo. Este alter o este sentimiento de estar ardiendo o congelándose es entonces adjuntado a algo dentro de la mente. Por ejemplo, si la victima se mueve en torno al mundo, un alter frio o un sentimiento de frio de un recuerdo, es hipnóticamente programado para surgir del alter que sostiene al cuerpo. Algunas veces, la sensación de quemadura puede ser eliminada por medio de hace que un "alter de fuego" pase a la parte frontal de la mente hacia la trasera donde otro alter está sosteniendo al cuerpo.

Muchos sentimientos, sensaciones corporales, y estados endrogados son adjuntados a los programas. Cuando el alter toque a un botón, pasará por una serie de recuerdos, falsos recuerdos, comandos hipnóticos, y sensaciones corporales que han sido adjuntadas a dichos botones. Este tipo de programación es por lo común colocado en un programa frontal con el objetivo de decepcionar a un alter.

Las habilidades del cerebro humano para controlar el cuerpo han sido seriamente subestimadas por las personas. Los investigadores de la Bioretroalimenación en los 60s se sorprendieron de encontrar que si la acividad de una simple célula nerviosa es colocada en una pantalla en donde el individuo pueda observar su actividad gráfica, el individuo será capaz de identificar mentalmente esa célula aparte de cualquier otra fibra nerviosa, y tendrá control voluntario sobre esa única célula apartada de cualquier otra. Solo para mostrar que tan complejo es el cuerpo, una sola fibra celular nerviosa tiene 600 conexiones. El 5 de Marzo de 1972 el L.A Times reportó que los

pacientes estaban siendo enseñados a controlar los cambios en sus latidos de corazón sin necesidad de drogas. Esto ya estaba pasando dentro de la Programación mental Monarca.

El corazón es controlado por la mente y trabaja con las emociones de una persona. Existen personas que literalmente han muerto a causa de un "corazón roto". Este es un hecho histórico. Los programadores Monarca han tomado ventaja por mucho tiempo la habilidad de la mente para controlar los latidos del corazón. Una pequeña parte realmente no visible para el ojo humano llamado el nodo sinoso, envía señales eléctricas que regulan e inician los latidos del corazón a un ritmo ininterrumpido. El código genético concerniente al metabolismo del cuerpo y el código genético para el nodo sinoso hacen iniciar el mecanismo del generador entero de los latidos del corazón. Dos áreas del cerebro controlan los cambios en los latidos del corazón que el nodo sinoso puede llevar a cabo. El nodo sinoso manda señales pero no controla el ritmo promedio.

Una parte muy primitiva del tronco del cerebro es una que tiene que ver con las áreas de control, y la otra área de control trabaja a través de la médula espinal. Ambas de estas áreas conectan con las partes altas del cerebro que tienen que ver con el pensamiento. Los tres eventos mas frecuentes que cambian el ritmo cardiaco son las emociones, enfermedades y la actividad muscular. Desde que la voluntad influencía a las emociones, la parte alta del cerebro (o cerebro alto) puede controlar el ritmo cardiaco y sus pulsaciones. Los alters son programados para salirse del trance si alguien trata de probarles que ellos tienen corazón, puesto que se les ha llevado a creer que su corazón ha sido extraido por su programador.

El mundo de lo oculto aprendió esta habilidad de los Indios yogis quienes han tenido la capacidad de controlar su corazón por siglos. Algunos han demostrado en los laboratorios cientificos que tienen la capacidad de detener su corazón hasta por 30 segundos, (Ver el trabajo de la fundación Green de Menninger para mas información). Los yogis tambien desarrollaron la habilidad de cambiar las temperaturas de su cuerpo. Por ejemplo, Swami Rama, en el laboratorio del Dr. Elmer Green puede hacer que un lado de su palma este caliente y el otro lado frio, simplemente a partir de esfuerzos mentales.

Este tipo de control corporal fue aprendido por los Illuminati hace años, y ha sido aplicado a la programación Monarca para hacer que las mentiras de la programación parezcan mas reales para la victima. Un esclavo Monarca puede estar frio en una parte de su cuerpo y caliente o ardiendo por la parte derecha. Ha sido muy bien documentado que la mente puede controlar el flujo sanguineo en varios de sus aspectos y de esta manera cambiar la temperatura de distintas partes del cuerpo. Esto fue primero sacado al público en 1978 (Barabazs y McGeorge). Parece ser que una combinación de técnicas yogi de bioretroalimentación asi como también condicionamientos

clásicos de comportamiento son capaces de lograr algunos de los programas corporales en los esclavos.

Otros programas corporales parecen estar conectados con los recuerdos de los alters. Por ejemplo, si el Programador quiere hacer que el cuerpo arda, el sacará a la luz el Sistema de un alter que fue torturado con fuego para que salga y se ponga en el lugar del alter que está sosteniendo al cuerpo, y el cuerpo entonces se hiperventila y siente que está ardiendo.

Como se mencionó, una técnica es la programación de división del cerebro donde el funcionamiento de los dos hemisferios del cerebro están separados, lo que permite al paciente sentir "el camino de la mano izquierda" de manera separada. Este tipo de programación es muy poderoso en hacer que el guión de programación parezca mas real en contraste con el mundo exterior.

Una alta presión sanguínea o hipertensión ha sido encontrada por mucho tiempo de ser una función de la mente. Sin embargo, la medicina convencional ha ignorado esto por años, y ha tenido un largo volumen de investigación confusa y pistas de investigación en favor de su sentido contrario.

En lugar de admitir la causa, el establecimiento médico ha etiquetado la mayoría de los casos de hipertensión como "esenciales" e "idiopáticos", las cuales son etiquetas para encubrir ellos no saben (o se rehúsan a reconocer) la causa de la alta presión sanguínea. Es tan complejo que ha sido muy complicado para los investigadores el tener una pizca de muchas de las cuestiones involucradas en la presión sanguinea tal como la secreción de hormonas dentro de la sangre, y el resultado del estress de largo periodo en el sistema cardiovascular. Cuando los exámenes muestran que el estress del desempleo incrementan los problemas de la presión sanguinea entre algunos hombres, parece ser el inicio de que el establecimiento médico comienze a ver la conexión que la mente tiene en controlar la presión sanguinea.

De nuevo, la bioretroalimentación y el condicionamiento clásico han sido utilizados con éxito para cambiar radicalmente a un individuo la ´presión sanguínea.

Esto junto con la habilidad de entrar en trances profundos, son habilidades que el esclavo Monarca es programado a tener para controlar su presión sanguinea.

De nuevo, la pregunta puede ser, ¿porque condicionarían a un esclavo de este modo?. Porque si el Amo puede llamar a un activador hipnótico y puede cambiar el ritmo cardiaco y la presión sanguínea de un esclavo, ¿se da cuenta el lector del sentimiento "de titere" que sentiría el esclavo?. La mente y cuerpo del esclavo literalmente le pertenecerían al Amo. Al esclavo no se le permite siquiera tener control sobre su propio cuerpo. Esto es de lo que trata el control mental total.

(Capitulos siguientes y parte de los anteriores en proceso).

Marco Torres.